

12주차 개인 활동일지

20173441 배주홍

1. 계획대비 추진 현황

본래 이번 주차의 계획은 애니메이션 관련 작업을 하는 것이 계획이었으며 주인공 캐릭터의 애니메이션을 고려한 모델링이 완성하고 애니메이션 테스트를 했으므로 본래 목적은 달성했다고 볼 수 있지만 애니메이션에 관한 지식이 부족하다보니 캐릭터에 애니메이션을 맞추는 것이 아닌 애니메이션에 캐릭터를 맞춰 시간이 배 이상 걸리게 되었으며 프로그래밍 담당분이 팀에서 이탈하게 되면서 계획을 다시 짜게 되었습니다.

2. 지난주의 행적

-주인공 캐릭터 완성

애니메이션에 맞춰 모델링을 완성하느라 시간이 오래 걸렸습니다. 다른 캐릭터들은 현재 애니메이션에 맞게 모델링을 바꾸고 서브스탠스 페인터로 작업 중입니다.



-캐릭터 애니메이션 모습



3. 미흡한 점

- 위에서도 언급했듯 애니메이션 관련 지식이 많이 부족하기에 예상보다 시간이 지체되고 있습니다. 이걸 해결할 방법은 전문가들의 영상을 보고 또 보는 방법 밖에 없는 것 같습니다.

-

4. 앞으로의 보완점

애니메이션 테스트 뿐 아니라 유니티에 적용하는 것에 대한 노력이 필요하며 비어버린 프로그래밍 자리에 대한 공백을 메꾸기 위해 프로그래밍에 대한 작업(스테이지 배치, 스테이지의 기믹, 새로운 보스전)도 필요합니다.

5. 다음 주의 계획

- 나머지 캐릭터의 애니메이션 완벽 구현
- 프로그램 담당의 공백으로 인한 게임의 변화에 대한 대대적인 맵 수정