

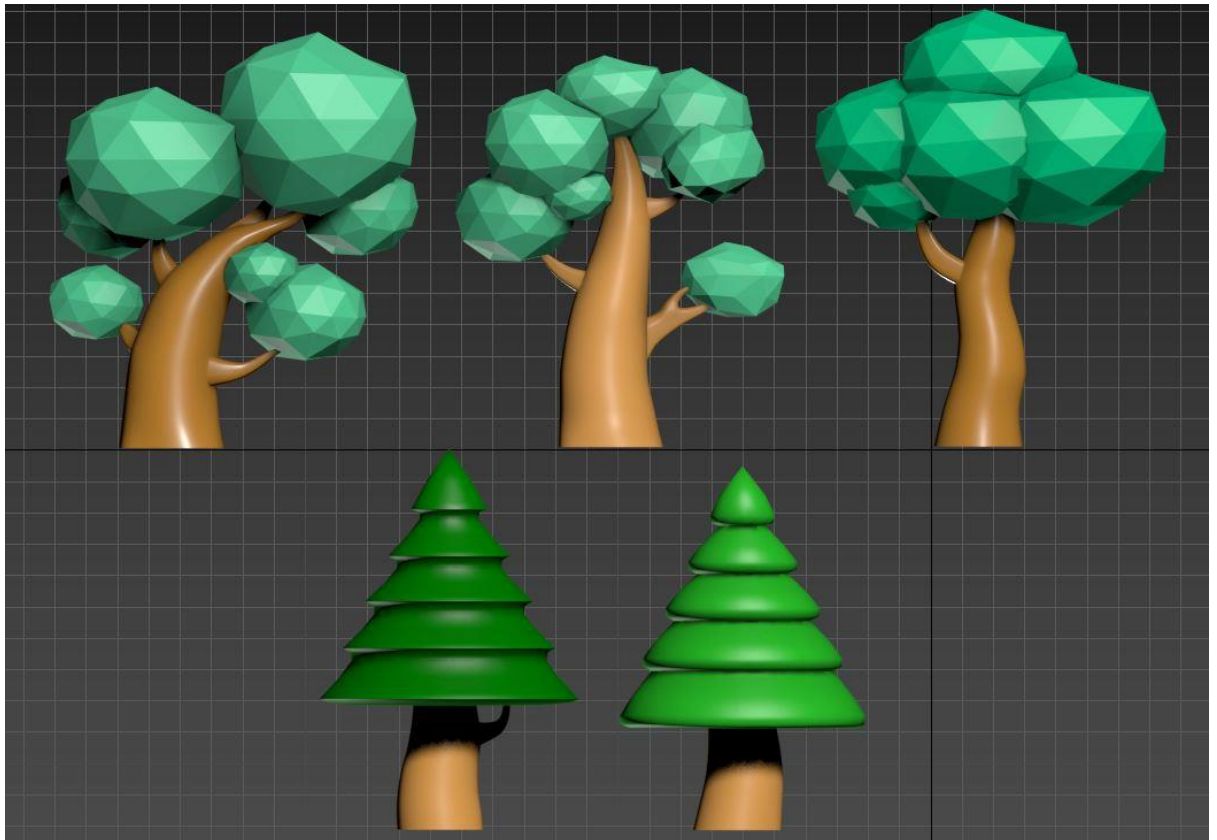
7주차 개인활동 일지

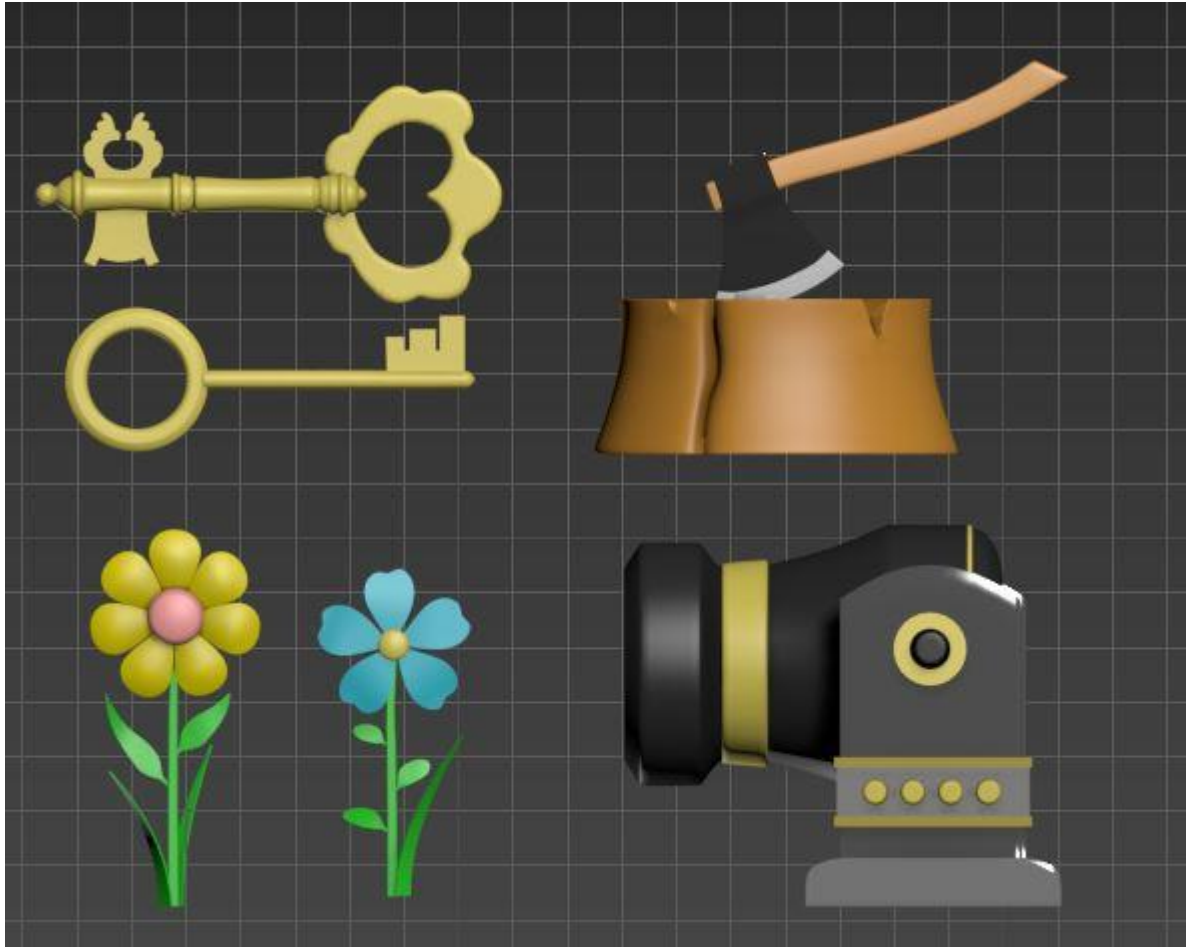
20173441 배주홍

1. 배경 에셋 제작

-3d max를 활용하여 지난 주에 정하였던 에셋들을 제작

(나무, 대포, 꽃, 열쇠, 그루터기와 도끼)





2. 스테이지에 대한 토론

지난 주에 제작만 하고 토론이 제대로 이뤄지지 않았던 스테이지의 형태 및 구성에 대한 토론 및 새로 추가할 만한 텔레포트 시스템이나 위아래 발판 사이로 움직이는 장애물 등에 대해 대화

3. 어려웠던 점

- 카툰 느낌을 주기 위해 로우 폴리곤으로 나무를 만들다보니 터보스무스를 적용해도 예상보다 나무와 가지 사이 부분이

매끄럽지 않았던 점(해결)

- 제작하는 나무의 나뭇잎에 대한 표현(로우 폴리곤으로 할지 울퉁불퉁하게 하고 텍스처를 입혀 만들지에 대한 고민)

4. 이번 주에 할 것

- 캐릭터 디자인
- 캐릭터 디자인 통한 모델링 기초 제작
- 배경 에셋 약간 다듬기