Chatbot -		 	 	
API		 	 	
ERD		 	 	
[CHAT-6	64]	 	 	
Flowcha	ırt	 	 	
가		 	 	



배포예정일	미정						
큰틀							
	Туре	Type Key 요약 담당자		담당자	우 선	상태	
	4	CHAT-22	LLM to Chatbot	할당되지 않음	=	해야 할 일	
	1 항목					방금 동기화 🐧	
문서 상태	임시본						
문서 소유자	@hyein.jo						
설계자	@ 디자이너						
기술 책임자	@ 리더						
테크니컬 라이터	@ 작성자						
QA							

# 🮯 목표 및 성공 지표 🔗

목표	지표
요구사항 확립	DB 설계 문서 작성
<del>DB 설계 및 구축</del>	
API 설계 및 구현	
[BE] Python 으로 변경	

# 闓 요구사항 ♂

요구 사항	중요도	비고
여러 프로젝트에서 서비스를 사용할 수 있다.	보통	
각 프로젝트에는 다수의 사용자가 존재한다.	보통	
서비스는 프로젝트를 관리하되 사용자를 관리하지 않는다.	보통	
사용자는 해당 사용자의 자료를 식별하는 용도로만 사용된다.	낮음	
각 사용자는 서비스에 질문을 보내며 하나의 질문 당 하나의 대답을 리	높음	

턴한다.	
대답은 비슷한 질문에 대한 답을 DB에서 불러오거나 LLM이 생성한다.	높음
모든 질문과 대답은 저장된다.	높음
각 사용자는 자신이 한 이전 질문을 확인하고 비활성화 할 수 있다.	높음
각 프로젝트 당 하나 혹은 다수의 관리자가 존재한다.	낮음
관리자는 담당 프로젝트의 전체 질문과 대답을 확인할 수 있지만 각 질 문을 한 사용자는 식별할 수 없다.	보통
관리자는 전체 질문의 갯수와 그 비중 그리고 자주 사용되는 질문을 확 인할 수 있다.	보통
관리자는 사용자의 질문으로 생성된 대답을 올바르게 수정할 수 있다.	보통

## ▲ 범위를 벗어남 ♂

### 요구사항 우선 확립

- DB 설계 및 구축
- API 설계 및 구현
- [BE] Python 으로 변경

# 환경구성

TO-BE: 기존 Access Token 방식 로그인에서 API KEY 로그인 방식으로 교체 예정

### 개발 Tool ∂

### Front-End (TYS Standard Framework) https://dev-git.tongyang.co.kr/chatbot/chatbot.fe &

구분	SW	버전	비고
IDE	VSCode	VSCodeUserSetup-x64- 1.80.1	
JavaScript	nodejs	v18.xx.xx	
패키지매니저	pnpm	8.5.1	
Framework	React		
개발 환경	Vite		
형상관리	git	Git-2.41.0.3-64-bit	
웹 브라우저	Chrome	ChromeStandaloneSetup64	

참고: nodejs의 버전에 따라 제공되는 내장객체, 내장함수는 버전마다 상의

맨 앞의 18은 메이저 버전이라는 의미로 이 부분의 버전만 맞으면 이후 생기는 버전에 대해서는 호환 가능

https://dev-git.tongyang.co.kr/standard/std.guide/-/blob/main/1.표준개발환경구성/1.로컬 개발환경 구성/프론트엔드 개발환경 설정가이 드.md

### Back-End https://dev-git.tongyang.co.kr/chatbot/chatbot.be €

### Java (TYS Standard Framework) ∅

구분	sw	버전	비고
IDE	Eclipse (STS) 4.x.x	4.x.x	spring-tool-suite-4.x.x 버전 설치 (IntelliJ도 사용 가능)
JDK	OpenJDK	11.x	
패키지매니저	mvn		
Framework	Spring Boot	2.7.10	
ORM	mybatis JPA		
형상관리	EGit(Eclipse	최신	Git integration for Eclipse (Eclipse 내장 Plug-in 사용)
Git-scm(GUI/Bash)	git	최신	Git-2.29.0-64-bit.exe

redis		
10010		

https://dev-git.tongyang.co.kr/standard/std.guide/-/blob/main/1.표준개발환경구성/1.로컬 개발환경 구성/백엔드 개발환경 구성.md

