



KH정보교육원

# 성공취업을 위한 취업특강

2020년 과정평가형 정보처리산업기사

취업팀 김혜림

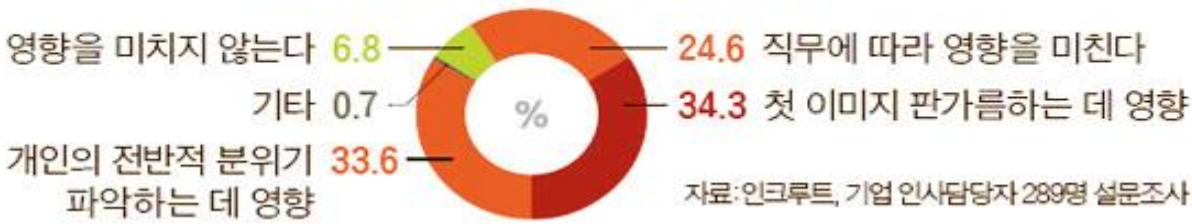


# 입사지원서의 의미

- 1) 이력서는 구직활동에서 자신의 가치를 평가 받는 **아주 중요한 마케팅의 도구**이다
- 2) 인재를 채용하고자 하는 회사, 직무분야에 자신이 **적합한 인재**임을 알리기 위해  
**본인만의 경쟁력과, 차별점, 보유 역량**을 보여줄 수 있도록 구성하여 **강조**한다
- 3) 기업에 따라, 지정하는 서식으로 제출하거나 자유 서식으로 제출한다
  - KH정보교육원의 경우, 학원 양식이 있음\_지정서식인 경우 지정서식으로 작성
  - 업종, 직무 특성에 맞추어 자신에게 유리하고 강점이 부각 될 수 있도록
  - 미리 준비해놓으면 추후 약간의 수정만을 거쳐 빠르게 입사 지원 가능
- 4) 준비된 지원자임을 어필하여 **면접까지 진행**될 수 있도록 하는 것이 **목표**이다

# 입사지원서 작성법 - 사진

이력서 사진, 채용에 영향을 미치나



<나쁜 예>



<바른 예>



<나쁜 예>



<바른 예>



<나쁜 예>



<바른 예>



<나쁜 예>



<바른 예>

# 입사지원서 작성법 - 이력사항

## 입 사 지 원 서

응시부문	JAVA 개발자	희망연봉	회사 내규에 따름	입사구분	신입
휴대폰	010-1234-5678		이메일	abcd1234@naver.com	

	성명	한글) 김민호		영문) Kim Min Ho	
	생년월일	19**년 09월 03일	성별	남	
	주소	서울특별시 OO구 OO동 OO아파트 O동 O호			

학력사항	입학년월	졸업년월	출신학교 및 전공	구분
	20**년 03월	20**년 08월	한국대학 컴퓨터공학과(웹디자인)	학사 졸업
	20**년 03월	20**년 02월	한국고등학교	졸업

병역	필	복무기간	20**년 01월 13일 ~ 20**년 01월 12일
		군별	육군

자격증	자격면허	취득일	발행처
	정보처리기사	2016년 09월 02일	한국산업인력공단
	운전면허(1종보통)	2010년 10월 10일	서울지방경찰청

사회경험	회사명	근무기간	업무내용	직급
	*****	20**년 10월 03일 ~ 20**년 05월 28일	해외영업부 기술지원	사원

교육사항	기간	교육기관	교육과목	출석률	교육내용
	2019년 08월 02일 ~ 2020년 01월 29일	KH정보교육원	[NCS] 디지털 컨버전스 융합 응용SW 개발자 양성과정	100%	<ul style="list-style-type: none"> <li>ORACLE SQL Programming</li> <li>JAVA Servlet / JSP, JDBC Spring Framework, Mybatis, Ajax</li> <li>HTML / CSS / JavaScript</li> </ul>

상기 사항이 사실과 틀림없으며, 사실과 다름이 판명될 경우 회사의 조치에 어떠한 의의도 제기하지 않을 것을 서약함.  
 20\*\*년 \*\*월 \*\*일: OOO 서명(인)

## ★이력서 작성 시 체크사항★

- 응시부문: 공고에 표기된 지원분야 작성
  - 날짜작성방식 통일 (0000년 00월 00일)
  - 희망급여: 회사 내규에 따름  
(회사에서 필수 기재 요청 시에는 기재하여도 무관)
  - 증명사진: 정장 착용, 밝고 단정하게!
  - 최종학력: **고등학교 포함, 최신 순으로 작성**  
(학사/전문학사 졸업 표기)
  - 자격증: 직무 연관성 높은 순/최신 순으로 작성
  - 경력사항: 업무관련 경력사항  
(타 업무 경력일 경우 '사회경험'으로 표기하여 작성)
  - 출석률: 취업담임이 기재
  - 서명란: 지원 일시, 성명, 서명 작성
- 
- ★ 해당 내용 없으면 항목 삭제
- ★ 관련 수상내역, 기타 어필요소 있을 시 표 추가하여 작성 가능

