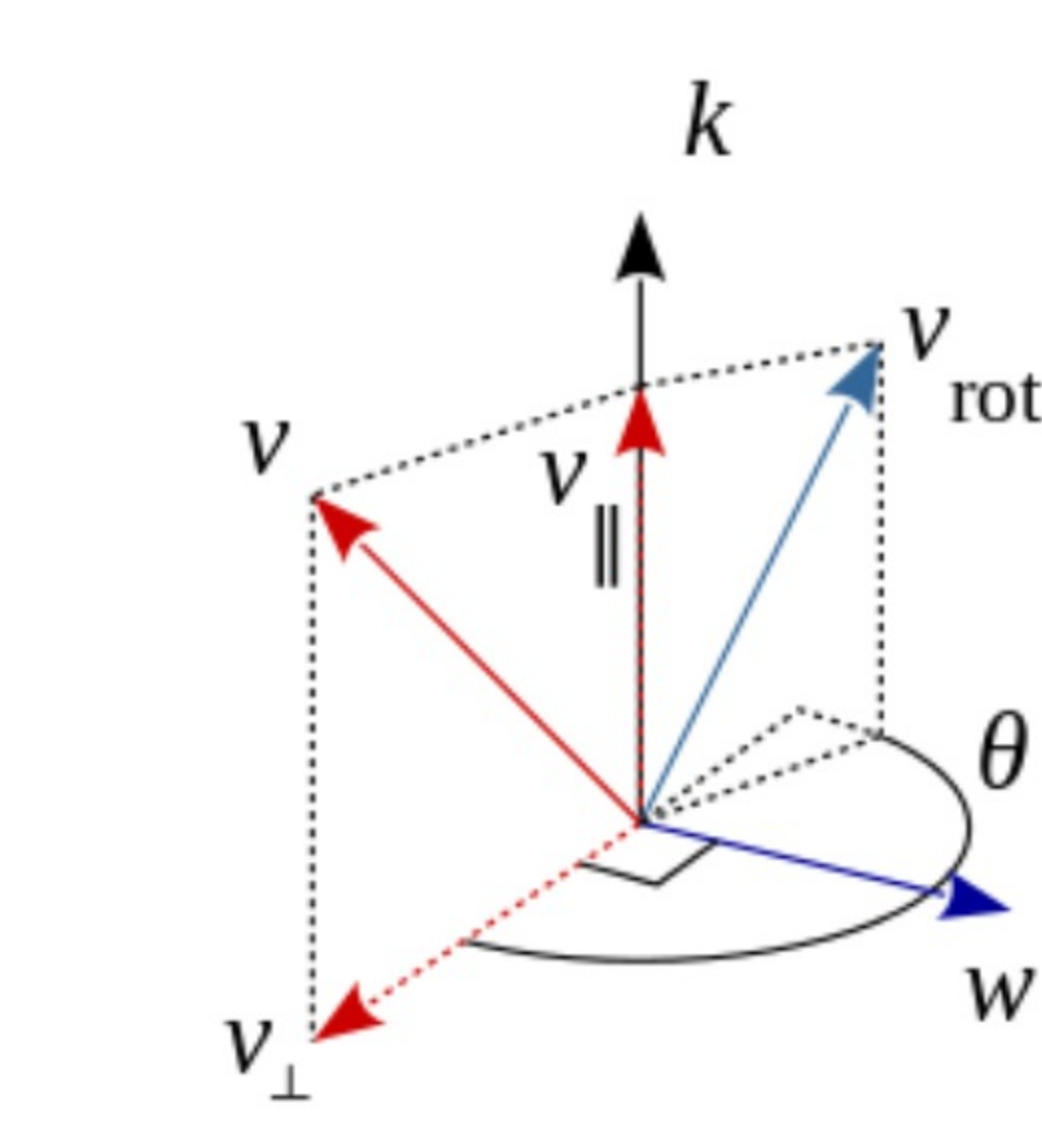


罗德里格斯旋转方程是从角度和向量计算出相应的旋转矩阵，这个旋转方程在很多方面有重要的应用，这里简要概述一下方程的推导过程。

主要参考资料是维基百科，其实基本上就是翻译一下，自己走一遍这个推导过程，这里把链接贴出来。

维基百科-罗德里格斯方程

推导过程：



整个推导过程都是围绕上面的图片开展的，进行向量推导。

首先，定义向量k是旋转轴的单位矢量，向量v是绕向量k旋转角度θ的任意向量（旋转方向遵循右手定则，图中逆时针）。

使用点乘和叉乘，向量v可以分解成与轴k平行和垂直的分量，

$$\mathbf{v} = \mathbf{v}_{\parallel} + \mathbf{v}_{\perp}, \tag{1-1}$$

与k平行的分量是

$$\mathbf{v}_{\parallel} = (\mathbf{v} \cdot \mathbf{k})\mathbf{k} \tag{1-2}$$

向量v在k上的向量投影，垂直于k的分量为

$$\mathbf{v}_{\perp} = \mathbf{v} - \mathbf{v}_{\parallel} = \mathbf{v} - (\mathbf{k} \cdot \mathbf{v})\mathbf{k} = -\mathbf{k} \times (\mathbf{k} \times \mathbf{v}) \tag{1-3}$$

矢量 $\mathbf{k} \times \mathbf{v}$ 可以看作是 \mathbf{v}_{\perp} 绕k逆时针旋转90°的副本，所以它们的大小相等，但是方向是垂直的。同样，向量 $\mathbf{k} \times (\mathbf{k} \times \mathbf{v})$ 是 \mathbf{v}_{\perp} 绕k逆时针旋转180°的副本，使得 $\mathbf{k} \times (\mathbf{k} \times \mathbf{v})$ 和 \mathbf{v}_{\perp} 的大小相等，但方向相反（因此符号相反）。

矢量三重叉积链接了平行分量和垂直分量，参考公式为 $\mathbf{a} \times (\mathbf{b} \times \mathbf{c}) = (\mathbf{a} \cdot \mathbf{c})\mathbf{b} - (\mathbf{a} \cdot \mathbf{b})\mathbf{c}$ ，对于给定任意三个向量a, b, c。

