

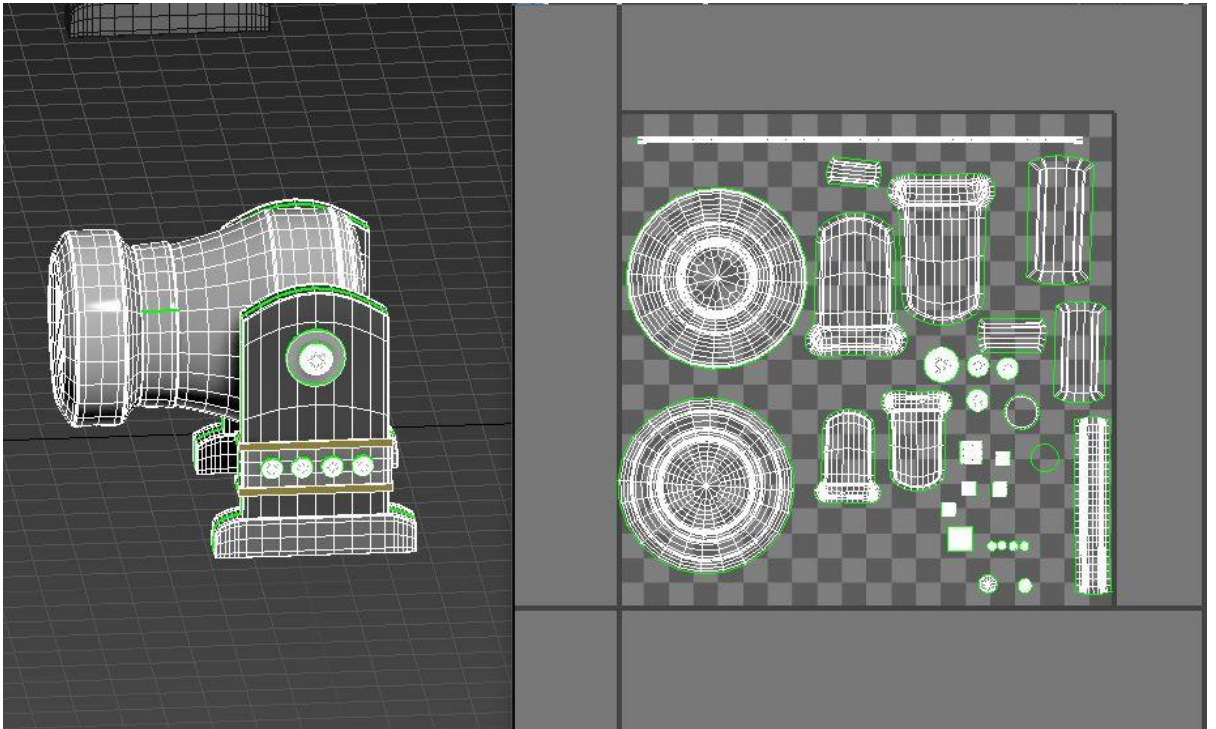
8주차 개인 활동일지

20173441 배주홍

1. 배경 에셋의 언랩 제작

제작한 배경 에셋들을 유니티로 편히 가져오기 위해 언랩을 만들고 적용하였습니다

예시)



2. 캐릭터 기초 제작

너구리 캐릭터의 기본적인 모습 및 비율을 결정하고 간단히만 제작하였습니다.



3. 어려웠던 점

- 너구리 캐릭터의 기초 디자인 결정에 고민이 많았습니다
- 언랩의 과정 중 알 수 없는 에러들이 발생하여 아무리 검색해봐도 원인을 알 수 없었으나 컴퓨터를 재부팅하니 해결되었습니다.

4. 다음 주의 계획

- 캐릭터의 추가 제작
- 중간발표를 대비한 ppt 제작