#### Python &

구분	SW	버전	비고
IDE	VSCode	VSCodeUserSetup-x64-1.80.1	
Python	Python11	11.x	
패키지매니저	pip	최신	
Framework	FastAPI	최신	
ORM	sqlalchemy	2.0	
개발환경	pipenv	최신	pip install pipenv
형상관리	git	Git-2.41.0.3-64-bit	
redis			

### 환경변수 설정 ⊘

파이썬 설치 경로 환경변수 추가

고급시스템설정 > 환경변수 추가 > Path > 새로만들기 설치경로 주소입력

ex) C:\Users\TY\AppData\Local\Programs\Python\Python311\Scripts

아래 내용은 가상환경을 설정할 폴더(코드 위치)로 이동한 후 진행합니다.

가상환경 생성

pipenv --python 11

가상환경 활성화

pipenv shell

파이썬 버전으로 인한 호환 문제가 생길 시 Pipfile 파일 제일 아래의 하위 버전 내용을 삭제합니다.

```
1 # Pipfile
2
3 [requires]
4 python_version = "3.11"
5 # python_full_version = "3.11.4" # 주석처리
```

정상적으로 접속 성공시 커맨드 창에서 (가상환경명) 주소>로 표시 됩니다.

가상환경 내에서 필요 패키지 설치를 진행합니다.

pip install -r requirements.txt

아래 명령어를 이용해 fastapi 서버를 실행합니다.

uvicorn app.main:app --host 호스트 --port PORT

### 가상환경 종료 exit

FastAPI SQLAlchemy pipenv

## DataBase 🔗

구분	sw	버전	비고
	Postgresql	최신	CREATE EXTENSION vector;
	DBeaver	23.2.3	

# API 설계

요구 사항	중요도	비고
각 사용자는 서비스에 질문을 보내며 하나의 질문 당 하나의 대답을 리 턴한다.	높음	단건 조회/추가
대답은 비슷한 질문에 대한 답을 DB에서 불러오거나 LLM이 생성한다.	높음	단건 조회/추가
모든 질문과 대답은 저장된다.	높음	단건 추가
각 사용자는 자신이 한 이전 질문을 확인하고 비활성화 할 수 있다.	높음	단건 수정
관리자는 담당 프로젝트의 전체 질문과 대답을 확인할 수 있지만 각 질 문을 한 사용자는 식별할 수 없다.	보통	다건 조회
관리자는 전체 질문의 갯수와 그 비중 그리고 자주 사용되는 질문을 확 인할 수 있다.	보통	다건 조회
관리자는 사용자의 질문으로 생성된 대답을 올바르게 수정할 수 있다.	보통	단건 수정

- 질문 단건 조회/추가/수정
  - ㅇ 조회
    - 사용자 질문 DB 조회
    - 사용자 이전 질문 및 답변 조회
    - 관리자 질문 수정을 위한 조회
  - <del>추기</del>
    - <del>사용자 질문 및 답변 추기</del> → 내부로직
  - ㅇ 수정
    - 사용자 질문 비활성화
    - 관리자 답변 수정
- 질문 리스트 조회
  - 。 프로젝트별 → 사용자 정보 X
    - <u>프로젝트 전체 질문 유형 별 조회 (개수)</u> → 리스트 비동리 로딩은?
- 프로젝트+사용자 별
  - ㅇ 이전 질문 다건 조회

