

팀 구성 및 명단

[illegible]

담당교수 : 서명

Project 계획서

팀장	양효정 서명
팀원	강민재 서명
팀원	서명

팀 Project 명	물품거래 시스템
-------------	----------

Project 개요 및 예상결과물	<p>◦ 개요 : 물품거래 시스템 구현</p> <p>◦ 예상결과물 :</p> <ol style="list-style-type: none">1. 고객이 회원가입 및 로그인2. 물품 리스트 페이지(물품 사진, 가격 등) & 물품 등록 및 물품 접근 기능3. 각 물품의 상세 내용4. 고객 상세페이지(장바구니, 설정)
-----------------------	---

Project 진행방법 및 절차(내용 및 차별성, 업무분담, 일정, 진행방안, 전략)

내용 : 중고물품 거래 시스템. 회원가입을 통해 유저를 생성하고, 각 유저들은 물품 등록 시스템을 통해 팔고자 하는 물품을 원하는 가격에 등록할 수 있으며 등록 시 물품 리스트에 추가가 된다. 또한 이 물품 리스트의 물품들은 다른 유저들이 접근하여 세부 정보를 볼 수 있다. 물품의 구매를 원하는 유저는 물품 세부 정보 창에서 채팅 버튼을 통해 물품을 등록한 유저와 채팅이 가능하며(실제 채팅기능은 구현 X) 가격 조율과 계좌 거래를 통한 구매를 할 수 있다. 구매가 아닌 관심 목록에 넣고 싶은 경우 찜하기 버튼을 통해 관심 목록에 추가, 이후 관심 목록 리스트에서 해당 물건을 확인 할 수 있다.

차별성 : 타 중고물품 거래 사이트와의 가격을 비교할 수 있고, 타 거래 사이트의 물건을 보고 싶을 경우, 해당 물품을 클릭하여 거래 사이트로 이동할 수 있다.

업무분담 : 백엔드(서버제작, 데이터베이스 관리) / 프론트엔드(웹사이트 인터페이스 구현) - 업무량 파악 후 적절히 분배 예정

진행방안 : 1) 회원 관리 시스템 2) 물품 등록 및 리스트 관리 3) 회원 및 물품 관련 인터페이스 4) 웹 크롤링을 통한 타 사이트 정보 데이터 베이스 습득 + 인터페이스 구현

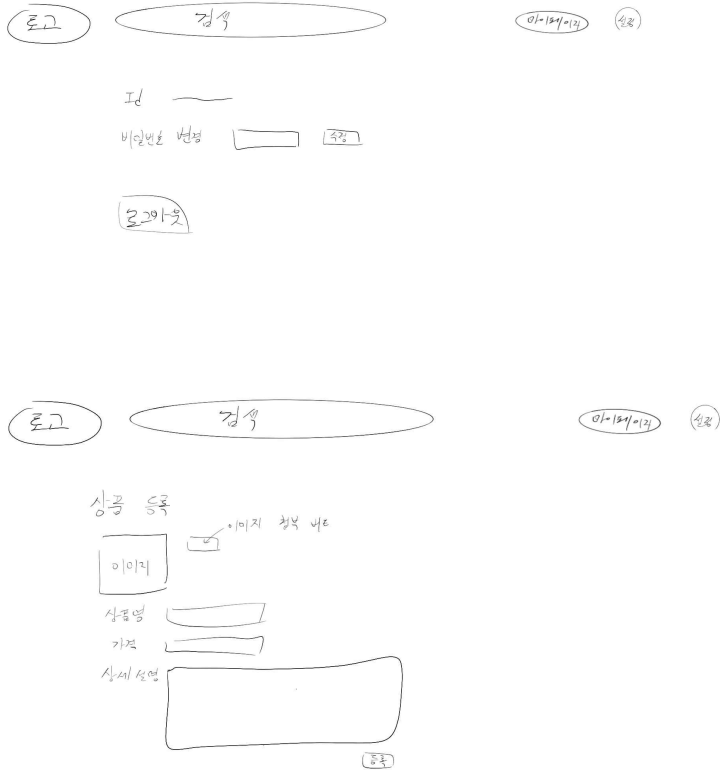
전략 : 우선순위를 1), 2), 3)에 두고 역할을 적절히 분배해 제작한다. 디자인의 경우 현재 존재하는 중고 거래 사이트 등을 참고하여 배치한다.

Project(1)주차 진행 보고서

Project 명	물품거래 시스템
팀원	강민재, 양효정
제출일	11월 9일

진행현황

UI 배치도를 기획함.



