

七、管理用户和环境变量

[Linux黑客基础-51-管理用户环境变量 \(1\) 变量概述](#)

[Linux黑客基础-52-管理用户环境变量 \(2\) 查看和修改环境变量](#)

[Linux黑客基础-53-管理用户环境变量 \(3\) 修改SHELL提示符](#)

[Linux黑客基础-54-管理用户环境变量 \(4\) 修改PATH变量](#)

Linux黑客基础-51-管理用户环境变量 (1) 变量概述

环境变量的效果：性能、便利、隐蔽

变量的概念：

变量就是命名的内存地址空间（命名的容器），用于存放各种类型的数据

(1) 变量的赋值

变量名=变量值

(KEY=value)

1、变量名不能以数字开头2、变量中如果包含空格，必须用双引号括起来

(2) 显示变量

echo\${变量名} echo \${name}

环境变量

环境变量是构建在系统和接口中的系统范围的变量，它们 控制用户对系统的外观、行为和“感觉”，并且它们由任何子 shell 或进程继承。

PS1: export name 把变量到导出为全局环境变量

Linux黑客基础-52-管理用户环境变量（2）查看和修改环境变量

查看所有默认的环境变量

```
(root👁kali) - [~/桌面/work]
# env
CLUTTER_IM_MODULE=fcitx
COLORFGBG=15;0
```

查看所有环境变量 包括 shell 变量、本地变量和 shell 函数(如任何用户定义的变量和命令别名),

```
(root👁kali) - [~/桌面/work]
# set | more
```

HISTSIZE 更改回话的变量值

set | grep HISTSIZE

定义历史命令的个数

```
(root👁kali) - [~/桌面/work]
# set | grep HISTSIZE
HISTSIZE=1000
```

修改环境变量

建议在修改之前, 对系统变量进行备份

```
echo $HISTSIZE >var_histsize.txt
```

```
set > /work
```

```
HISTSIZE=1000
```

```
export HISTSIZE
```

环境变量有关的环境变量配置文件

全局: /etc/profile

/etc/profile.d/*.sh

/etc/bash.bashrc

用户: 用户家目录

.bashrc、.profile 、.zshrc、.viminfo vi编辑器工作环境

PS1:source .zshrc 重新读取脚本文件

Linux黑客基础-53-管理用户环境变量 (3) 修改 SHELL提示符

您可以通过设置 PS1 变量的值来更改默认 shell 提示符中的名称。

kali当中的变量符

```
(root@kali) - [~]
# echo $PS1
%F{%(#.blue.green)}|—${debian_chroot:+($debian_chroot)}$(venv_info)(%B%F{%(#.red.blue)}%n%(#.💀.🔪)%m%b%F{%(#.blue.green)}}-[%B%F{reset}%(6~.%-1~/.../%4~.%-5~)%b%F{%(#.blue.green)}}]
L-%B{#.%F{red}#.%F{blue}$)%b%F{reset}
```

PS1 变量有一组占位符, 用于显示希望在提示符中显示的信息, 包括以下内容:

#bash支持以下占位符

\u 当前用户的名称

\h 主机名

\W 当前工作目录的基本名称

\w 显示完整工作目录

案例1:

```
(root👁kali) - [~]  
# PS1="World's Best Hacker: #"  
World's Best Hacker: #
```

Linux黑客基础-54-管理用户环境变量 (4) 修改PATH变量

改变你的 PATH 环境

PATH 变量，它控制您的 shell 将在系统的哪个位置查找您输入的命令
/usr/local/sbin:/usr/local/bin:/usr/sbin:/usr/bin:/sbin:/bin:/usr/local/games:
/usr/games

新 Linux 用户经常犯的一个错误是，以这种方式将一个新目
(如/root/newhackingtool)直接分配给 PATH 变量

要向 PATH 变量添加 newhackingtool

```
PATH=$PATH:/root/newhackingtool
```

删除变量

```
unset MYNEWVARIABLE
```