기능	Request	НТТР	URI
사용자 질문 중복 여부 확인 및 대답 조회	question, user, project	POST	/chat
이전 질문 중 질문 선택 조회 (사용자/관리자자)	uuid	GET	/chat/{uuid}
이전 질문 목록 중 질문 선택 비활성화	uuid, (active)	PUT	/chat/disable
프로젝트 질문 중 답변 수정	uuid, answer	PUT	/chat/update

프로젝트 유형별 전체 질문 및 갯수 조회	project, type	GET	/chat/list/
프 <u>로젝트 전체 LLM 질문 및 갯수 조화</u>	<del>project,</del> type	<del>GET/</del> <del>POST</del>	<del>/project/llm</del>
사용자 별 질문 전체 조회	user, project	POST	/chat/list

### • 관리자 페이지

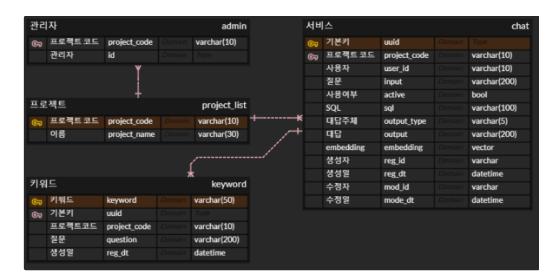
<del>회원가입,</del>

<del>로그인,</del> 관리자 등록

관리자 여부 확인,

API KEY 발급

### **ERD**

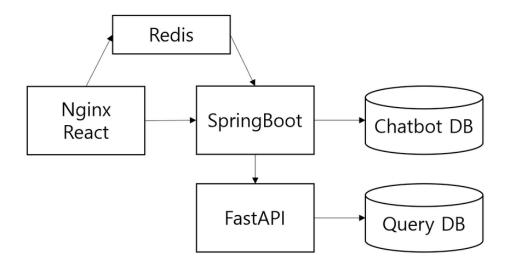


복합 index: project\_code, user\_id

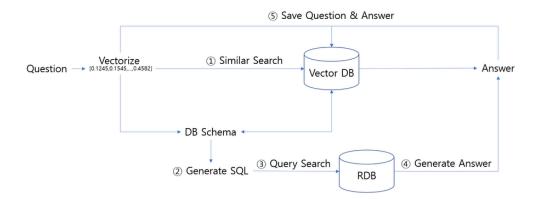
→ 빈번한 수정

# [CHAT-64] 구조 확정

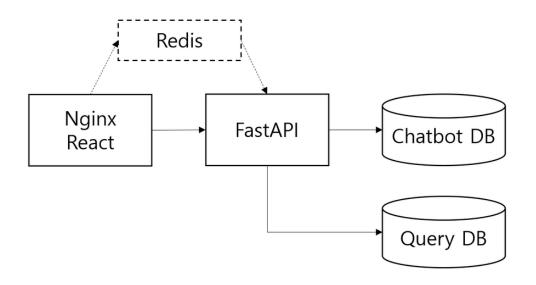
#### 현재 (24.03.14) 구조



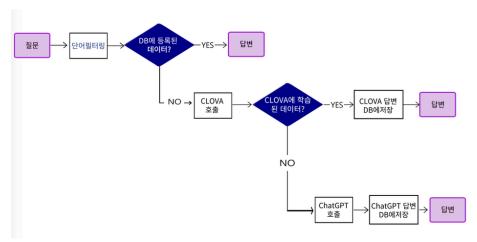
### QnA Logic (tobe)



구조 (tobe)

