# DATASETS & DATALOADERS

## 一、概要

数据集代码与模型训练代码分离,以提高可读性和模块化。PyTorch提供了两种数据原始类型: torch.utils.data.DataLoader和torch.utils.data.Dataset,它们允许使用预加载的数据集以及自己的数据。Dataset存储样本及其对应的标签,而DataLoader则在Dataset周围封装一个可迭代对象,以便于访问样本。

# 二、内容

### 一、调用库中的数据

以下调用datasets包中的数据集来处理数据,使用以下参数加载FashionMNIST数据集: root 是存储训练/测试数据的路径, train指定训练或测试数据集, download=True从互联网下载数据, 如果root没有可用的数据。1 transform和target\_transform指定特征和标签的变换。

```
import torch
from torch.utils.data import Dataset
from torchvision import datasets
from torchvision.transforms import ToTensor
import matplotlib.pyplot as plt

training_data = datasets.FashionMNIST(
    root="data",
    train=True,
    download=True,
    transform=ToTensor()
)

test_data = datasets.FashionMNIST(
    root="data",
    train=False,
```

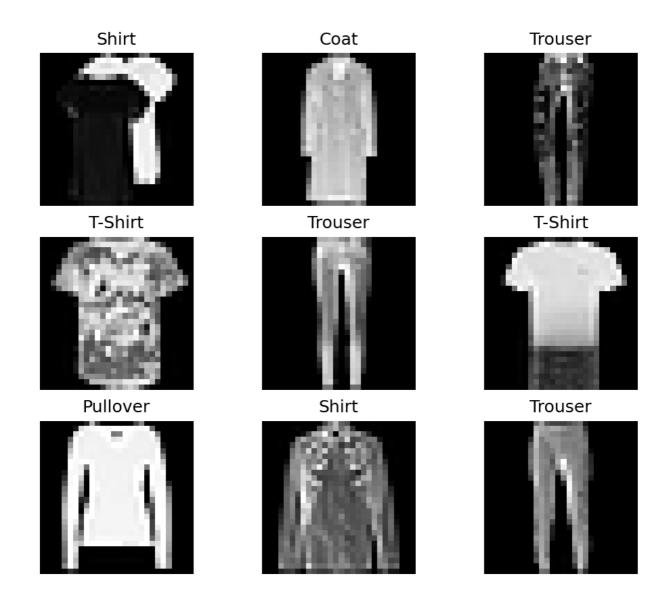
```
download=True,
    transform=ToTensor()
)
```

#### 显示数据

```
labels_map = {
      0: "T-Shirt",
      1: "Trouser",
      2: "Pullover",
      3: "Dress",
      4: "Coat",
      5: "Sanda1",
      6: "Shirt",
      7: "Sneaker",
      8: "Bag",
      9: "Ankle Boot",
figure = plt. figure (figsize=(8, 8))
cols, rows = 3, 3
for i in range (1, \cos * rows + 1):
      sample_idx = torch.randint(len(training_data), size=(1,)).item()
      img, label = training data[sample idx]
      figure. add subplot (rows, cols, i)
      plt.title(labels_map[label])
      plt. axis ("off")
      plt. imshow(img. squeeze(), cmap="gray")
plt. show()
```

这段代码使用了matplotlib 库来绘制一个3x3的图像网格,显示来自训练数据集的9个随机样本。首先,它定义了一个labels\_map字典,将类别标签 (0-9) 映射到对应的类别名称 (如T-Shirt、Trouser等)。然后,它创建了一个8x8英寸的图像,并设置了列数和行数为3。

接下来,代码使用一个for循环来遍历每个网格单元。在每次迭代中,它首先使用torch.randint 函数从训练数据集中随机选择一个样本索引。然后,它使用这个索引从训练数据集中获取对应的图像和标签。接着,它使用figure.add\_subplot方法在图像上添加一个子图,并设置其标题为对应类别的名称(使用labels\_map 字典进行查找)。然后,它关闭坐标轴并使用plt.imshow方法显示图像(注意,由于图像是灰度图像,因此需要使用 squeeze 方法去除颜色通道,并使用 cmap="gray"参数指定颜色映射)。最后,在循环结束后,代码使用plt.show方法显示整个图像。



