

10주차 개인 활동일지

20173441 배주홍

1. 진행사항 요약

본래 10주차 전까지 캐릭터를 완성하고 11주차에 애니메이션을 입히려 하였으나 예상보다 컨셉에 대한 고민이 늘어져 이번주차까지 캐릭터를 제작하게 되었습니다. 끝나는 즉시 애니메이션 입히는 작업에 착수할 것입니다.

2. 지난 주 요약

- 추가적인 논의로 에셋 추가 결정으로 에셋의 디자인 결정

(촛불과 촛대, 마법서, 텔레포트 장치, 기둥, 벽돌벽, 거대창문, 책상, 꽃병)

참고하기 위해 찾았던 이미지



- 캐릭터 모델링 80% 제작

전체 캐릭터의 디자인의 80%를 제작하였으며 이제 옷의 디자인, 무늬 등을 고려하고 있습니다.

3. 어려웠던 점

- 캐릭터들의 컨셉에 대한 추가적인 고민(옷, 표정, 분위기)
- 집 컴퓨터의 말썽으로 인한 제작 지체

4. 다음 주의 계획

- 캐릭터의 옷 추가 제작 및 무늬 입히기
- 캐릭터의 뼈대 즉 리깅을 입힌 후 간단한 애니메이션 테스트