

HVL – Haugesund

Informasjonsteknologi

Høst 2024

Semesteroppgave

Innlevering 1

Dat111

Jørgen Mark Oltedal

Johannes Tollessen Rosberg

Filip Olav Ulland

Prosjektbeskrivelse

Læringslabben brukes av både tilsatte og studenter på HVL. I følge hovedsiden av læringslabben kan du "utforske, samhandle og skape, med fokus på teknologi" [1] og de har en rekke forskjellig utstyr og ting du kan prøve ut som 3D-printing, koding og programmering, VR, Droner, osv. Læringslabben tilbyr også kurs og opplæring, pedagogisk og teknologisk rådgiving, støtte og tilrettelegging for brukerenes aktiviteter og utlån av forskjellig utstyr [2]. Deres mål går ut på prinsippet «hjelp til selvhjelp», å gjøre slik at studenter og underviserene er i stand til å løse oppgavene selv på en god måte [2]. Tilgang til utstyr og kurs vil også kunne gi kompetanse til ny teknologi og få input av de som bruker læringslab tilknyttet til ny teknologi [2]. Selve siden er viktig for å fremme disse tilbudene og informasjon, men også slik at de som bruker læringslabben har et sted der de kan reservere og få oversikt over utstyr. Oppdraget vårt er å forbedre nettsiden.

Product backlog

ID	User Story	Tasks	Owner	Status	Estimated Effort	Day 1	Day 2	Day 3	Day 4
BRH-1	Som en innbygger av en kommune der HVL har kampus, ønsker jeg å skaffe meg informasjon om læringslabben og deres status slik at jeg er oppdatert på hva læringslabben og hva det dreier seg om, og hva de tilbyr.								
BRH-2	Som en innbygger av en kommune der HVL har kampus, ønsker jeg å få en beskrivelse av læringslabben sin visjon, hensikt, mål og bakgrunn. Slik at jeg får en forståelse for hvorfor læringslabben er opprettet.								
BRH-3	Som en innbygger av en kommune der								

	HVL har kampus, ønsker jeg å se en presentasjon av løsninger og teknologier som benyttes ved læringslabbene. Slik at jeg får en forståelse av løsningene og hvilken påvirkning disse har på studiestedet og lokalsamfunn.								
BRH-4	Som en innbygger av en kommune der HVL har kampus, ønsker jeg å se en beskrivelse av bærekraft og samfunnsansvar som adresseres. Slik at jeg får en enda bedre forståelse av hvordan læringslabbene adresserer disse områdene. ved læringslabbene. Slik at jeg vet hvem jeg skal kontakte, og								

	<p>hvordan jeg skal gå frem for å få utfyllende informasjon, leie utstyr eller inngå samarbeid.</p>								
BRH-5	<p>Som en innbygger av en kommune der HVL har kampus, ønsker jeg å finne kontaktinformasjon for læringslabbene. Slik at jeg vet hvem jeg skal kontakte, og hvordan jeg skal gå frem for å få utfyllende informasjon, leie utstyr eller inngå samarbeid.</p>								
BRH-6	<p>Kunden var en elev fra Stord, kunden ville oppnå å kunne bruke ett kamera, fordi de trengte kameraet til en skoleoppgave.</p>								
BRH-7	<p>Kundene var HVL Skape og Kommunikasjon. De ville oppnå å få undervisning til sine deltakere om det å</p>								

	være student til låns, fordi de ville ha informerte deltakere til HVL Skape.								
--	---	--	--	--	--	--	--	--	--

Prosjektplan

Start: Uke 36

Første sprintperiode: Uke 36-38.

1. Lag en repository (fullført 11.09)
2. Lag forsiden (fullført 11.09)
3. Lag en product backlog (fullført 13.09)
4. Ha intervju med Thomas Sjøen (fullført 19.09)
5. Skriv prosjektbeskrivelse (fullført 20.09)
6. Lag Prosjektplan fullført (fullført 20.09)
7. Legg til bilde av gruppe medlemmene (fullført 20.09)

Første versjon av nettsted levert (Uke 38)

1. Løsningsdesign / Wireframes (maks 2 sider):
2. Oppdatert product backlog (maks ½ side):
3. Sprint Backlog/Sprint plan med Sprint Burndown chart (maks 1 side):
4. Kanbanboard / Scrum board (maks 1 side):
5. Demo av kodet nettsted (video):
6. CSS fil med det som står skrevet i oppgavebeskrivelsen.
7. HTML skal følge tekniske krav som en finner i oppgaven.

