任务二

已完成初步了解Linux的文件内容

任务三

最常用的文件目录在/bin

任务四

基本完成

任务五

已下载opencv

任务六

更改后还是会报错!![

```
hust@hust-VirtualBox:~/Workspace/segment/build$ cmake ..
-- Configuring done
-- Generating done
-- Build files have been written to: /home/hust/Workspace/segment/build
hust@hust-VirtualBox:~/Workspace/segment/build$ make
Consolidate compiler generated dependencies of target SET
[100%] Built target SET
hust@hust-VirtualBox:~/Workspace/segment/build$ ./SET
Failed to load image.
[ WARN:0] global ./modules/highgui/src/window.cpp (703) createTrackbar UI/Track
bar(阈值: @threshold): Using 'value' pointer is unsafe and deprecated. Use NULL
 as value pointer. To fetch trackbar value setup callback.
[ WARN:0] global ./modules/highgui/src/window.cpp (703) createTrackbar UI/Track
bar(min: @contours): Using 'value' pointer is unsafe and deprecated. Use NULL a
s value pointer. To fetch trackbar value setup callback.
[ WARN:0] global ./modules/highgui/src/window.cpp (703) createTrackbar UI/Track
bar(max: @contours): Using 'value' pointer is unsafe and deprecated. Use NULL a
s value pointer. To fetch trackbar value setup callback.
terminate called after throwing an instance of 'cv::Exception'
  what():  OpenCV(4.5.4) ./modules/imgproc/src/color.cpp:182: error: (-215:Asse
rtion failed) !_src.empty() in function 'cvtColor'
```

```
  GNU nano 6.2                          CMakeLists.txt
cmake_minimum_required(VERSION 3.8)
project(segmentation)
set(CMAKE_CXX_STANDARD 11)

find_package(OpenCV REQUIRED)
include_directories(include)
include_directories(${OpenCV_INCLUDE_DIRS})
set(SOURCE_FILES src/main.cpp src/segment.cpp )

add_executable(SET ${SOURCE_FILES})
target_link_libraries(SET ${OpenCV_LIBS})
```

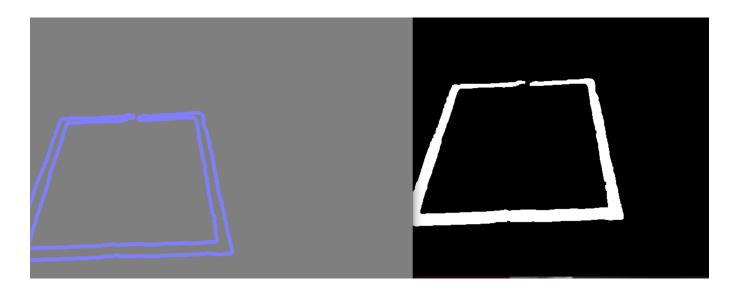CMakeLists内容如上尝试填空又加了一行include

```
("threshold",0);
("contours",0);
ead("/home/hust/Workspace/segment/test_img.jpg");

empty()) {
```

因为不知道这个home目录下有一个用户文件夹hust
卡死两天
最终在学长帮助下解决了

```
hust@hust-VirtualBox:/$ cd home
hust@hust-VirtualBox:/home$ ls
hust
hust@hust-VirtualBox:/home$ cd hust
hust@hust-VirtualBox:~$ 
```

RM冠军争夺赛作业

第一局

在我看来主要是因为交龙战队的步兵机器人翻车了，导致正常比赛都处于劣势

第二句

交龙战队前期一塔速度非常快，并且集火能力很强几乎瞬秒，在最后多台步兵集体刷基地反超比分
并且东北大学前期破塔速度很慢出现失误导致节奏出错

第三局

还是交龙战队的活力真的非常强对枪几乎都会赢，但感觉输的原因还是东北大学的步兵翻车，如果不翻的话应该还有希望

第四局

交龙战队的准度非常该，在很远就能打到英雄并能逼退英雄甚至击杀，直观来说他们的步兵机器人真的强出对面好多，并且总能形成集火包夹，东北战队感觉有点乱了，英雄与飞镖准度很差，前期步兵深入被杀，弹药很少，输出的伤害相对很低，看完这几局来说可能东北大学并没有完全发挥出实力，但交大的机器人感觉更为先进一些。