로그 검색 마이페이지 (실용)

가면↓ 1번의 선택지 2번의 선택지

0 0 ~ 10000
0 / 000
0
0

비밀번호

0123 ... 9

로그 검색 마이페이지 (실용)

검색 ← 여기서 필터 등으로 선택

상품 제목 (상품명) 가격

장바구니 구매하기

상세 설명

로그 검색 마이페이지 (실용)

등록된 거래번호

입금영 : ~

구제자명 [인도] [원도]

비밀지 [원도]

권리번호 [원도]

메모 사항

증원요청

로그 검색 마이페이지 (실용)

설명

(증고거래, 특강집, 타 음거래 시이인
비고 가능)

Project(2)주차 진행 보고서

Project 명	물품거래 시스템
팀원	강민재, 양효정
제출일	11월 16일

진행현황

[1] 계획 수정

제작 우선순위

1. 로그인페이지
2. 회원가입페이지
3. 메인페이지
4. 물품페이지-> 가격비교 페이지로 변형 (클릭시 해당 플랫폼으로 넘어가지게끔)
5. 마이페이지(장바구니 넣기)
6. 설정 페이지

시간이 남으면 물품 구매 페이지, 물품상세페이지, 상품등록페이지, 물품페이지 제작

진행예정

회원가입 페이지, 가격비교 페이지 제작

Project(3)주차 진행 보고서

Project 명	베짱이 마켓
팀원	강민재, 양효정
제출일	2023년 11월 22일

진행현황

Enter to 베짱이마켓

Enter using:

