

# 제네릭, 트레잇, 라이프 타임

2020.3



# 제네릭 타입

- 중복된 함수의 구현을 간단히.

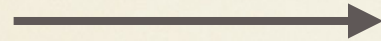
`Option<T>`, `Vec<T>`, `HashMap<K, V>`, `Result<T, E>`

# 제네릭의 예 ~ 1

```
fn largest_i32(list: &[i32]) -> i32 {  
    let mut largest = list[0];  
  
    for &item in list.iter() {  
        if item > largest {  
            largest = item;  
        }  
    }  
  
    largest  
}
```

```
fn largest_char(list: &[char]) -> char {  
    let mut largest = list[0];  
  
    for &item in list.iter() {  
        if item > largest {  
            largest = item;  
        }  
    }  
  
    largest  
}
```

```
fn main() {  
    let numbers = vec![34, 50, 25, 100, 65];  
  
    let result = largest_i32(&numbers);  
    println!("The largest number is {}", result);  
  
    let chars = vec!['y', 'm', 'a', 'q'];  
  
    let result = largest_char(&chars);  
    println!("The largest char is {}", result);  
}
```



```
fn largest<T>(list: &[T]) -> T {  
    let mut largest = list[0];  
  
    for &item in list.iter() {  
        if item > largest {  
            largest = item;  
        }  
    }  
  
    largest  
}
```

```
fn main() {  
    let numbers = vec![34, 50, 25, 100, 65];  
  
    let result = largest(&numbers);  
    println!("The largest number is {}", result);  
  
    let chars = vec!['y', 'm', 'a', 'q'];  
  
    let result = largest(&chars);  
    println!("The largest char is {}", result);  
}
```



# 제네릭의 예~2

```
struct Point<T> {  
    x: T,  
    y: T,  
}
```

```
fn main() {  
    let integer = Point { x: 5, y: 10 };  
    let float = Point { x: 1.0, y: 4.0 };  
}
```

```
fn main() {  
    let wont_work = Point { x: 5, y: 4.0 }; // T 라는 동일 타입이어야 함. 컴파일 에러..  
}
```

아래와 같이 해야 한다.

```
struct Point<T, U> {  
    x: T,  
    y: U,  
}
```

```
fn main() {  
    let both_integer = Point { x: 5, y: 10 };  
    let both_float = Point { x: 1.0, y: 4.0 };  
    let integer_and_float = Point { x: 5, y: 4.0 };  
}
```

# 단형성화

```
let integer = Some(5);  
let float = Some(5.0);
```

```
enum Option_i32 {  
    Some(i32),  
    None,  
}
```

```
enum Option_f64 {  
    Some(f64),  
    None,  
}
```

```
fn main() {  
    let integer = Option_i32::Some(5);  
    let float = Option_f64::Some(5.0);  
}
```



# 트레잇: 공유동작

- 만일 우리가 서로 다른 타입에 대해 모두 동일한 메소드를 호출할 수 있다면 이 타입들은 동일한 동작을 공유하는 것입니다.

```
pub trait Summarizable {  
    fn summary(&self) -> String;  
}
```

다양한 타입에 대해 summary함수를 호출하고자 할때. pub가 없음을 주의.

# 트레잇 구현

```
pub struct NewsArticle {  
  pub headline: String,  
  pub location: String,  
  pub author: String,  
  pub content: String,  
}
```

```
impl Summarizable for NewsArticle {  
  fn summary(&self) -> String {  
    format!("{}", by {} ({}), self.headline, self.author, self.location)  
  }  
}
```

```
pub struct Tweet {  
  pub username: String,  
  pub content: String,  
  pub reply: bool,  
  pub retweet: bool,  
}
```

```
impl Summarizable for Tweet {  
  fn summary(&self) -> String {  
    format!("{}", self, self.username, self.content)  
  }  
}
```



# 트레잇의 기본구현

```
pub trait Summarizable {  
    fn summary(&self) -> String {  
        String::from("(Read more...)") // 기본 구현  
    }  
}
```

```
impl Summarizable for NewsArticle {} // 이렇게 하면 기본구현을 사용한다.
```



# 트레잇 바운드

```
pub fn notify<T: Summarizable>(item: T) { // 타입 T는 Summarizable을 구현한 타입으로 제한
    println!("Breaking news! {}", item.summary());
}
```

Where 를 사용하여 이쁘게 하기

```
fn some_function<T: Display + Clone, U: Clone + Debug>(t: T, u: U) -> i32 {
```

```
fn some_function<T, U>(t: T, u: U) -> i32
    where T: Display + Clone,
          U: Clone + Debug
{
```



# 컴파일 가능

```
use std::cmp::PartialOrd;
```

```
fn largest<T: PartialOrd + Copy>(list: &[T]) -> T {  
    let mut largest = list[0];
```

```
    for &item in list.iter() {  
        if item > largest {  
            largest = item;  
        }  
    }  
}
```

```
    largest  
}
```

```
fn main() {  
    let numbers = vec![34, 50, 25, 100, 65];
```

```
    let result = largest(&numbers);  
    println!("The largest number is {}", result);
```

```
    let chars = vec!['y', 'm', 'a', 'q'];
```

```
    let result = largest(&chars);  
    println!("The largest char is {}", result);  
}
```



# 라이프타임 ~ 1

- dangling reference

```
{
  let r;

  {
    let x = 5;
    r = &x;
  }

  println!("r: {}", r);
}
```

```
{
  let r;          // -----+-- 'a
                  //      |
  {
    //      |
    let x = 5;    // -+-----+-- 'b
    r = &x;      // |      |
  }              //--+      |
                  //      |
  println!("r: {}", r); // |
                  //      |
                  // -----+
}
```

```
fn longest(x: &str, y: &str) -> &str {
  if x.len() > y.len() {
    x
  } else {
    y
  }
}
```



# 라이프타임 ~2

```
fn longest<'a>(x: &'a str, y: &'a str) -> &'a str {  
    if x.len() > y.len() {  
        x  
    } else {  
        y  
    }  
}
```

```
fn main() {  
    let string1 = String::from("long string is long");  
    let result;  
    {  
        let string2 = String::from("xyz");  
        result = longest(string1.as_str(), string2.as_str());  
    }  
    println!("The longest string is {}", result);  
}
```

error: `string2` does not live long enough

```
|  
6 |     result = longest(string1.as_str(), string2.as_str());  
  |                                     ----- borrow occurs here  
7 | }  
  | ^ `string2` dropped here while still borrowed  
8 | println!("The longest string is {}", result);  
9 | }  
  | - borrowed value needs to live until here
```



# 라이프타임 ~3

```
struct ImportantExcerpt<'a> {  
    part: &'a str, // 컴파일러가 반드시 라이프타임을 선언하도록 강제하므로.  
}
```

```
fn main() {  
    let novel = String::from("Call me Ishmael. Some years ago...");  
    let first_sentence = novel.split('.')  
        .next()  
        .expect("Could not find a '.");  
    let i = ImportantExcerpt { part: first_sentence }; // 댕글링 레퍼런스가 없으므로 컴파일 된다.  
}
```

```
let s: &'static str = "I have a static lifetime."; // 스트링 리터럴은 텍스트에 저장된다.
```

```
use std::fmt::Display;
```

```
fn longest_with_an_announcement<'a, T>(x: &'a str, y: &'a str, ann: T) -> &'a str // 모두 함께 써본 예제.  
    where T: Display  
{  
    println!("Announcement! {}", ann);  
    if x.len() > y.len() {  
        x  
    } else {  
        y  
    }  
}
```