

13주차 개인 활동일지

20173441 배주홍

1. 추진 현황

현재 캐릭터의 모든 조작과 공격 및 적들의 공격과 움직임들 모두가 구현되었습니다. 이번주에 스테이지와 추가 에셋을 제작하면 게임이라 부를 수 있는 것이 나올 것입니다.

2. 지난주의 행적

-적 캐릭터 구현 및 추가 아이템 구현

제작했던 캐릭터들을 이용하여 적 캐릭터들을 제작하였습니다.





- 믹사모에 텍스처 적용 성공

3d max에서 에셋에 텍스처를 적용하여 믹사모로 텍스처를 불러 들이는 것을 성공하였습니다.

3. 미흡한 점

- 믹사모로 텍스처를 불러들이는 것에 알 수 없는 오류(실력부족)으로 인해 꽤 긴 시간이 걸렸으나 max의 익스포트 기능들을 활용하여 성공하였습니다.

4. 앞으로의 보완점

- 스테이지 구성에 따른 에셋 추가 및 각종 서포트 예정

5. 다음 주의 계획

- 추가적인 에셋의 제작
- 스테이지의 제작