개인정보 입력

이름

아이디

비밀번호

이메일 주소

Get login link

[1] Nextjs 기본 셋팅, planetscale 데이터베이스 서버에 연결

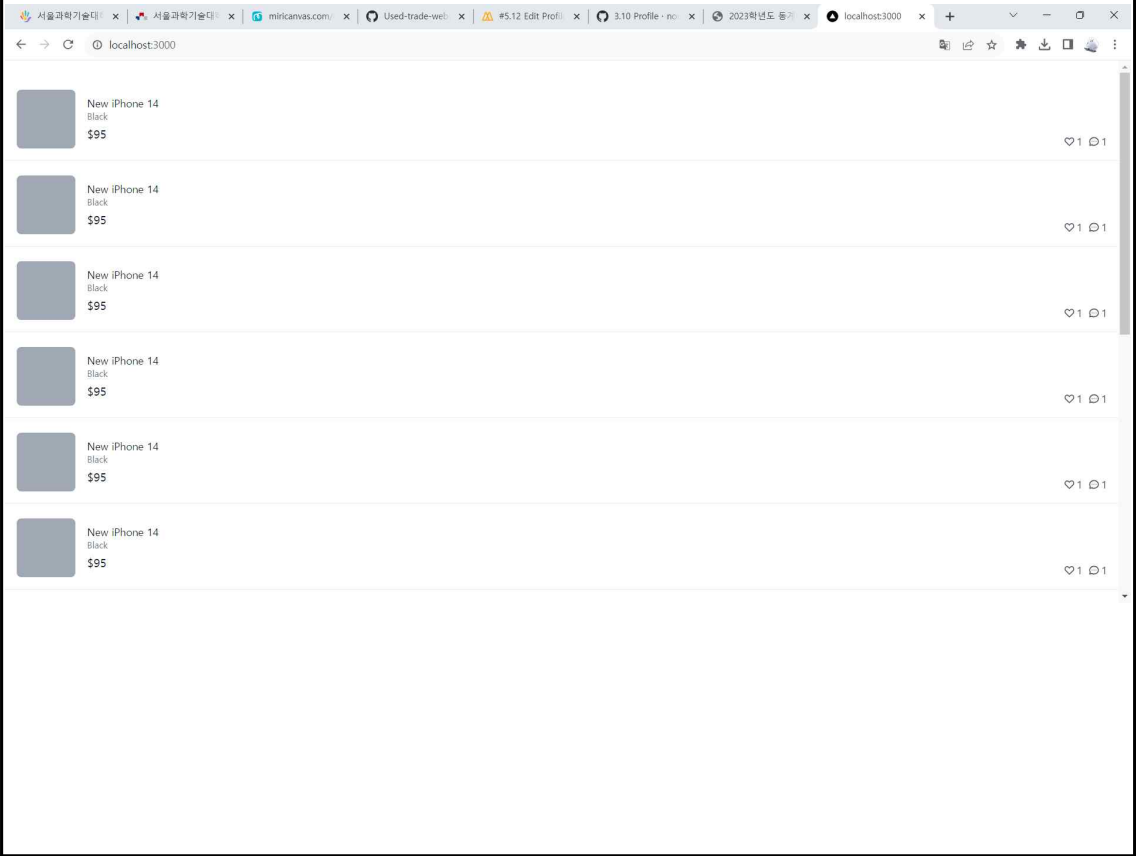
[2] 회원가입페이지 제작

시간이 남으면 물품 구매 페이지, 물품상세페이지, 상품등록페이지, 물품페이지 제작

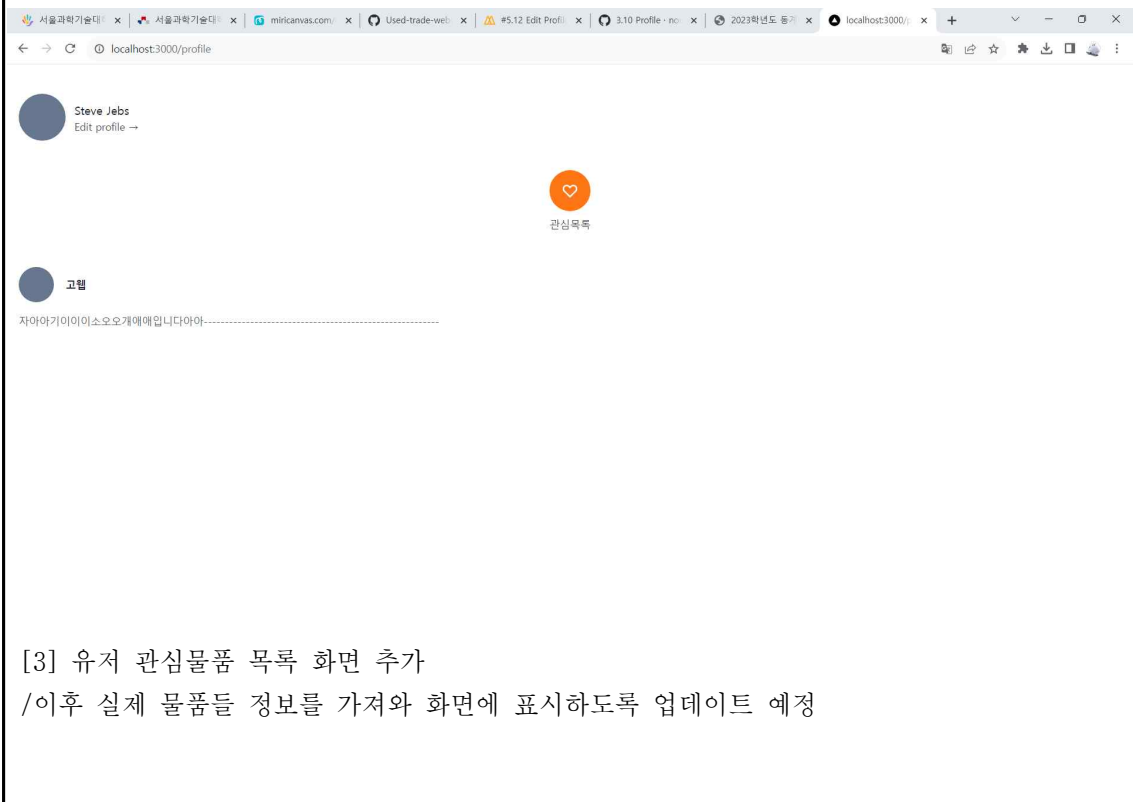
진행예정	
가격비교 페이지 제작	

Project(4)주차 진행 보고서

Project 명	베짱이 마켓
팀원	강민재, 양효정