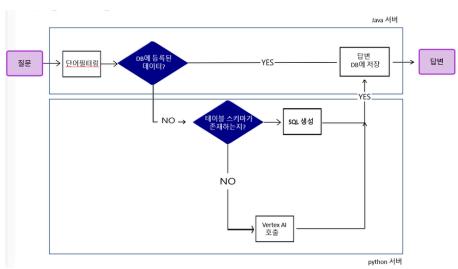


### Flowchart

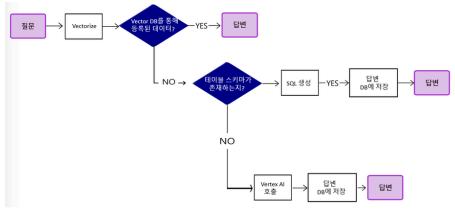


기존 Chatbot Flowchart

- 1. 질문이 들어오면 KOMORAN 라이브러리를 통해 명사들을 골라내는 필터링을 한 후, 그 명사들이 포함된 질문 데이터가 DB에 있다면 해당 답변을 출력한다.
- 2. 만약 DB에서 질문에 해당하는 답변 데이터가 없다면, CLOVA 챗봇 API를 호출하여 해당 질문에 해당하는 학습된 데이터를 답변으로 사용한다.
- 3. CLOVA에서도 나온 답변이 없다면, ChatGPT API를 호출하여 해당 질문에 해당하는 답변이 출력된다.



java, python 서버



- 수정 후 Chatbot Flowchart
- 1. 질문이 들어오면 Embedding 모델을 이용해서 벡터로 만들어준다.
- 2. Vertor DB를 통해 벡터를 가지고 텍스트 간의 거리 비교를 통해 유사한 질문을 찾아 해당 답변을 출력한다.
- 3. 만약 DB에서 질문에 해당하는 답변이 없다면, 사용자 질문과 관련된 데이터 테이블이 있는지 확인한다. 있다면, SQL문을 생성하여 해당 테이블에서 답변을 찾아 출력한다.
- 4. 질문과 관련된 테이블이 없다면, Vertex AI를 호출하여 해당 질문에 해당하는 답변이 출력된다.

## 추가 필요 작업

현재 Embedding 모델과 LLM은 LangChain으로 Wrapping된 Google VertexAl에서 제공하는 모델을 사용 중

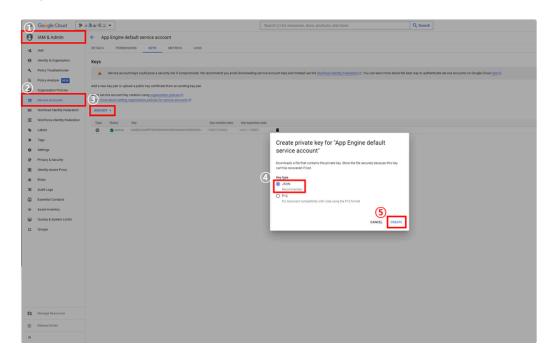
Embedding 모델의 경우 영문 Embedding으로 한글 질문은 Google의 번역 API 로 영문으로 변환하여 임베딩 진행함 (영어질문만 하는 경우 번역기능 필요 없음)