# 입사지원서 작성법 - 직무능력소개서

직무능력소개서

지식 (Knowledge)	<p>지원분야에 필요한 직무능력을 습득하기 위해 받은 교육[학교/직업교육]에 대해 기술하시오. (분야, 교육 내용, 항상 노력, 성과 등)</p> <p>①</p>
기술 (Skill)	<p>가장 자신 있는 기술(또는 흥미를 가지고 공부한 기술)에 대해 설명하고 프로젝트에 적용시켜 이룬 성과가 무엇인지 기술하시오.</p> <p>②</p>
태도 (Attitude)	<p>본인이 참여하여 수행한 프로젝트에서 어렵거나 힘들었던 문제의 상황을 설명하고 어떠한 과정을 거쳐 해결하였는지 구체적으로 설명하시오. (문제 원인 도출, 해결방안 탐색, 해결방안 적용 등)</p> <p>③</p>
목표 (Goal)	<p>입사 후 이루고 싶은 목표가 무엇인지 제시하고 그 목표를 이루기 위해 어떠한 노력을 할 것인지 기술하시오.</p> <p>④</p>

※직무능력소개서란?  
NCS(국가직무능력표준)에 맞춰  
지원자의 직무수행능력을  
파악하기 위한  
상세 직무 경험 소개서

# 직무능력소개서 작성법

## ❖ 직무능력소개서 작성 시 유의사항

- 두루뭉술한 표현보다는 구체적인 근거/사례/숫자를 제시하라.
- 직무와 연관성이 있는 내용인가를 염두하고 작성하라.
- 작성한 경험사항에 대해 말은 역할, 주요 수행업무, 성과 등 상세히 기술하라. (단순나열X)
- 직무능력소개서는 면접의 중요한 자료이므로 사실과 부합되지 않는 내용은 삼가 한다.
- 일관성 있는 표현을 사용하라.

# 직무능력소개서 항목별 작성TIP!

## 지식(Knowledge)

지원분야에 필요한 직무능력을 습득하기 위해 받은 교육[학교/직업교육]에 대해 기술하시오.  
(분야, 교육 내용, 향상 노력, 성과 등)

지원분야/직무와 직접적으로 관련된  
전공지식, 자격증 취득, 관련경험 중심으로 작성! ☆

- ★ 과거의 경험에 연계하여 지원 직무를 잘 수행할 수 있는 이유를 제시!
- ★ 끊임없는 자기개발을 통해 학습하고 성장하는 사원임을 어필!
- ★ 본인의 성장에 대한 주도적인 실천을 하는 인재라는 점을 강조!

# 직무능력소개서 항목별 작성TIP!

## 지식(Knowledge)

지원분야에 필요한 직무능력을 습득하기 위해 받은 교육[학교/직업교육]에 대해 기술 하시오.  
분야, 교육 내용, 향상 노력, 성과 등)

### 사례.1

계기

분야

대학원에서 한 수업을 수강하던 중 IT 기술을 융합한 교육 콘텐츠를 기획하면서 처음 웹 개발 분야를 접하게 되었고 큰 흥미를 느꼈습니다. 이를 계기로 틈틈이 인터넷에 배포된 오픈 소스, 생활코딩, 유튜브 무료 강의들을 통해 웹 개발 기초를 공부하였고, 다양한 분야에 응용과 확장이 가능한 Java 웹 개발에 확신을 갖고 미래를 계획하게 되었습니다. 대학원 졸업 직전 웹 애플리케이션 프론트엔드, 백엔드 이론과 기술을 익힐 수 있는 자바 응용 SW 개발자 양성 6개월 과정에 등록하여 체계적으로 전문성을 다지고자 하였습니다.

비전공자라는 취약점을 보완하고자 과정 내내 매일 학원이 닫는 10시까지 남아 수업에서 배운 내용에 대한 복습을 하며 공부한 덕에 교육을 듣던 반에서 성취도 우수자상을 수상하였습니다. 더불어 개인적으로 안드로이드, API 공부를 통해 영어 번역 채팅 하이브리드 앱 제작을 진행하였고, 추가적으로 전문성을 높이기 위해 주말에 공부를 병행하여 정보처리기사를 취득했습니다. 온라인 IT 커뮤니티를 적극 활용해 공부할 수 있는 범위를 높이기 위해 영어를 더 공부해 토익 점수 또한 취득하였습니다.

교육 내용

향상 노력

성과



# 직무능력소개서 작성법

## 기술(Skill)

가장 자신 있는 기술(또는 흥미를 가지고 공부한 기술)에 대해 설명하고 프로젝트에 접목시켜 이론 성과가 무엇인지 기술하시오.

## 현재 보유 능력과 연계

1. 현재 본인이 갖추고 있는 직무역량을 정리
2. 직무역량 – 프로젝트와 연계
3. 프로젝트에서 이론 성과

### ★STAR기법 활용

S(Situation) : 당시의 상황  
T(Task) : 본인이 수행한 과업  
A(Action) : 본인이 했던 행동  
R(Result) : 성과

+ **향후 업무/ 직무  
에서의 활용**★

# 직무능력소개서 작성법

## 기술(Skill)

가장 자신 있는 기술(또는 흥미를 가지고 공부한 기술)에 대해 설명하고 프로젝트에 접목시켜 이론 성과가 무엇인지 기술하시오.

### 사례

웹 개발자 과정을 진행하면서 2/3 시점에 세미 프로젝트를 진행했습니다. 프로젝트를 진행하며 저는 Ajax 기술이 웹 제작에 있어 유용하고 흥미로운 기술이라는 느낌을 받았습니다.