## 二、创建自定义数据集

#### Dataset

自定义数据集类必须实现三个函数: init, len和getitem。

init函数初始化对象属性,并调用load\_csv (自己写的函数)获得数据路径和标签。

#### len函数返回数据的数量

getitem函数从数据集中加载并返回给定索引inddx的样本。根据索引,它确定图像在磁盘上的位置。

```
class myDataset(Dataset):
    def __init__(self, *, root, train_data=True, transform=None, target_transform=None):
        self.root = root
        self.path = os.path.join(self.root, "train" if train_data is True else "test")
        # transform和target_transform是对数据和标签的预处理方法
        self.transform = transform
        self.target_transform = target_transform
```

```
# 参过函数load csv获得数据的路径和标签
          self. X, self. y = self. load csv('save path. csv')
     def len (self):
           return len(self.X)
     def getitem (self, index):
           x, label = self. X[index], self. y[index]
          x = Image. open(x)
          # 必须是tensor类型数据才能使用batch
          # x要先转成np才能转成tensor
          x = np. array(x)
          x = torch. tensor(x)
           label = torch. tensor(label)
          # 并在这里对数据预处理
          if self.transform is not None:
                x = self. transform(x)
           if self. target transform is not None:
                label = self. target transform(label)
          return x, label
     def load csv(self, savepath):
           if not os. path. exists (os. path. join (self. path, savepath)):
                data X = []
                data y = []
                # 如果该路径下的文件不存在就创建一个
                # 因为每类数据都存在各自的文件夹下,所以要对每个数据生成唯一的路径方便索
                # 在数据集中,分为多个类别,每个类别的数据存在以类别命名的文件夹中,把路
径集中起来
                labels = os. listdir(self. path)
                # 遍历每个类
                for label in labels:
                     files = os. listdir(os. path. join(self. path, label))
                     # 遍历类中的每个文件
                     for file in files:
                           data X. append (os. path. join (self. path, label, file))
                           data_y. append (label)
                # 打乱顺序
                key = np. array (range (len (data X)))
                np. random. shuffle (key)
                data_X = np. array (data_X)
                data y = np. array (data y)
                # 变成np型式才不会报错
                data X = data X[key]
                data y = data y[key]
```

引

```
# 保存成文件,方便直接从路径索引
                with open (os. path. join (self. path, savepath), mode='w', newline='') as f:
                     # mode='w'参数指定以写入模式打开文件,如果文件已经存在,则覆盖原有
内容。
                     # newline=''参数指定在写入文件时不添加额外的换行符。
                     writer = csv. writer(f)
                     for X, y in zip(data X, data y):
                          writer.writerow([X, y]) #
fashion mnist images\train\7\3151.png,7
          X = []
          y = []
          # 从保存文件中读数据
          with open (os. path. join (self. path, savepath)) as f:
                reader = csv. reader(f)
                for row in reader:
                     x, label = row
                     label = int(label)
                     X. append(x)
                     y. append (label)
          # 返回数据的路径和标签
          return X, y
```

其中的load\_csv,在第一次调用时会生成一个'save\_path.csv',保存所有数据的路径和标签,再次调用次直接从'save\_path.csv'查找数据的路径和标签。

```
fashion_mnist_images

✓ limit test

    ave_path.csv
🗡 🖿 train
  > 6
  > 1 7
  > 🖿 8
     a save_path.csv
```

上图是文件夹的结构,及'save\_path.csv'存放的相对位置。

```
fashion_mnist_images\test\7\0472.png,7
fashion_mnist_images\test\9\0151.png,9
fashion_mnist_images\test\8\0635.png,8
fashion_mnist_images\test\4\0649.png,4
fashion_mnist_images\test\1\0934.png,1
fashion_mnist_images\test\3\0422.png,3
fashion_mnist_images\test\0\0629.png,0
fashion_mnist_images\test\8\0404.png,8
fashion_mnist_images\test\8\0778.png,8
fashion_mnist_images\test\5\0397.png,5
fashion_mnist_images\test\4\0420.png,4
fashion_mnist_images\test\4\0420.png,4
fashion_mnist_images\test\2\0191.png,2
```

上图是'save\_path.csv'内数据的存放结构。

#### DataLoader

数据集每次检索数据集的特征和标签一个样本。在训练模型时,通常希望以"小批量"传递样本,每个时期重新洗牌数据以减少模型过拟合,并使用Python的多进程来加速数据检索。DataLoader是一个可迭代的对象,它提供了一个简单的API来抽象这种复杂性。

```
trainData = myDataset(root='fashion_mnist_images', train_data=False)
train_dataloader = DataLoader(trainData, batch_size=64, shuffle=True)
x, label = next(iter(train_dataloader))
print(x. shape)
print(label)
plt. imshow(x[0], cmap="gray")
plt. show()
```

