

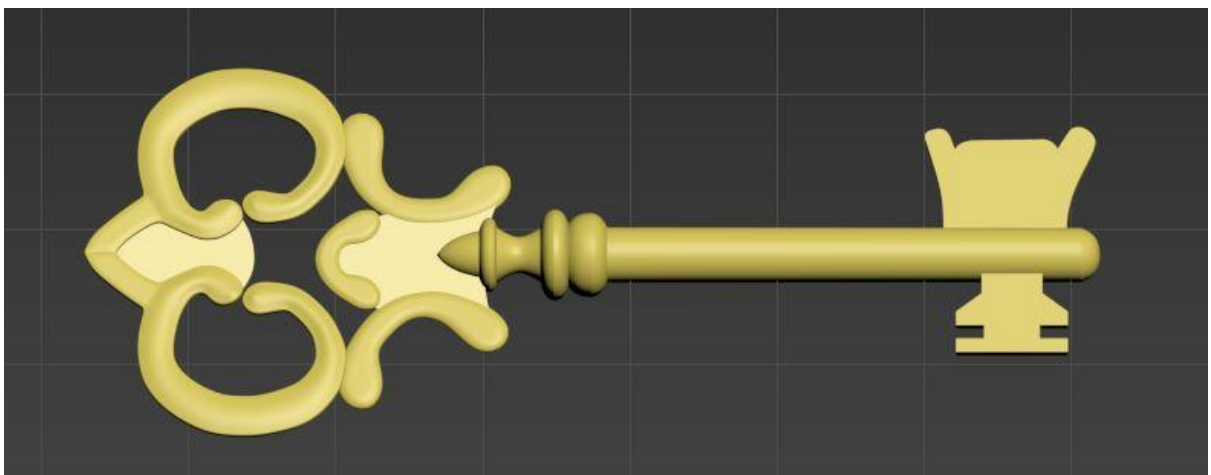
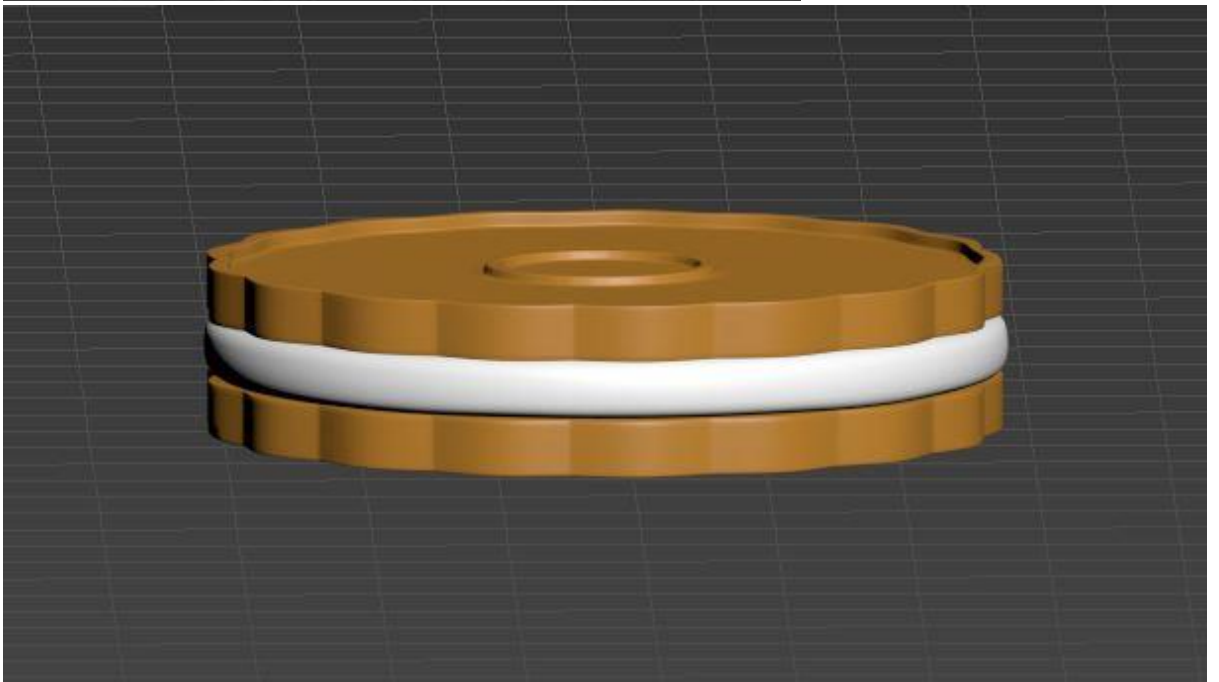
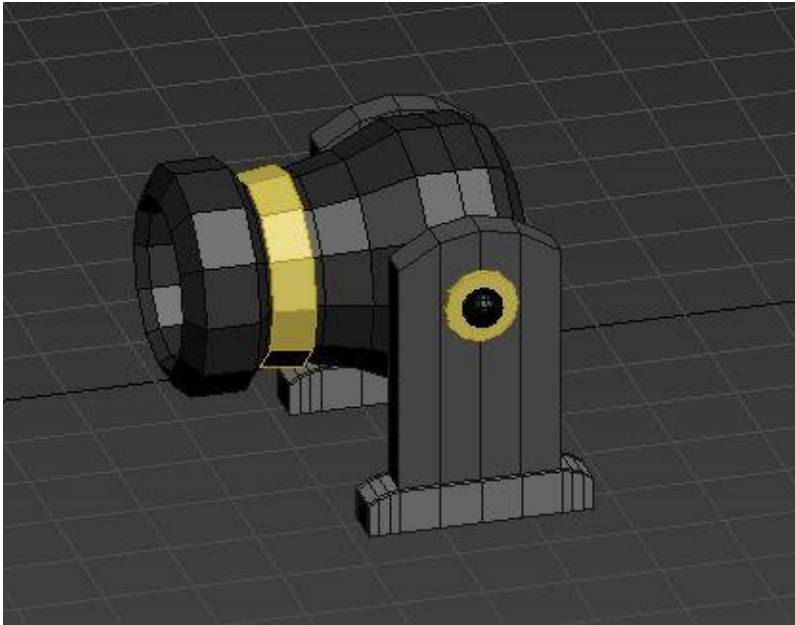
## 6주차 개인활동