주 업무는 결제에 관련된 페이지를 제작하는 것이었기에, Test 결제를 위해 Boot Pay API를 사용했습니다.

API를 사용하면서 view 페이지에 대한 데이터 값을 Ajax 방법을 통해 손쉽게 송수신할 수 있는 점이 매우 편리했습니다.

그뿐만 아니라 공공데이터 포털에서 제공하는 데이터들을 **노력**으로 가공하여, view 페이지로 전송 시 client 측에서 데이터 처리 없이 사용할 수 있다는 점이 Ajax 기술의 큰 장점이라고 생각합니다.

개발자로서의 개발의 편리함 뿐만 아니라 제가 제작한 결제 페이지를 시각적으로 페이지 이동 없이 사용자에게 모듈을 제공할 수 있다는 점이 만족스러웠으며, 프로젝트의 완성도를 높게 평가 받아 세미 프로젝트 1등이라는 결과를 얻을 수 있었습니다.

기술

결과

# 직무능력소개서 작성법

## 태도(Attitude)

본인이 참여하여 수행한 프로젝트에서 어렵거나 힘들었던 문제의 상황을 설명하고 어떠한 과정(문제 원인 도출, 해결방안 탐색, 해결방안 적용 등)을 거쳐 해결하였는지 구체적으로 설명하시오.

**지원 분야에서 요구되는 태도 또는 성향의 소유자임을 표현해야 함.**

**프로젝트 경험 중 본인의 강점을 확인할 수 있는**

**에피소드를 선정하는 것이 가장 효과적 ☆**

- ★ 상황제시 → 문제의 원인 → 구체적으로 내가 수행한 일, 성공요소가 무엇인지  
→ 결과, 배운 점 → 앞으로 계획  
(배운 능력을 회사에 어떻게 적용하고 기여할 수 있는지 작성)

# 직무능력소개서 작성법

## 태도(Attitude)

본인이 참여하여 수행한 프로젝트에서 어렵거나 힘들었던 문제의 상황을 설명하고 어떠한 과정(문제 원인 도출, 해결방안 탐색, 해결방안 적용 등)을 거쳐 해결하였는지 구체적으로 설명하시오.

### 사례.1: 개인적 문제 극복

문제점

원인도출

평소 한 번에 코드를 짜고 디버깅에 시간을 지나치게 투자하는 저의 코딩 습관을 개선해 나가는 것이 가장 어려웠습니다. 협업을 해야 하는 입장에서 저로 인해 일정이 지연되는 피해를 입히지 않으려면 반드시 개선해야 하는 습관이었습니다. 이 습관을 고치기 위해 기능별로 세세하게 나눠 조금씩 코드 작성 후 테스트하고 수정하는 방식으로 보완하려고 노력하였습니다.

해결노력

평소대로라면 오류 발생 시 시간적·심리적 압박으로 인해 속도가 더더지는 문제가 있었습니다. 하지만 세세한 파트 별로 분리해 진행하니 속도도 더 빨라지고 유지 보수에도 훨씬 용이하다는 것을 깨달았습니다. 더불어 줄어든 심리적 압박이 프로젝트에 대한 의욕을 끝까지 유지할 수 있는 발판을 만들어 주었습니다. 원래의 방식을 무조건 고집하기보다 문제점을 인지한 후 더 나은 방법을 적용할 수 있는 계기를 협업을 통해 배웠습니다.

적용결과

직무 적응 노력

# 직무능력소개서 작성법

## 태도(Attitude)

본인이 참여하여 수행한 프로젝트에서 어렵거나 힘들었던 문제의 상황을 설명하고 어떠한 과정(문제 원인 도출, 해결방안 탐색, 해결방안 적용 등)을 거쳐 해결하였는지 구체적으로 설명하시오.

### 사례.2: 팀 문제 극복

문제점

원인도출

프로젝트 수행 중 팀원 한 명이 개인 사정으로 함께하지 못하게 되어 팀원 전체의 사기가 떨어지고 맡은 역할/기능에 공백이 생겨 어려움이 발생하였습니다. 저는 팀장으로서 프로젝트 계획에 전면적인 수정이 필요하다고 판단하였고 남은 팀원들과 회의를 통해 인원수에 맞게 프로젝트의 규모를 줄이고, 수정된 역할/기능을 분배하였습니다. 또한 팀원 간의 불화가 아니라 개인 사정으로 함께하지 못하는 것이니 문제 될 것이 없다고 남은 팀원들을 다독이며, 빠진 팀원도 자주 불러 함께하는 자리를 만들며 사기를 북돋아 프로젝트를 성공적으로 완성했습니다.

해결노력

이런 과정을 통해 팀워크의 중요성을 깨달았고 팀워크의 문제는 충분히 극복이 가능하다고 생각했습니다. 추후 업무 수행 시 팀워크의 문제가 생겼을 경우에도 위기를 기회로 바꾸어 더 좋은 결과를 낼 수 있으리라 자신합니다.

적용결과

직무 적응 노력

# 직무능력소개서 작성법

## 목표(Goal)

입사 후 이루고 싶은 목표가 무엇인지 제시하고 그 목표를 이루기 위해 어떠한 노력을 할 것인지 기술하시오.