모델과 번역은 다른 API로 교체 가능

### GCP 프로젝트 생성 및 API 활성화 (Architecture팀 요청) ∂

- Cloud Translation API
- Vertex Al API

프로젝트 service key 발급



### Table 정보 추가 방법 ∂

#### ex) Table 정보 텍스트 파일 ⊘

```
/*
2 -- 테이블의 자세한 사용 용도
3 Table's detail information
4 -- 약어가 존재할 경우 각 약어의 fullname
5 some columns use abbreviation, each abbreviation's meaning follows:
6 pw = password
7 nm = name
8 desc = description
9 reg = regist
10 dt = date
11 mod = modify
12 */
```

```
13
14 -- Table Create 문
15 CREATE TABLE member (
16
       user_id VARCHAR NOT NULL,
17
       user_pw VARCHAR NOT NULL,
18
     user_nm VARCHAR NOT NULL,
19
       user_email VARCHAR NOT NULL,
20
       user_desc VARCHAR,
21
       live_gb VARCHAR,
22
       lang VARCHAR,
23
       use_yn VARCHAR DEFAULT 'Y'::character varying,
24
       reg_id VARCHAR,
25
       reg_dt TIMESTAMP WITHOUT TIME ZONE,
       mod_id VARCHAR,
26
27
       mod_dt TIMESTAMP WITHOUT TIME ZONE,
28
       age INTEGER,
29
       ip_address VARCHAR(20),
30
       salary numeric,
31
       CONSTRAINT member_pkey PRIMARY KEY (user_id)
32 )
33
34 /*
35 -- 실제 데이터가 아니어도 됩니다.
36 3 rows from member table:
37 user_id user_pw user_nm user_email user_desc live_gb lang
                                                               use_yn reg_id reg_dt mod_id mod_dt age ip_a
38 rmattaus0 $2a$04$TiplhxOOWwzRKBjyeCpDCOkAczh1W/VKY1set4ZRwEcdLR6uLOOuq
                                                                             Ronda rgracewood@bbb.org None
39 gpochin1
              $2a$04$lkze01YpziSwai/ZH9KCn.mZVKDowN.rC5biQDT8G.Tc2MMJch/hm
                                                                                    gbouts1@over-blog.com
                                                                             Garev
                                                                                                           None
40 cfont2 $2a$04$Y0xF0XyGP8dp.gg7kIDJRuqLUv7THiUxaT/xJ5jk2VpVgYSmIkd1y Cointon coscannill2@google.com.hk
41 */
```

#### Table 검색정보 저장 (LangChain 이용) ∂

• DB 연결 및 DB 데이터를 이용한 Table 정보 텍스트 파일 생성

```
1 import glob
2 from langchain import SQLDatabase
3 from langchain_community.document_loaders import TextLoader
4 from langchain_community.vectorstores import PGVector
5 import re
6
7 # db에서 Table 정보 가져와서 텍스트 파일로 저장
8 # 직접 작성해도 됨
9
10 db = SQLDatabase.from_uri(db_uri) # DB 정보
11 table_info = db.get_table_info()
12
13 path = './tables'
14 tables=table_info.split('*/')
15 table_name = []
16
17 for table in tables:
18
       if len(table) == 0:
19
           tables.remove(table)
20
       else:
21
           p = re.compile('\s+')
22
           table = re.sub(p, ' ', table)
           p = re.compile(r'CREATE TABLE (.*) [(]\s', re.DOTALL)
23
24
           result = p.findall(table)
25
           table_name.append(result[0])
```

```
for i in range(len(tables)):

tables[i] += '*/'

# 파일 쓰기 모드로 열기

for i in range(len(table_name)):

with open(path+'/'+table_name[i]+'.txt', "w+", encoding='utf-8') as file:

file.write(tables[i])
```

• Table 정보 텍스트 파일 VectorDB 저장을 위한 Format 변경

```
1 path = '파일저장위치/*.txt'
2 file_list = glob.glob(path) ## 폴더 안에 있는 모든 파일 출력
3
4 tables=[]
5 for i in range(0, len(file_list)):
6 text = TextLoader(file_list[i]).load()
7 tables.extend(text)
8 os.remove(file_list[i]) # 확인 필요
```

Vector Store 연결

```
1 # 문서로 vector store 생성(처음만 실행)
2 vector_store = PGVector.from_documents(
3 embedding=embeddings,
4 documents=tables,
5 connection_string=db_file,
6 )
```

```
1 vector_store = PGVector.from_existing_index(
2 embeddings,
3 collection_name = 'chatbot', # ProjectCode \( \lambda \) 8
4 connection_string=db_file)
```

• Table 정보 추가

```
1 # 문서 추가
2 file_list = glob.glob(path) ## 폴더 안에 있는 모든 파일
3
4 tables=[]
5 for i in range(0, len(file_list)):
6  text = TextLoader(file_list[i]).load()
7  tables.extend(text)
8  os.remove(file_list[i]) # 확인 필요
9
10 vector_store.add_documents(documents=tables,
11  embedding=embeddings,)
```