

| Risiko-Nr. | Risikobeschreibung | Eintrittswahrscheinlichkeit | Auswirkung | Risikoart | Kategorie | Behandlungsweise | Behandlungsbeschreibung |
|------------|---|-----------------------------|------------|-------------------------|-----------|--|---|
| 1 | Teammitglied fällt aus (z.B. Krank) | 25% | sehr hoch | organisatorisch | Bedrohung | Akzeptieren | Kompensieren durch die Teammitglieder, Verkleinerung des Projektumfangs, Optimierung von Arbeitsabläufen |
| 2 | Entwicklungsdauer nimmt mehr Zeit in Anspruch als zulässig | 75% | sehr hoch | zeitlich | Bedrohung | Verringern der Eintrittswahrscheinlichkeit | Verkleinerung des Projektumfangs, Optimierung von Arbeitsabläufen |
| 3 | Entwicklungsdauer nimmt weniger Zeit in Anspruch als geplant | 10% | hoch | zeitlich | Chance | Nutzen | Erhöhen der Qualitätssicherung durch umfangreiche Reviews, vorarbeiten von weiteren Meilensteinen |
| 4 | Aufgestellter Tech-Stack reicht (unerwartet) nicht zur Produktfertigstellung aus | 15% | hoch | technologisch | Bedrohung | Verringern der Eintrittswahrscheinlichkeit | Anpassung des Technologiestacks |
| 5 | Mangelhafte UX: Design und Interaktionsmöglichkeiten erfüllen die Bedürfnisse der Stakeholder nur unzureichend oder gar nicht. | 20% | mittel | technologisch | Bedrohung | Verhindern | Absprache mit den Stakeholdern, ggf. Designkonzepte erstellen und abstimmen |
| 6 | „Überziehen“ des Projektumfangs. Projektteam fügt eigene Features hinzu, die weder in Anforderungen noch Änderungswünschen enthalten sind. | 30% | hoch | organisatorisch | Bedrohung | Verhindern | Kürzere Iterationen für Abstimmungsrunden, damit Feedback schneller umgesetzt und geprüft wird |
| 7 | Fehlende Kommunikation mit Stakeholdern: Stakeholder ignorieren oder verweigern gar (projektbezogene) Kommunikation. | 25% | sehr hoch | organisatorisch, sozial | Bedrohung | Verhindern | Enge Einbeziehung der anderen Stakeholder zur Aufrechterhaltung eines kohärenten Anforderungssatzes, Kommunikationsanfragen weiterhin stellen |
| 8 | Zu wenige Nutzer*innen verwenden die App | 30% | hoch | finanziell | Bedrohung | Verringern der Eintrittswahrscheinlichkeit | Werbemaßnahmen ergreifen |
| 9 | Zu niedriger Erfahrungsstand der Teammitglieder: Junge bzw. unerfahrene Projektmitarbeiter können weniger produktiv oder fehleranfälliger arbeiten. | 85% | mittel | organisatorisch | Bedrohung | Akzeptieren | Selbstständige Aneignung der nötigen Fähigkeiten |
| 10 | Architektur weist mangelnde Flexibilität auf, erschwert dadurch stakeholderseitig verlangte bzw. notwendige Anpassungen. | 35% | hoch | strukturell | Bedrohung | Verhindern | Modulare Entwicklung etablieren und konsequent beibehalten |
| 11 | Webserver ist nicht erreichbar | 15% | sehr hoch | technologisch | Bedrohung | Verringern der Eintrittswahrscheinlichkeit | Regelmäßige Wartung und bedarfsgerechte Konfiguration |
| 12 | Anforderungen an das Projekt wurden zu unpräzise formuliert bzw. sind zu leicht unterschiedlich interpretierbar. | 30% | hoch | organisatorisch | Bedrohung | Verhindern | Eindeutige Formulierungsstandards verwenden und ggf. Anforderungsbeispiele erfragen |
| 13 | Serverauslastung ist kontinuierlich zu hoch | 50% | hoch | technologisch | Bedrohung | Verringern der Eintrittswahrscheinlichkeit | Je nach Auslastungsgrund Hardware verbessern oder Software optimieren |
| 14 | Neue rechtliche Vorgaben zum Gendering steigern die Menge potenzieller Nutzer. | 10% | hoch | sozial | Chance | Steigern | Werbemaßnahmen ergreifen, vorsorglich technische Kapazitäten erhöhen (Server-Leistung etc.) damit Kundenstamm effektiv vergrößert werden kann |

| |
|---------------|
| Project Name: |
| Genderly |

| Risiko-Matrix | | Auswirkung | | | | |
|-----------------------------|------------|--------------|---------|--------|----------|-----------|
| | | Sehr niedrig | Niedrig | Mittel | Hoch | Sehr hoch |
| Eintrittswahrscheinlichkeit | 91% - 100% | | | | | |
| | 81% - 90% | | | 9 | | |
| | 71% - 80% | | | | | 2 |
| | 61% - 70% | | | | | |
| | 51% - 60% | | | | | |
| | 41% - 50% | | | | 13 | |
| | 31% - 40% | | | | 10 | |
| | 21% - 30% | | | | 6, 8, 12 | 1, 7 |
| | 11% - 20% | | | 5 | 4 | 11 |
| | 0% - 10% | | | | 3, 14 | |