## 왜 날 뽑아야 하는지 설득하는 시간! ☆

1. 달성가능 기한과 목표수치
2. 행동 계획 (액션플랜)
3. 업무수행 + 성과목표
4. 계획



# 직무능력소개서 작성법

## 목표(Goal)

입사 후 이루고 싶은 목표가 무엇인지 제시하고 그 목표를 이루기 위해 어떠한 노력을 할 것인지 기술하십시오.

직무 역량 강화를 위한  
자기개발 계획 어필

### 사례.1

입사 후 가장 중요시되는 건 회사의 로직에 대해 파악하는 것입니다.

회사의 로직을 최대한 빠르게 파악함으로써 중점적인 업무의 방향성을 파악하고 실무에 적용할 수 있다 생각하기 때문입니다.

또한, 가장 중요시되는 부분의 목표 중 하나는 대인관계입니다. 개발자의 첫걸음으로써 팀원들과 또는 회사 동료들과 좋은 관계를 만들고 유지함으로 개발자로서의 많은 개발수행능력을 배워나가는 것이 주 목표라 할 수 있습니다.

부족한 개인적인 자격조건을 보충하기 위하여 입사 2년 후 정보처리산업기사 자격증을 취득하는데 꾸준한 시간 투자와 노력에 임할 것입니다. 그러기 위하여 업무가 끝난 후, 주말을 통하여 개인적으로 정보처리산업기사 공부를 인터넷 강의 혹은 독학으로 할 것이며, 또한 입사 후 바로 방송정보통신 대학을 통하여 학위를 취득하고자 많은 시간을 투자할 계획입니다.

최종적인 개발자로서의 목표는 IOT 산업이 발전함에 따라 많은 사람이 제가 만든 프로그램(애플리케이션)을 통하여 일상 생활에서 편리하게 사용하는 모습들을 꿈꿔오고 있습니다.

# 직무능력소개서 작성법

## 목표(Goal)

입사 후 이루고 싶은 목표가 무엇인지 제시하고 그 목표를 이루기 위해 어떠한 노력을 할 것인지 기술하십시오.

직무 역량 강화를 위한  
자기개발 계획 어필

### 사례.2

입사 후 목표를 단기와 장기로 나누어 보겠습니다.

**먼저 단기적인 목표로는 조직 적응력과 업무 숙련도를 높이는 것입니다.** 이를 위해서 입사 초반에 기업에서 사용하고 있는 환경에 대한 공부, 그리고 앞으로 사용하게 될 언어에 친숙해지기 위해 노력할 것입니다. 주말을 활용하여 업무에 필요한 추가적인 언어를 공부하고 스터디를 통해 이를 적용해보는 등의 방법으로 업무 숙련도를 높이겠습니다.

**장기적인 목표로는 전문성 개발입니다.** 개발자라는 직업의 매력은 바로 미래지향성에 있다고 생각합니다. 하지만 하나의 언어에 국한된 채 자기발전이 없는 개발자는 결국 언어의 흐름에 따라서 뒤쳐지게 된다고 생각합니다. 그렇기 때문에 현재 사용하고 있는 JAVA에서 더 나아가 향후 기업에서 필요로 하게 될 기술을 구글링, 유튜브 영상 강의 등을 직접 찾아보고 예제를 활용하는 방향으로 습득하고, 관련 경험을 쌓아가면서 중급개발자로 나아가기 위한 발판을 탄탄하게 마련하겠습니다.



# 직무능력소개서 작성법

## 목표(Goal)

입사 후 이루고 싶은 목표가 무엇인지 제시하고 그 목표를 이루기 위해 어떠한 노력을 할 것인지 기술하십시오.

기업/산업의 이해에 따른  
자기개발 계획 어필

### 사례.2

[빠른 성능의 유통 솔루션]

입사 후 모바일 IT 사업에서 유통솔루션을 담당하겠습니다. 백화점, 마트 등 OO유통사의 비즈니스 가치를 모바일 기술로써 높이겠습니다. 기존 모바일 플랫폼의 성능과 안정성을 더욱 강화해야 한다고 생각합니다. 'SNS API Server' 프로젝트에서 분산 DB를 활용하여 데이터 안정성과 서버 성능을 높인 경험이 있습니다. 경험을 기반으로 OO정보통신의 모바일 서버 성능을 향상시켜 모바일과 오프라인 매장을 빠르게 연동하고 많은 고객이 데이터에 동시 접근하더라도 안정성을 보장하겠습니다. 짧은 로딩 시간을 원하는 고객에게 빠른 성능을 제공하여 고객 만족도를 더욱 높이겠습니다.

[빠르게 해외시장까지]

SI산업의 성숙기로 글로벌 사업이 필수입니다. 10년 후 국내 유통솔루션을 해외로 확대하겠습니다. 이미 시장이 확보된 베트남을 시작으로 아시아 전역의 환경에 맞는 유통솔루션을 수출하겠습니다. 아시아 TOP10을 넘어선 TOP이 되는 비전을 함께 달성하겠습니다.

