

Test technique

Objectifs de l'évaluation

Évaluation de la capacité du candidat à produire **un code de qualité professionnelle**.

Test : Réaliser un exercice simple de programmation en respectant le cahier des charges et faisant attention à la qualité du code produit.

Fournissez tous les éléments :

- Le langage que vous avez retenu et la raison du choix de ce langage
- Le code source
- Le code binaire produit
- Le fichier texte de résultat de test (ou hard copie d'écran)

Sujet : Déclarer un tableau de 52 cartes avec pour chacune une valeur et une couleur.

- 1- Initialiser ce jeu correctement : les 13 valeurs et les 4 couleurs.
- 2- Afficher ensuite toutes les cartes.

Résultats attendus

Le programme doit afficher les cartes de cette manière (en mode console au moins)

2 de trèfle	2 de pique
3 de trèfle	3 de pique
4 de trèfle	4 de pique
5 de trèfle	5 de pique
6 de trèfle	6 de pique
7 de trèfle	7 de pique
8 de trèfle	8 de pique
9 de trèfle	9 de pique
10 de trèfle	10 de pique
Valet de trèfle	Valet de pique
Reine de trèfle	Reine de pique
Roi de trèfle	Roi de pique
As de trèfle	As de pique

- 3- Ecrire une fonction de comparaison de la valeur de 2 cartes.
- 4- Distribuer les cartes entre 4 joueurs.
- 5- Gestion d'un « pli » : prendre une carte dans le jeu de chacun des joueurs. Déterminer la plus forte.
- 6- Ajouter les cartes du pli aux cartes du joueur vainqueur (=carte la plus forte / si ex-aequo à n'importe quel vainqueur).