Отчёт по лабораторной работе №5

Основы работы с Midnight Commander (mc). Структура программы на языке ассемблера NASM.

Манукян Захар Саркисович

Содержание

1	Цель работы	
2	Задание	6
3	Выполнение лабораторной работы	7
4	Выводы	10

Список иллюстраций

3.1	Открытие Midnight Commander			•	7
3.2	Создание папки для лабораторной работы				7
3.3	Папка lab05				7
3.4	Создание файла lab5-1.asm				7
3.5	Ввод текста				7
3.6	Проверка наличия текста				8
3.7	Транслирование текста, поверка работоспособности				8
3.8	Перенос файла в папку lab05				8
3.9	Создание копии				8
3.10	Вносение изменений в файл				8
	Проверка наличия текста				8
	Транслирование текста, проверка работоспособности				9
3.13	Проверка файлаЗ				9
	транслирование текста в файл				9
3.15	Проверка работоспособности				9

Список таблиц

1 Цель работы

Приобретение практических навыков работы в Midnight Commander. Освоение инструкций языка ассемблера mov и int.

2 Задание

- 1. Создайте копию файла lab6-1.asm. Внесите изменения в программу (без использования внешнего файла in_out.asm), так чтобы она работала по следующему алгоритму: вывести приглашение типа "Введите строку:"; ввести строку с клавиатуры; вывести введённую строку на экран.
- 2. Получите исполняемый файл и проверьте его работу. На приглашение ввести строку введите свою фамилию.
- 3. Создайте копию файла lab6-2.asm. Исправьте текст программы с использование подпрограмм из внешнего файла in_out.asm, так чтобы она работала по следующему алгоритму:
- вывести приглашение типа "Введите строку:";
- ввести строку с клавиатуры;
- вывести введённую строку на экран.

3 Выполнение лабораторной работы

1. Создайте каталог для работы с программами на языке ассемблера NASM.

Открытие Midnight Commander

Рис. 3.1: Открытие Midnight Commander

2. С помощью функциональной клавиши F7 создаём папку lab05.

Создание папки для лабораторной работы

Рис. 3.2: Создание папки для лабораторной работы

3. Убедимся в правильном создании папки.

Папка lab05

Рис. 3.3: Папка lab05

4. Пользуясь строкой ввода и командой touch создадим файл lab5-1.asm.

Создание файла lab5-1.asm

Рис. 3.4: Создание файла lab5-1.asm

5. С помощью функциональной клавиши F4 откроем файл lab5-1.asm и введём текст из листинга 6.1.

Ввод текста

Рис. 3.5: Ввод текста

6. С помощью функциональной клавиши F3 откроем файл lab5-1.asm для проверки наличия текста.

Проверка наличия текста

Рис. 3.6: Проверка наличия текста

7. Оттранслируем текст программы lab5-1.asm в объектный файл.

Транслирование текста, поверка работоспособности Рис. 3.7: Транслирование текста, поверка работоспособности

8. Скопируем файл in_out.asm в каталог с файлом lab5-1.asm с помощью функциональной клавиши F5.

Перенос файла в папку lab05

Рис. 3.8: Перенос файла в папку lab05

9. С помощью функциональной клавиши F6 создадим копию файла lab5-1.asm с именем lab5-2.asm.

Создание копии

Рис. 3.9: Создание копии

10. Исправим текст программы в соответствии с листингом 6.2

Вносение изменений в файл

Рис. 3.10: Вносение изменений в файл

11. Проверим, что текст был измнен

Проверка наличия текста

Рис. 3.11: Проверка наличия текста

12. Оттранслируем текст программы lab5-2.asm в объектный файл и проверим его работоспособность

Транслирование текста, проверка работоспособности Рис. 3.12: Транслирование текста, проверка работоспособности

- 13. Исправьте текст программы, так чтобы она работала по следующему алгоритму:
 - вывести приглашение типа "Введите строку:"
 - ввести строку с клавиатуры;
 - вывести введённую строку на экран.

Проверка файла3

Рис. 3.13: Проверка файла3

14. Оттранслируем текст программы в объектный файл

транслирование текста в файл Рис. 3.14: транслирование текста в файл

15. Внесём изменения в текст программы в файле lab5.asm

Проверка работоспособности

Рис. 3.15: Проверка работоспособности

4 Выводы

В ходе лабораторной работы мною были приобретены практические навыки работы в Midnight Commander, а также освоены инструкции языка ассемблера mov и int. Я научился работать с MC, и с его помощью работать с файлами (Создание, переименовывание, копирование, перемещение, удаление, и тд.)