# 자기소개서의 의미

- 1) 채용 트렌드가 **스펙 중심의 채용** → **역량 중심의 채용**으로 변화
  - 지원자에 대한 구체적 정보를 얻을 수 있는 중요한 채용 서류
- 2) 이력서에 객관적으로 명시된 개인에 대한 자료로는 파악할 수 없는,  
실제 기업에서 궁금해 하는 **대인관계, 조직 적응력, 성격 등 개인에 대한**  
**구체적인 정보와 성장과정, 인생관, 직업관**등을 담을 수 있음
- 3) 논리적 표현력과, 문장 전달력, 표현력을 확인 할 수 있는 서류
- 4) 지원자를 구체적, 실질적으로 파악하는 면접의 기초자료

# 인성항목 작성TIP!

## 자기소개

본인의 직무 또는 인성 역량을 드러낼 수 있는 키워드를 선정하고, 이를 나타낼 수 있는 구체적인 사례를 활용하여 자기소개를 작성하시오.

## 본인의 특성, 강점, 가치관 등 어필하고자 하는 키워드와 관련 사례 제시

- ★ 여러 내용 보다 한 가지 키워드, 사례는 구체적으로 작성
- ★ 본인의 특성이 업무수행에 있어 어떻게 발휘될 수 있을지  
업무적용방안으로 연결 지어 작성

# 인성항목 작성TIP!

## 자기소개

본인의 직무 또는 인성 역량을 드러낼 수 있는 키워드를 선정하고, 이를 나타낼 수 있는 구체적인 사례를 활용하여 자기소개를 작성하시오.

### 사례

**“선한 영향력”** – 제가 지향하는 가치관을 가장 잘 나타내는 키워드입니다. 혼자서 앞서 나가기보다는 동료들과 함께 나아가고, 제가 가진 능력을 도움이 필요한 곳에 나누며 살아가는 것이 가치 있는 삶이라고 생각합니다.

재수를 거치며 대학에 입학했기에 입시 과정에서 어려움도 많이 겪고 배운 점도 많았습니다. 대학에 들어온 후 겪었던 경험과 노하우를 바탕으로 수험생들에게 조금이나마 도움이 되는 활동을 하고 싶어 학교 홍보대사에 지원하게 되었습니다. 홍보대사가 된 후 학교를 방문하는 수험생들에게 입시 전형과 학과별 특성을 소개하는 입시설명회를 매주 진행하고, 기존 홍보대사 업무에 없었던 ‘고교 방문’ 프로그램을 기획하면서 수험생들을 직접 찾아가 입시 고민을 들어주며 여러 정보를 제공하는 활동을 수행했습니다. 대학 소개 영상을 직접 기획 및 촬영해 유튜브에 올리기도 했는데, 실제로 제 영상을 보며 꿈을 키워 같은 학과 후배로 들어와 홍보대사까지 지원하게 된 사례를 보면서 제가 가진 위치에서 긍정적인 영향력을 발휘할 수 있음에 큰 보람을 느꼈습니다.

개발자라는 직무는 동료들과의 협업이 매우 중요하다고 생각합니다. 혼자서 프로그램을 만들어 나가는 것이 아니기 때문에 부족한 부분이 있으면 서로 도와가며 함께 나아가야 한다고 생각합니다. 입사 후 업무를 수행하면서 동료들과 지속적으로 소통하고 서로를 이끌어 주며 팀과 프로젝트 전체에 선한 영향력을 끼칠 수 있도록 노력하겠습니다.

### 어필 항목

### 관련사례, 느낀 점

### 포부

# 인성항목 작성TIP!

## 성격의 장단점

성격의 장/단점에 대해 기술하고 이를 보여주는 구체적인 사례를 함께 작성하시오.(단점 작성 시, 보완 노력 포함)

**장점, 단점 및 그에 따른 관련 사례 작성  
본인의 장점이 지원직무수행에 적합하며,  
단점을 인지, 보완하려 노력하려는 인재임을 어필**

- ★ 두괄식으로 작성
- ★ 장점: 긍정적인 결과를 도출한 사례를 구체적으로 제시  
단점: 단점을 고치기 위한 노력방안 및 행동 제시

# 인성항목 작성TIP!

## 성격의 장단점

성격의 장/단점에 대해 기술하고 이를 보여주는 구체적인 사례를 함께 작성하시오.(단점 작성 시, 보완 노력 포함)

### 사례

장점은 어른스럽고 남을 배려하는 성격입니다.

아르바이트나 상담 등의 일로 다른 어른들과 대화를 하다 보면 많은 분들이 제게 나이보다 훨씬 어른스럽다고 말씀해주셨습니다. 복학 후 학교 동아리 활동을 하면서 동아리원 사이 다툼이 있었는데 제가 나서서 중재하고 따로 함께 얘기하며 다툼을 해결한 적이 있습니다. 그리고 동아리 회식 자리 및 술자리에 잘 어울리지 못 하는 친구들이 있으면 먼저 다가가 얘기를 꺼내며 조금이라도 자리가 편해질 수 있게 배려하였습니다. 이런 모습들 덕분에 추천을 받아 다음 학기 회장을 맡게 되었습니다.

이런 장점들을 살려 빠르게 회사에 적응하고 동료들과 친해져 함께 진행하는 프로젝트 진행에 있어 더욱 좋은 힘을 발휘해 최고의 결과물을 만들 수 있습니다.

단점은 완벽을 추구하는 것입니다.

