

# Festival Search Engine

Steven Liatti et Vincent Tournier

Cours de systèmes distribués - Prof. Nabil Abdennadher - Hepia ITI 3<sup>ème</sup> année

13 décembre 2017

# Plan

- 1 Introduction
  - Buts du projet
  - APIs utilisées
- 2 Serveur
  - Route events
  - Route infos
  - Route tracks
  - MongoDB
- 3 Client
  - APIs & technologies
  - En gros
- 4 Conclusion

# Introduction

## Buts du projet

Créer un moteur de recherche d'événements musicaux, permettant à l'utilisateur de :

- Afficher des événements sur une carte interactive
- Afficher des informations d'un événement en particulier
- Afficher des informations à propos des artistes
- Jouer (en arrière plan) un extrait d'un son d'un artiste de l'événement

# Introduction

## APIs utilisées

- Spotify : recherche d'artistes et top tracks (route events, infos et tracks)
- Eventful : liste des événements (lieux, dates et artistes) (route events)
- Wikipédia : principale source d'informations sur un artiste (route infos)
- MusicBrainz : informations complémentaires sur les artistes (route infos)
- BandsInTown : informations complémentaires sur les artistes (route events et infos)
- Google Maps : pour la carte interactive côté client

# Serveur

## Route events

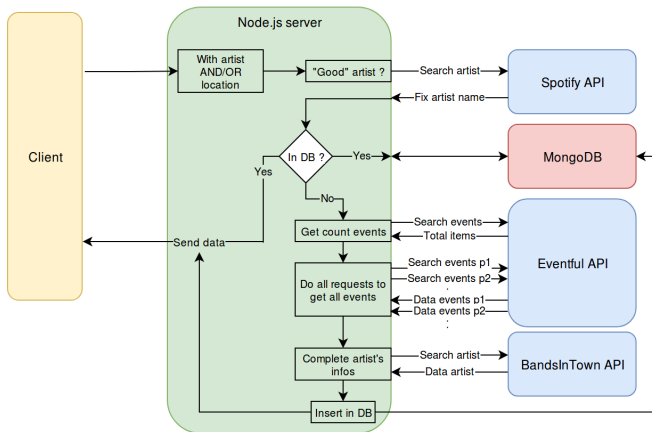


Figure – Route events

# Serveur

## Route infos

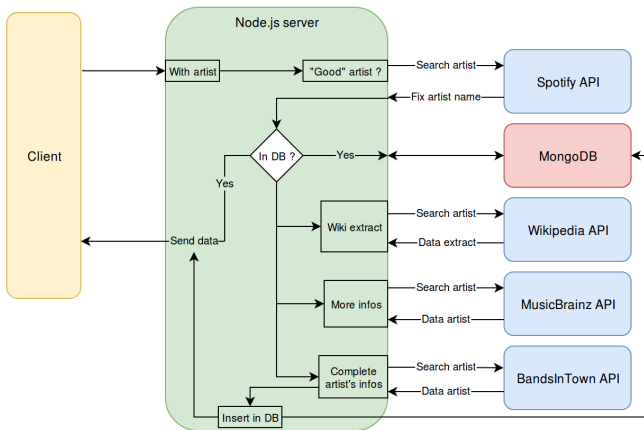


Figure – Route infos

# Serveur

## Route tracks

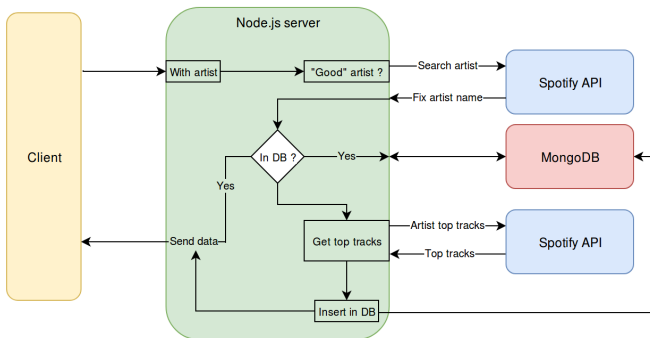


Figure – Route tracks

# Serveur

## MongoDB

Utilisation de MongoDB comme base de données :

- Simplicité/compatibilité avec Javascript et Node.js (JSON)
- Données "temporaires" avec la feature MongoDB Time To Live
- Découverte d'un SGBD alternatif (NoSQL)



# Client

## APIs & technologies

- Javascript & JQuery
- Google Maps (Map, marker, infobubble, geocoder)
- Overlapping Marker Spiderfier
- Maps marker clusterer

# Client

En gros

- Un formulaire
- Pleins de <div>
- Deux arguments en URL
- Et du script

