1.1

1. 个人计算机 （2）服务器 （3）超级计算机 （4）嵌入式计算机

1.2

A——采用流水线提高性能

B——通过冗余提高可靠性

C——使用抽象简化设计

D——加速大概率事件

E——采用预测提高性能

F——面向摩尔定律的设计

G——采用并行提高性能

H——存储器层次

1.3

C程序编译为汇编语言程序，再汇编成二进制机器语言程序

1.4

A.1280\*1024\*3 byte

B.0.3s

1.6

A.2.6 2

B.2.6\*10^6 2\*10^6

1.7

A.1.1 1.25

B.

C.5/3 25/11

1.8.1

32nf 29nf

1.8.2

1/10 1/9

3/7 3/4

1.8.3

10%

1.13.1

5.6%

1.13.2

20%

1.13.3

不能，即使分支时间减少为零，那么减少的时间为40s，40/250=16%，不足20%