어떤 일을 하면 기왕 하는 거 제대로 해서 최고의 결과물을 만들자는 생각에 무리를 하는 경우가 있습니다. 작은 문제점 하나하나 다 수정하며 해야 할 일을 하려 하다 보니 진행 속도가 조금 더뎠고 마지막엔 기한을 맞추기 위해 오히려 더 중요시해야 했던 부분들을 빠르게 넘어가는 경우가 종종 생기곤 했습니다. 이러한 단점을 극복하고자 어떤 일부터 끝내야 하는가에 대한 순위를 매겨서 중요도 높은 일부터 먼저 다 끝낸 후 다른 문제점들을 해결하는 방식으로 업무를 수행하고자 노력하였습니다. 그리고 업무의 시작 전 기간에 맞추기 위해 대략적인 일정을 짜고 이에 맞춰서 진행해 더욱 완성도 높은 결과물을 얻고자 하였습니다.

이러한 노력을 꾸준히 하여 업무에 임할 때, 보다 체계적이고 능률적으로 수행하는 사람이 되겠습니다

### 장점

### 관련 사례

### 단점

### 보완노력, 각오

# 수행프로젝트 작성법

수  
행  
프  
로  
젝  
트

구분	항목	주요내용												
세미 프로젝트	프로젝트 명	befriends(현지인 가이드 찾기).												
	수행기간	20**년 00월 00일 ~ 20**년 00월 00일.												
	개발 목표	깔끔한 UI와 많은 정보를 저장하는 데이터베이스를 활용하여 현지인 가이드 찾기, 현지인 또는 다른 여행자들과의 여행정보 공유를 통한 독자적인 여행정보 사이트 구축.												
	개발 환경	<table><tr><td>서버</td><td>apache-tomcat-9.0.11</td></tr><tr><td>Java EE IDE (통합개발환경)</td><td>Eclipse ( Photon Release 4.8.0 )</td></tr><tr><td>Database</td><td>Oracle SQL Developer ( Version 1.0 )</td></tr><tr><td>사용 언어</td><td>Java( version 10.0.1 ) , HTML, CSS, JavaScript, JSP, SQL</td></tr><tr><td>클라이언트 프레임워크</td><td>jQuery 3.3.0 Bootstrap 3.3.2</td></tr><tr><td>버전관리</td><td>Git</td></tr></table>	서버	apache-tomcat-9.0.11	Java EE IDE (통합개발환경)	Eclipse ( Photon Release 4.8.0 )	Database	Oracle SQL Developer ( Version 1.0 )	사용 언어	Java( version 10.0.1 ) , HTML, CSS, JavaScript, JSP, SQL	클라이언트 프레임워크	jQuery 3.3.0 Bootstrap 3.3.2	버전관리	Git
	서버	apache-tomcat-9.0.11												
Java EE IDE (통합개발환경)	Eclipse ( Photon Release 4.8.0 )													
Database	Oracle SQL Developer ( Version 1.0 )													
사용 언어	Java( version 10.0.1 ) , HTML, CSS, JavaScript, JSP, SQL													
클라이언트 프레임워크	jQuery 3.3.0 Bootstrap 3.3.2													
버전관리	Git													
구현 기능	<ul style="list-style-type: none"><li>● 전체 페이지.<ul style="list-style-type: none"><li>- 모든 게시판은 회원만 접근 가능하도록 구현.</li><li>- Ajax로 메인 페이지에 이미지 넘어가는 효과.</li><li>- 메인 페이지 및 각 게시판에 추천가이드, 관광지, 및 집TOP5 불러오기. (가이드는 평점 순, 관광지 및 집은 좋아요 순).</li><li>- Ajax로 댓글 구현 (관광지, 및 집, 문의사항).</li></ul></li><li>● 회원서비스 - 가입 / 정보수정 / 탈퇴 / 비밀번호, 아이디 찾기 / 폭자 확인 / 가이드 설정 및 글 수정 / 예약 및 결제 목록 / 내 글 보기.<ul style="list-style-type: none"><li>- SQL문 활용하여 DB연결.</li><li>- Session 이용한 회원서비스.</li><li>- Javascript와 jQuery를 활용하여 DB에 회원의 가이드 설정 상태 변경.</li><li>- 가이드 설정이 on일 때 글 정보 등록, 수정 가능.</li></ul></li></ul>													
DB 설계														
담당 역할	<ul style="list-style-type: none"><li>● 기능 기획, DB 설계, 가이드 관련 기능 구현.</li><li>- 프로젝트 주제 선정, 사이트 목적에 맞춰서 필요한 기능 기획 및 조원들과 함께 전체 테이블 설계.</li></ul>													
참여도 / 기여도	<ul style="list-style-type: none"><li>● 참여도: 100%.<ul style="list-style-type: none"><li>- 프로젝트 주제 선정, 기획, DB 설계, 기능 구현, 디자인 등 모든 과정 참여.</li></ul></li><li>● 기여도: 40%(팀 구성원: 3명).<ul style="list-style-type: none"><li>- 가이드 여부를 'Y'로 설정한 가이드 회원들의 정보만 목록에 표시되게 함.</li></ul></li></ul>													

## [프로젝트 요약 작성 시 체크사항]

세미/파이널 프로젝트 구분하여  
프로젝트 명, 수행기간, 개발목표, 개발환경,  
구현기능, DB설계도, 담당역할(본인 구현 내용),  
참여도/기여도(수치화)

정확하게 기재  
↓  
프로젝트 수행 내용은  
면접 필수 질문임!!

