

## 11주차 개인 활동일지

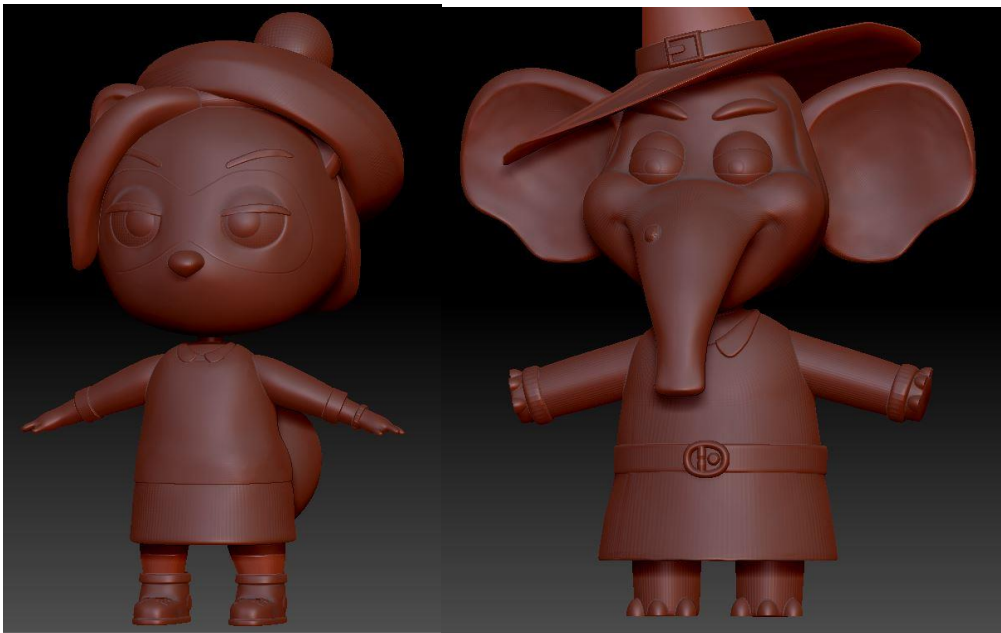
20173441 배주홍

### 1. 진행상황

캐릭터의 90% 이상이 완료되었고 본래 계획이었던 캐릭터의 애니메이션도 테스트하였습니다. 하지만 본래 계획에서는 전 주에 캐릭터를 완성하는 것이기에 그래픽 상황이 지체되는 중입니다. 무엇이 문제인지는 어려웠던 점에서 적도록 하겠습니다.

### 2. 캐릭터 보완

캐릭터의 모델링을 더 보완하였습니다





### 3. 캐릭터 움직임 테스트

믹시모라는 사이트를 통해 캐릭터의 움직임을 테스트했습니다,



#### 4. 어려웠던 점

- 제작했던 캐릭터 모델링에 애니메이션을 적용하자 부피가 큰 옷들이 제멋대로 움직이고 깨져 다시 옷 모델링을 제작하게 되었습니다.

#### 5. 다음 주의 계획

- 캐릭터의 옷을 좀 더 타이트하게 다시 제작
- 캐릭터 완성 후 게임에 구현