제출일	2023년 11월 30일

진행현황	
<div> <div>[1] 물품 리스트 화면 제작 - 물품 사진, 물품명, 가격, 찜등록 수 현황</div>  </div>	

[2] 유저 프로필 화면 제작 - 유저 프로필 사진, 닉네임, 자기소개, 관심물품 버튼



[3] 유저 관심물품 목록 화면 추가

/이후 실제 물품들 정보를 가져와 화면에 표시하도록 업데이트 예정

진행예정

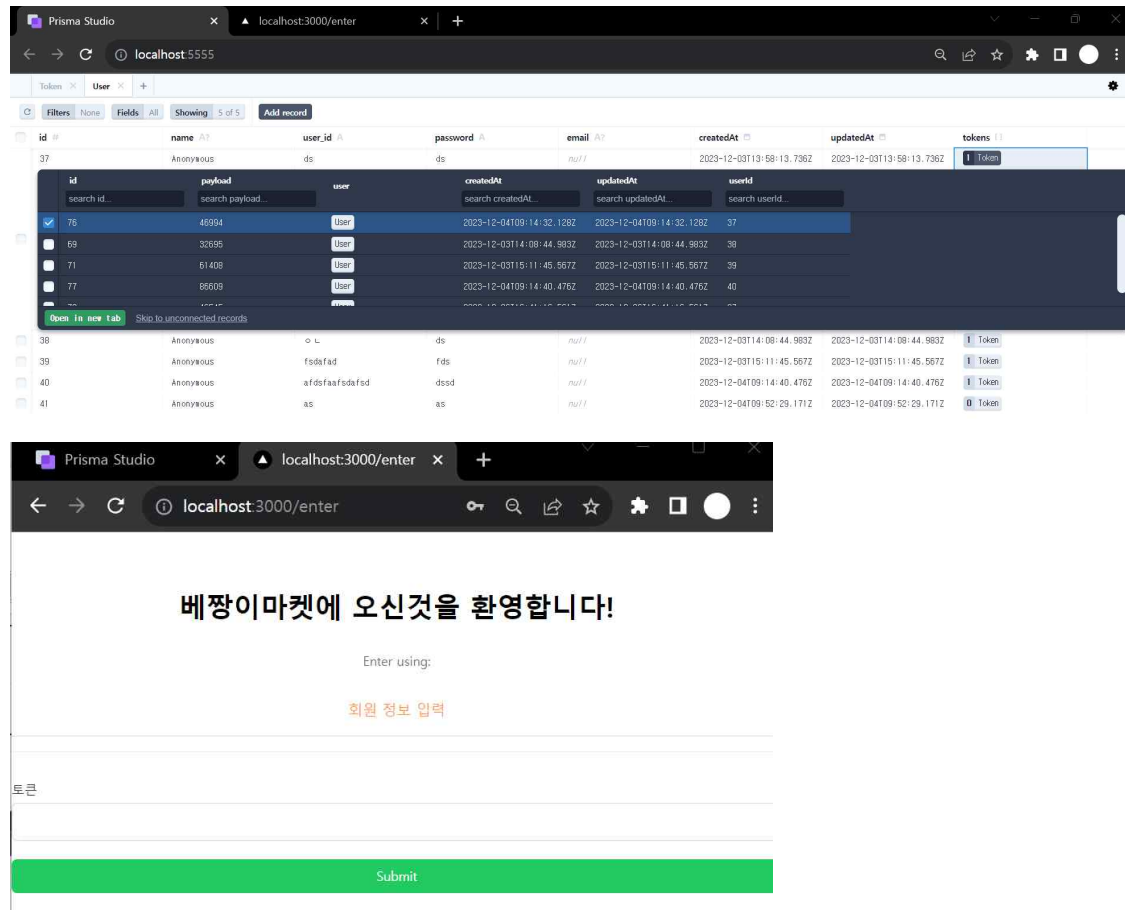
버튼을 통해 페이지 간 이동 가능하도록 기능 추가, 메인화면, 상단 메뉴 세팅 추가