# 수행프로젝트 작성법


수행프로젝트

구분	항목	주요내용													
세미 프로젝트	프로젝트 명	befriends(현지인 가이드 찾기),													
	수행기간	20**년 00월 00일 ~ 20**년 00월 00일,													
	개발 목표	깔끔한 UI와 많은 정보를 저장하는 데이터베이스를 활용하여 현지인 가이드 찾기, 현지인 또는 다른 여행자들의 여행정보 공유를 통한 독자적인 여행정보 사이트 구축,													
	개발 환경	<table><tr><td>서버</td><td>apache-tomcat-9.0.11</td></tr><tr><td>Java EE IDE (통합개발환경)</td><td>Eclipse ( Photon Release 4.8.0 )</td></tr><tr><td>Database</td><td>Oracle SQL Developer ( Version 1.0 )</td></tr><tr><td>사용 언어</td><td>Java( version 10.0.1 ) , HTML, CSS, JavaScript, JSP, SQL</td></tr><tr><td>클라이언트 프레임워크</td><td>jQuery 3.3.0</td></tr><tr><td></td><td>Bootstrap 3.3.2</td></tr><tr><td>버전관리</td><td>Git</td></tr></table>	서버	apache-tomcat-9.0.11	Java EE IDE (통합개발환경)	Eclipse ( Photon Release 4.8.0 )	Database	Oracle SQL Developer ( Version 1.0 )	사용 언어	Java( version 10.0.1 ) , HTML, CSS, JavaScript, JSP, SQL	클라이언트 프레임워크	jQuery 3.3.0		Bootstrap 3.3.2	버전관리
서버	apache-tomcat-9.0.11														
Java EE IDE (통합개발환경)	Eclipse ( Photon Release 4.8.0 )														
Database	Oracle SQL Developer ( Version 1.0 )														
사용 언어	Java( version 10.0.1 ) , HTML, CSS, JavaScript, JSP, SQL														
클라이언트 프레임워크	jQuery 3.3.0														
	Bootstrap 3.3.2														
버전관리	Git														
구현 기능	<ul style="list-style-type: none"><li>● 전체 페이지,<ul style="list-style-type: none"><li>- 모든 게시판은 회원만 접근 가능하도록 구현,</li><li>- Ajax로 메인 페이지에 이미지 넣어가는 효과,</li><li>- 메인 페이지 및 각 게시판에 추천가이드, 관광지, 및 집TOP5 불러오기,(가이드는 평점 순, 관광지와 및 집은 좋아요 순),</li><li>- Ajax로 댓글 구현 (관광지, 및 집, 문의사항),</li></ul></li><li>● 회원서비스 - 가입 / 정보수정 / 탈퇴 / 비밀번호, 아이디 찾기 / 폭자 확인 / 가이드 설정 및 글 수정 / 예약 및 결제 목록 / 내 글 보기,<ul style="list-style-type: none"><li>- SQL문 활용하여 DB연결,</li><li>- Session 이용한 회원서비스,</li><li>- Javascript와 jQuery를 활용하여 DB에 회원의 가이드 설정 상태 변경,</li><li>- 가이드 설정이 on일 때 글 정보 등록, 수정 가능,</li></ul></li></ul>														
DB 설계															
담당 역할	<ul style="list-style-type: none"><li>●기능 기획, DB 설계, 가이드 관련 기능 구현,</li><li>- 프로젝트 주제 선정, 사이트 목적에 맞춰서 필요한 기능 기획 및 조원들과 함께 전체 테이블 설계,</li></ul>														
참여도 / 기여도	<ul style="list-style-type: none"><li>●참여도: 100%,<ul style="list-style-type: none"><li>- 프로젝트 주제 선정, 기획, DB 설계, 기능 구현, 디자인 등 모든 과정 참여,</li></ul></li><li>●기여도: 40%(팀 구성원: 3명),<ul style="list-style-type: none"><li>- 가이드 여부를 'Y'로 설정한 가이드 회원들의 정보만 목록에 표시되게 함,</li></ul></li></ul>														

## 세미 프로젝트 내용 I

### 주제: 동물 입양 및 후원 사이트

#### 입양보내기(관리자)



화면설명: 리스트로 일반 사용자가 입양을 보내고 싶은 동물들에 대해 글을 작성 및 저장했을 경우 관리자가 볼 수 있는 페이지

#### 구현기능설명

관리자는 체크박스를 사용해서 입양 보내는 신청서의 거절, 수락을 일괄처리 할 수 있다.

수락을 할 경우 데이터베이스의 status가 1로 변경되며 체크박스가 disabled되어 이후에 선택이 불가능해진다.

입양신청서가 데이터베이스의 status에 따라 수락이 된 값인 1일 경우 리스트의 동물 이름 옆에 [입양 완료] 표시가 된다.

#### 구현기능설명

작성자의 아이디가 오른쪽 상단에 표시된다.

글을 작성한 사용자는 목록버튼과 삭제버튼을 사용 할 수 있다

작성자가 아닌 다른 회원이 상세보기할 경우 삭제버튼이 아닌 입양하기 버튼이 보여진다.

입양이 완료된 동물일 경우 목록 버튼만 보여진다.

#### 구현기능설명

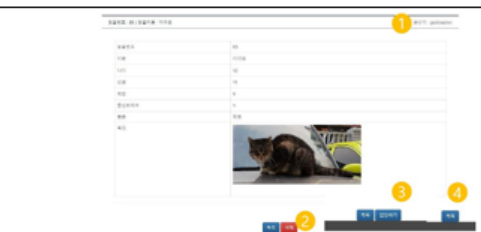
해당 품에 빈칸이 있을 경우 작성 버튼을 눌렀을 때 alert창으로 알려준다.