平行于轴的分量在旋转时不会改变幅度和方向，

$$\mathbf{v}_{\parallel \text{rot}} = \mathbf{v}_{\parallel}, \tag{1-4}$$

根据以上分析，垂直分量在旋转时会改变方向，但保持其大小

$$\begin{aligned} |\mathbf{v}_{\perp \text{rot}}| &= |\mathbf{v}_{\perp}|, \\ \mathbf{v}_{\perp \text{rot}} &= \cos \theta \mathbf{v}_{\perp} + \sin \theta \mathbf{k} \times \mathbf{v}_{\perp}, \end{aligned} \tag{1-5}$$

并且由于k和 \mathbf{v}_{\parallel} 是平行的，所以它们的叉积是零 $\mathbf{k} \times \mathbf{v}_{\parallel} = 0$ ，因此

$$\mathbf{k} \times \mathbf{v}_{\perp} = \mathbf{k} \times (\mathbf{v} - \mathbf{v}_{\parallel}) = \mathbf{k} \times \mathbf{v} - \mathbf{k} \times \mathbf{v}_{\parallel} = \mathbf{k} \times \mathbf{v} \tag{1-6}$$

因此

$$\mathbf{v}_{\perp \text{rot}} = \cos \theta \mathbf{v}_{\perp} + \sin \theta \mathbf{k} \times \mathbf{v}. \tag{1-7}$$

这种旋转是正确的，因为矢量 \mathbf{v}_{\perp} 和 $\mathbf{k} \times \mathbf{v}$ 具有相同的长度，并且 $\mathbf{k} \times \mathbf{v}$ 是 \mathbf{v}_{\perp} 围绕k逆时针旋转90°。使用三角函数正弦和余弦对 \mathbf{v}_{\perp} 和 $\mathbf{k} \times \mathbf{v}$ 进行适当乘积可以得到旋转的垂直分量。旋转分量的形式类似于笛卡尔基的2D平面极坐标 (r, θ) 中的径向向量

$$\mathbf{r} = r \cos \theta \mathbf{e}_x + r \sin \theta \mathbf{e}_y, \tag{1-8}$$