Andre versjon av nettsted levert (Uke 41)

1. Oppdatert product backlog (maks ½ side):
2. Sprint Backlog/Sprintplan plan med Sprint Burndown chart (maks 1 side):
3. Kanbanboard / Scrum board (maks 1 side):

4. Demo av kodet nettsted (video):
5. Ny brukerhistorie i HTML
6. Python program (mer informasjon senere)
7. Filene skal være korrekte.

Endelig versjon av nettsted levert (Uke 44)

Sluttrapport til Eksamen

Slutt: Uke 45

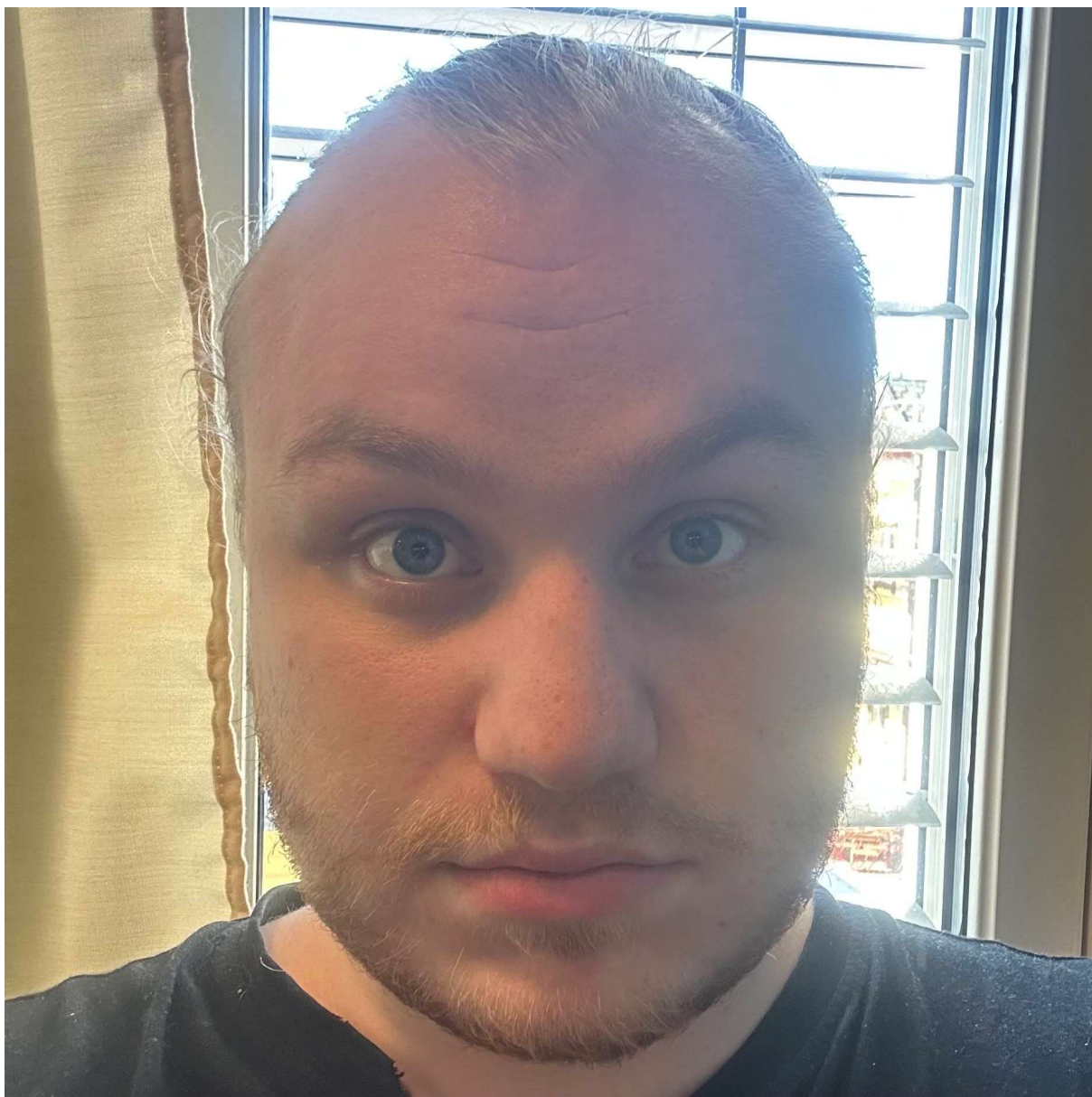
Wireframing:

Vi brainstormet som vi kodet i stedet for å gjøre det før. Vi løste hvordan vi ville forbedre siden ved at vi vil forandre litt på det grafiske designet, og vi vil legge til ender overalt!