라디오 버튼을 누르면 하단의 드롭다운 리스트가 해당 동물의 품종 리스트로 채워진다.

네이버 스마트 에디터 2.0버전을 적용시키고

photo uploader 플러그인을 적용시켜 글을 작성하며 필요한 부분에 사진 첨부가 가능하다.

#### 화면설명: 입양보내기 신청서의 작성 폼



#### [참고사항]

대학교 이후 처음 하는 프로젝트였기 때문에 기획, 설계한 것을 다 구현할 수 있을까 많이 걱정했었습니다. 프로젝트를 완료했을 때에 부족하고 개선했으면 하는 부분들이 있었지만, 우려했던 것과는 달리 설계했던 기능을 모두 완성했습니다.



# 수행프로젝트 작성법

## 예시

- 이미지 : PPT 슬라이드 캡처
- 화면설명 : 화면에 대한 간단한 설명
- 구현기능설명 : 구현한 기술 및 기능에 대한 상세한 설명 기재
- 참여소감 : 프로젝트 완료 후 느낀 점(자신의 역할, 성과, 보완점 등)



3. 사용자가 원하는 테마를 선택 가능 합니다.
4. 조회되지 않은 아티스트를 찾고 싶을 때 검색하는 창 입니다. Ajax를 사용하여 검색 결과를 가져옵니다. 검색 결과에서 선택하면 2번 공간에 추가된다.

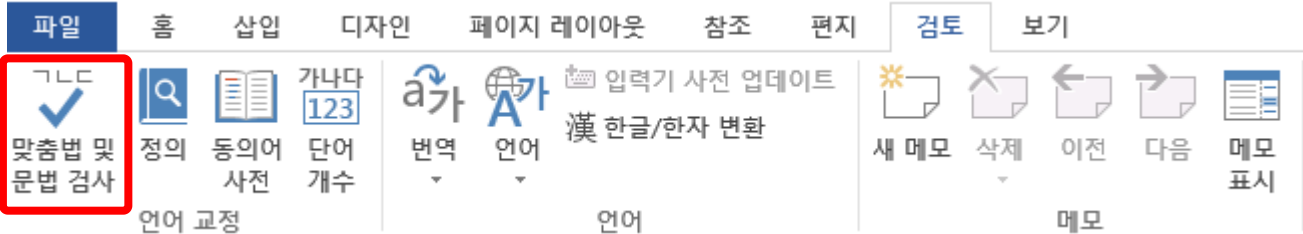
화면설명: 유저의 선호 아티스트와 테마를 선택 할 수 있는 페이지

### [참여소감]

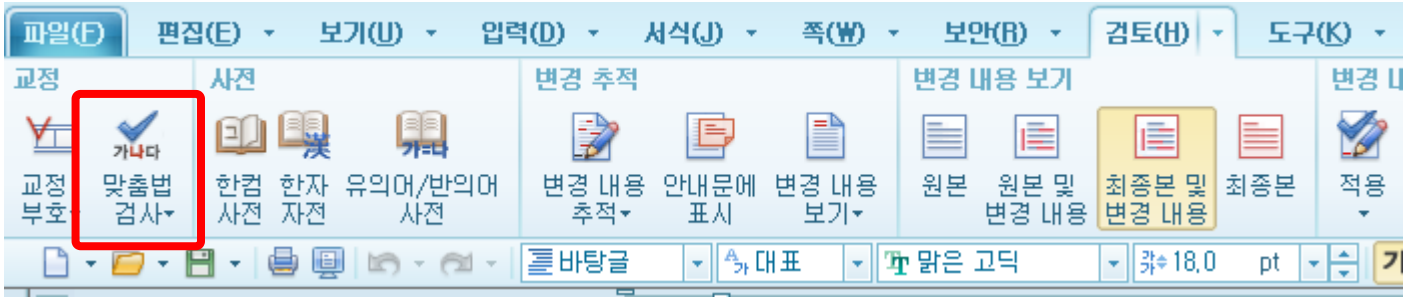
처음에 설계 과정보다 너무 많은 작업량에 해낼 수 있을까 라는 걱정을 안고 시작한 프로젝트였습니다. 그러나 팀원 모두들의 노력으로 많았던 작업량을 끝내고 원하던 결과물을 얻을 수 있었습니다. 많은 작업량을 통해 더 다양한 지식들을 쌓을 수 있었던 경험이었습니

# 서류 제출 전 반드시 체크!

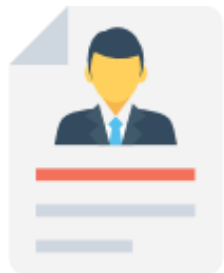
## 워드 프로그램



## 한글 프로그램



## 공지사항



9/20(일요일) **11:59PM**까지

**입사지원서 제출!!!**

취업담임 : 김혜림

**제출 메일주소 : [khjob05@iei.or.kr](mailto:khjob05@iei.or.kr)**

**TEL : 070-4827-1615/010-9280-6198**

**10/5(월) 부터 취업상담 Start!**

**입사지원서 제출 순으로 진행**

**1:1 취업상담 + 입사지원서 클리닉**

감사합니다.