Project(5)주차 진행 보고서

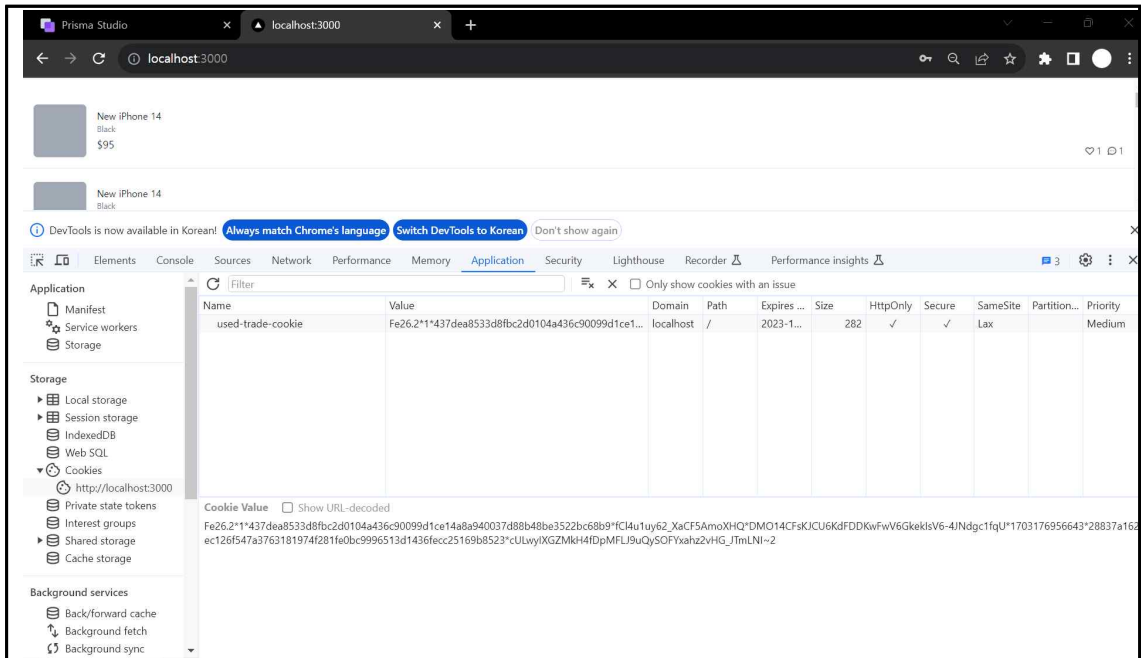
Project 명	베짱이 마켓
팀원	강민재, 양효정
제출일	2023년 12월 7일

진행현황

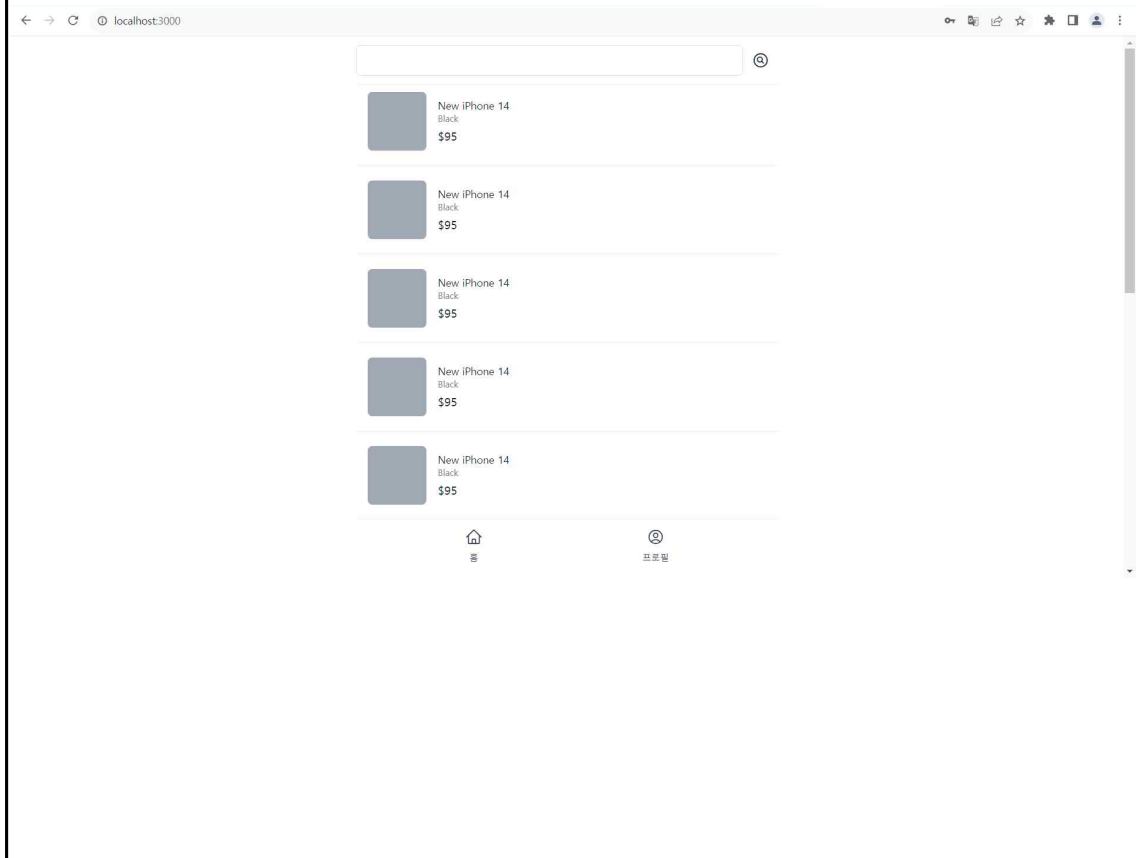
[1] 로그인창에서 로그인시 prisma studio(데이터베이스 총관리 할 수 있는 관리자 사이트)에서 token 확인, 올바른 token 입력해야 메인화면으로 넘어갈 수 있게끔 제작