Presentasjon av prosjekt gruppen.

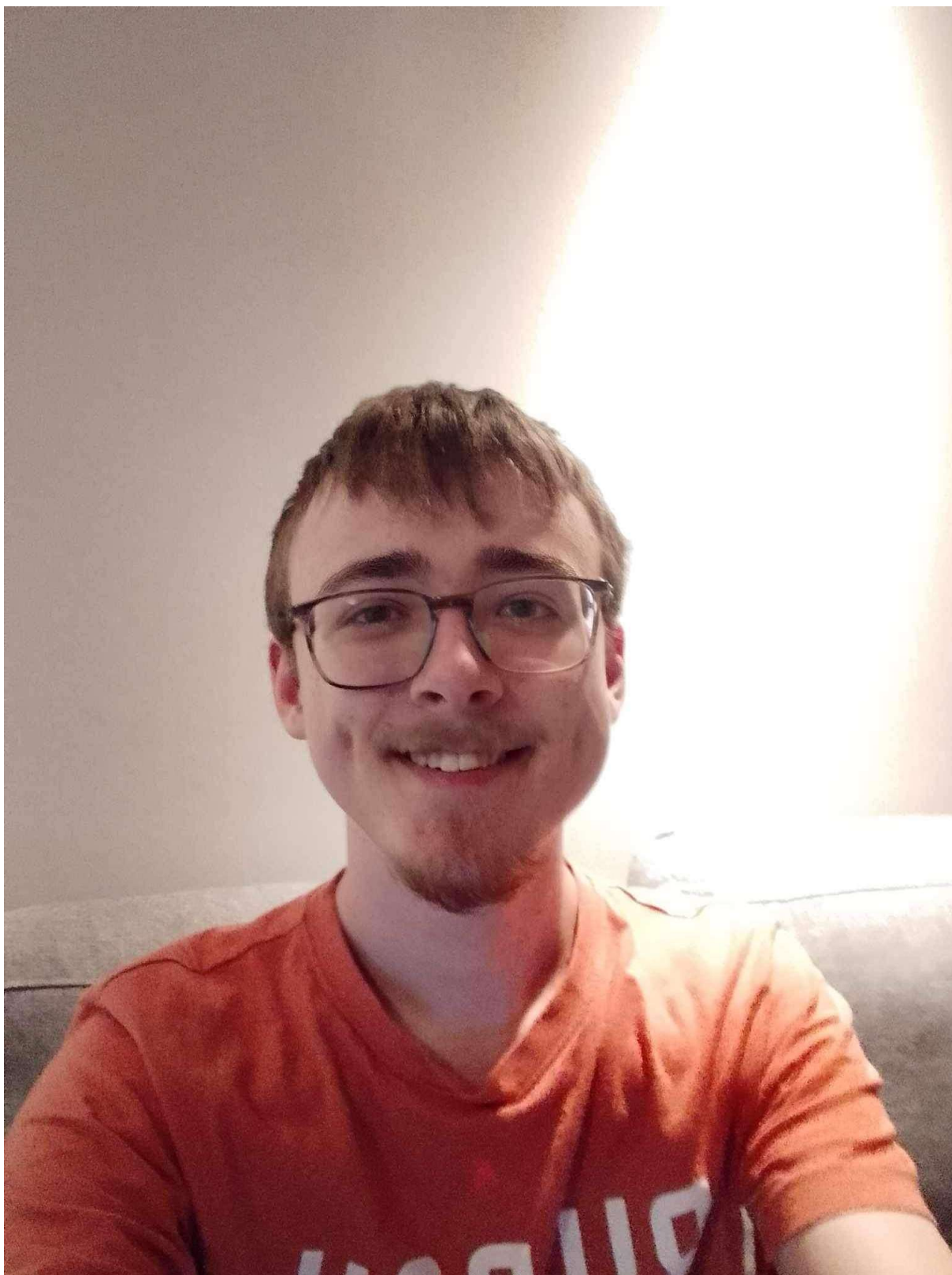
Gruppenavn: **DAT111 - Grupper for semesteroppgave 7**

Gruppe medlemmer



Jørgen Mark Oltedal

Gruppeleder



Johannes Tollessen Rosberg

Prosjektmedlem



Filip Olav Ulland

19 år – Sandeid

Prosjektmedlem