20173441 배주홍

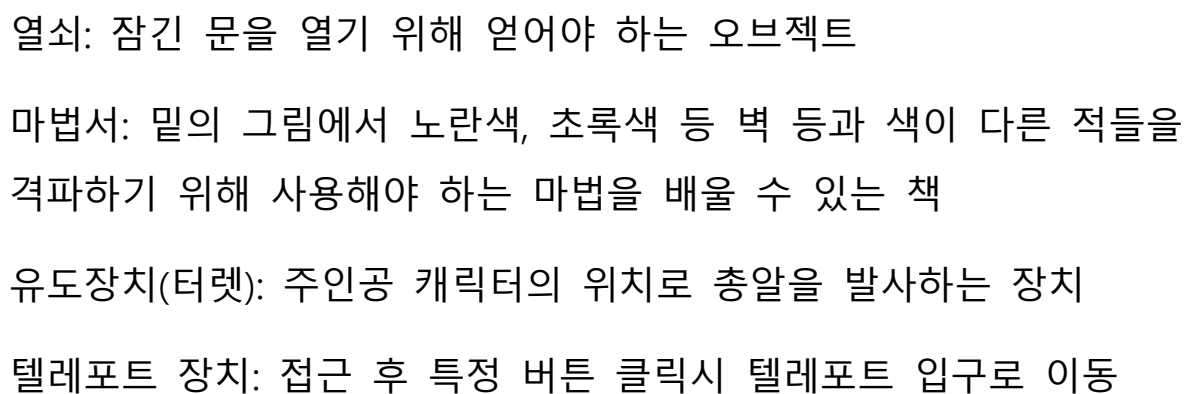
### 1. 에셋 디자인 통일을 위한 기초 작업

게임의 에셋의 디자인 통일성을 위해 각자 간단하게 이런 스타일의 에셋을 제작할 것이라라고 보여주기 위한 예비 에셋 제작





스테이지 진행방식 및 어떤 식으로 에셋을 배치 할 것인지에 대한  
단한 예시와 설명 준비



-에셋의 디자인의 완성도 정도에 대한 고민(로우, 하이, 애니메이션 선택 등)

-스테이지의 진행방식을 어떻게 해야 더 자연스럽게 할지에 대한 고민

-마법서의 마법 이펙트와 애니메이션

#### 4. 이번 주 활동 계획

추가 참고 이미지와 예시로 제작된 에셋들의 토대로 각자의 에셋을 제작

-이번 주 제작할 에셋: 나무, 대포, 열쇠, 꽃, 나루터기와 도끼 제작과 논의 후 추가

추가 참고 이미지 예시들