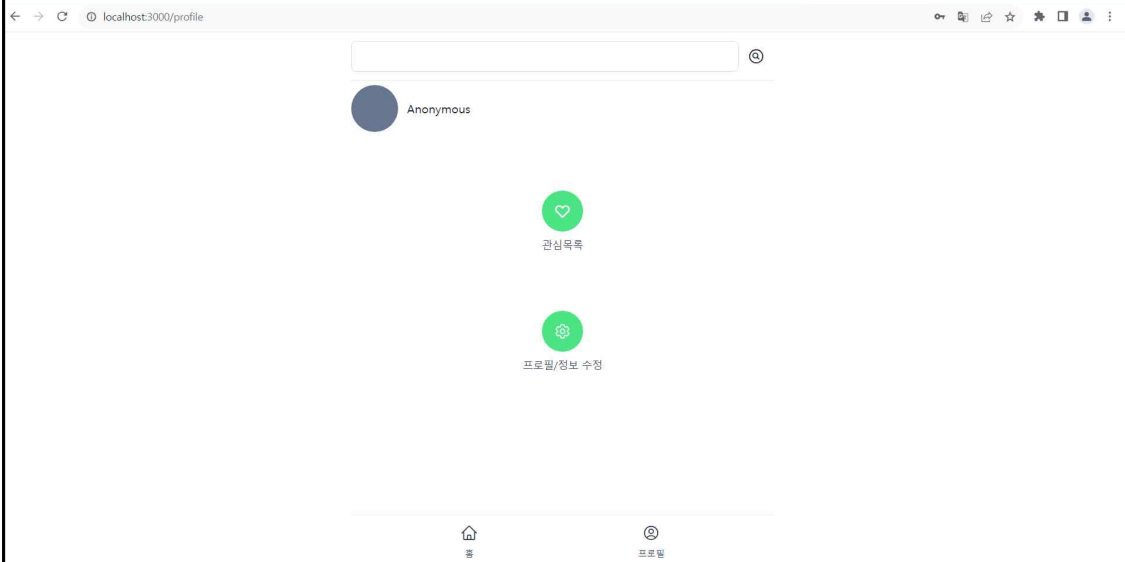
[2] [1]시 쿠키를 만들어 보내도록 제작함. 해당 쿠키는 iron-session 라이브러리를 통해 암호화 시킴.



[3] 물품 검색창, 하단 메뉴창 추가, 로그인이 되지 않았을 경우 자동으로 로그인 화면으로 이동




[4] 유저 프로필 실제 데이터와 연동, 관심목록, 정보 수정버튼 활성화, 검색창으로 검색시 자동으로 검색 결과창으로 이동하도록 설계



[5] 정보 수정창 제작 - 프로필 사진, 이름, 메일 주소 변경 가능하도록 제작 예정

← → ↻ localhost:3000/profile/edit



Name

Email address

진행예정

- [1] 현재까지는 유저가 토큰을 확인할 방법이 없으니 로그인 페이지, 회원가입 페이지 손볼 예정
- [2] 프로필 수정 기능 완성
- [3] 데이터 크롤링을 통해 물품들의 데이터를 획득, 이후 해당 데이터들로 물품 리스트를 채울 예정, 또한 관심 물품 기능 추가 예정

Project 결과 보고서

- 20page 내외 작성 -

1. Project 명

2. Project 구성명단

성 명	소속	학년	학 번	연락처	e_mail

2. Project 개요 및 목표

3. Project 진행 방법 및 절차

4. Project 설계

- 설계 : 요구 다이어그램, 기능도, 클래스 뷰, ...

5. Project 진행 내용

6. Project 수행 결과 (도면, 사진, 작품 등 첨부)

7. 설계 요소 평가

- 성능, 안전성, 보안성, 구현 기간, 개인의 로드, 구현 단가

8. 추후 Project 발전 방향

9. 종합 토의

10. 첨부

◦ 자료 (Project 계획서, 주차 보고서, 최종보고서, 발표 자료, 소스코드, 설치 및 실행방법 등 모든 파일 포함)