其中 $\mathbf{e}_x, \mathbf{e}_y$ 是它们指示方向上的单位向量。

现在完整的旋转矢量是

$$\mathbf{v}_{\text{rot}} = \mathbf{v}_{\parallel \text{rot}} + \mathbf{v}_{\perp \text{rot}}, \tag{1-9}$$

用上述结果中的 $\mathbf{v}_{\parallel \text{rot}}$ 和 $\mathbf{v}_{\perp \text{rot}}$ 的定义代替

$$\begin{aligned} \mathbf{v}_{\text{rot}} &= \mathbf{v}_{\parallel} + \cos \theta \mathbf{v}_{\perp} + \sin \theta \mathbf{k} \times \mathbf{v} \\ &= \mathbf{v}_{\parallel} + \cos \theta (\mathbf{v} - \mathbf{v}_{\parallel}) + \sin \theta \mathbf{k} \times \mathbf{v} \\ &= \cos \theta \mathbf{v} + (1 - \cos \theta) \mathbf{v}_{\parallel} + \sin \theta \mathbf{k} \times \mathbf{v} \\ &= \cos \theta \mathbf{v} + (1 - \cos \theta) (\mathbf{k} \cdot \mathbf{v}) \mathbf{k} + \sin \theta \mathbf{k} \times \mathbf{v} \end{aligned} \tag{1-10}$$

矩阵表示

将v和 $\mathbf{k} \times \mathbf{v}$ 表示为列矩阵，叉积可以表示为矩阵乘积

$$\begin{bmatrix} (\mathbf{k} \times \mathbf{v})_x \\ (\mathbf{k} \times \mathbf{v})_y \\ (\mathbf{k} \times \mathbf{v})_z \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} k_y v_z - k_z v_y \\ k_z v_x - k_x v_z \\ k_x v_y - k_y v_x \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & -k_z & k_y \\ k_z & 0 & -k_x \\ -k_y & k_x & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} v_x \\ v_y \\ v_z \end{bmatrix}. \tag{1-11}$$

令矩阵K表示单位向量k的“叉积矩阵”

$$\mathbf{K} = \begin{bmatrix} 0 & -k_z & k_y \\ k_z & 0 & -k_x \\ -k_y & k_x & 0 \end{bmatrix}, \tag{1-12}$$

矩阵方程可以表示为

$$\mathbf{Kv} = \mathbf{k} \times \mathbf{v} \tag{1-13}$$

对于任何向量v（实际上，矩阵K是具有特征值0和±i）。

迭代右边的叉乘相当于乘以左边的叉积矩阵，如下

$$\mathbf{K}(\mathbf{Kv}) = \mathbf{K}^2 \mathbf{v} = \mathbf{k} \times (\mathbf{k} \times \mathbf{v}). \tag{1-14}$$

而且，由于k是单位向量，所以k具有单位2-范数。因此旋转公式（1-10）可以表示为

$$\mathbf{v}_{\text{rot}} = \mathbf{v} + (\sin \theta) \mathbf{Kv} + (1 - \cos \theta) \mathbf{K}^2 \mathbf{v}, \quad \|\mathbf{K}\|_2 = 1. \tag{1-15}$$

补充一下推导过程：（1-10）到（1-15）都点跨度比较大，其实中间经过了下面一个步骤，

$$\begin{aligned} V_{\text{rot}} &= v - (1 - \cos \theta) (k \cdot k) v + (1 - \cos \theta) (k \cdot v) k + \sin \theta Kv \\ V_{\text{rot}} &= v + (1 - \cos \theta) ((k \cdot v) k - (k \cdot k) v) + \sin \theta Kv \end{aligned}$$

再根据矢量三重叉积就可以获得（1-15）。

将v用紧凑表达式表达

$$\mathbf{v}_{\text{rot}} = \mathbf{Rv} \tag{1-16}$$

最后获得罗德里格斯旋转方程：

$$\mathbf{R} = \mathbf{I} + (\sin \theta) \mathbf{K} + (1 - \cos \theta) \mathbf{K}^2 \tag{1-17}$$