

Labor Agile Techniken

21.08.–29.09.2017 und 13.11.–22.12.2017

Ablaufplan und Termine:

Grundlagen		1. Iteration	2. Iteration	3. Iteration	4. Iteration
I	II	III	IV	V	VI
21.08.2017	25.08.2017	08.09.2017	22.09.2017	24.11.2017	11.12.2017
13:00-16:15	I: 09:00-12:15 II: 13:15-16:30	09:00-16:30	09:00-16:30	09:00-16:30	08:45-11:45
Organisatorisches, Einführung in Agile und in die Themen der Kursprojekte (4 SWS)	I: Workshop zur Anforderungserhebung , Aufgabenstellung konkret. II: Planung des 1. Releases und der 1. Iteration (4 + 4 SWS)	Iteration/Plan Reviews , Iteration Retrospective , und Planung der 2. Iteration (4 + 4 SWS)	1. Release , Release Retrospective , und Planung des 2. Releases und der 3. Iteration (4 + 4 SWS)	Iteration/Plan Reviews , Iteration Retrospective , und Planung der 4. Iteration (4 + 4 SWS)	2. Release, Endvorträge (4 SWS)
<u>Kursprojekt und Stakeholder:</u> unterschiedliche Themen in Kooperation mit dem Startup Incubator Berlin (Gründungszentrum der HWR), dem Bereich Technik (FB2, HWR) sowie mit anderen externen Stakeholder!					

1 SWS = 45 Min.

Agile Techniken / Fachübergreifendes Labor

Termine und Inhalte bzw. Aktivitäten:

Termin	Inhalte	Was die Studierenden schon kennen sollten (wenn noch nicht, dann wird es vermittelt)
21.08.2017	<ul style="list-style-type: none"> - Organisatorisches über den Kurs (Lernziele, Inhalte, Termine, Evaluierung, Coaching, Kursprojekt, u.a.). - Einführung in Agile: Überblick über Agile und eXtreme Programming (XP). - Überblick über die Themen der Kursprojekte, Grundlagen, Aufgaben (grob), notwendige Technologien und Programme. - Gruppenbildung und Organisation. 	(Keine spezielle Voraussetzungen)
25.08.2017	<ul style="list-style-type: none"> - Workshop mit Stakeholdern zur Anforderungserhebung. - Aufgaben (konkret) und Verteilung, Definition der Projektziele, usw. - Planung des 1. Releases. - Planung der 1. Iteration. - Basis für die Technologie und Programmen, die benutzt werden (Einführung, Installation, usw.). - Teamarbeit am Projekt. 	<ul style="list-style-type: none"> - Theme, epic, feature, story, task (was/wie). - Ermittlung von Anforderungen (wie/womit). - User Stories und Abschätzung, Planungsspiel, Priorisierung, Akzeptanztests, Evaluierungskriterien für spätere Assessments und Reviews (was/wie/womit). - Release/Iteration plan, Release/Iteration planning (was/wie). - Stand-Up Meetings (was/wie).
08.09.2017	<ul style="list-style-type: none"> - Iteration Assessment und Review. Iteration Retrospective. - 1. Release Plan Review. - Planung der 2. Iteration. - Teamarbeit am Projekt. 	<ul style="list-style-type: none"> - Project velocity, andere Metriken, Charts (was/wie). - Iteration Review, Assessment abhängig von Evaluierungskriterien (was/wie). - Iteration Retrospective, Lessons learned (was/wie). - Release Plan Review (was/wie).
22.09.2017	<ul style="list-style-type: none"> - 1. Release. Release Retrospective. - Planung des 2. Releases. - Planung der 3. Iteration. - Teamarbeit am Projekt. 	<ul style="list-style-type: none"> - Working Software (was). - Definition of „done“ (was). - Feedback vom Kunden, Durchführung Akzeptanztests (wie). - Release Retrospective, Lessons learned (was/wie).
24.11.2017	<ul style="list-style-type: none"> - Iteration Assessment und Review. Iteration Retrospective. - 2. Release Plan Review. - Planung der 4. Iteration. - Teamarbeit am Projekt. 	(Das Wissen ist schon vorhanden)
11.12.2017	<ul style="list-style-type: none"> - 2. Release. Endpräsentationen. - Abgabe der Projektdokumentation, Programme, etc. 	- Präsentationstechniken
An allen Terminen werden unterschiedliche XP-Techniken und -Methoden sowie XP-Praktiken, -Prinzipien und -Werte vermittelt bzw. geübt.		