팀 구성 및 명단

| 교과목명 | 팀 과제명 | 성 명 | 학년 | 학 번 | 연락처 e_mail |
|--------|----------|-----|----|----------|-------------------------------|
| | 물품거래 시스템 | 강민재 | 3 | 21101160 | 01071304309 kjhkangmj@nave |
| | | 양효정 | 3 | 21101199 | 01052687251 fredkid@naver. |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| 고급 | | | | | |
| 웹프로그래밍 | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |

담당교수 : 서명

Project 계획서

| 팀장 | 양효정 서명 | |
|----|--------|----|
| 팀원 | 강민재 서명 | |
| 팀원 | | 서명 |

팀 Project 명 물품거래 시스템

Project 개요 및 예상결과물

• 개요 : 물품거래 시스템 구현

- 예상결과물 :
- 1. 고객이 회원가입 및 로그인
- 2. 물품 리스트 페이지(물품 사진, 가격 등) & 물품 등록 및 물품 접근 기능
- 3. 각 물품의 상세 내용
- 4. 고객 상세페이지(장바구니, 설정)

Project 진행방법 및 절차(내용 및 차별성, 업무분담, 일정, 진행방안, 전략)

내용: 중고물품 거래 시스템. 회원가입을 통해 유저를 생성하고, 각 유저들은 물품 등록 시스템을 통해 팔고자 하는 물품을 원하는 가격에 등록할 수 있으며 등록 시물품 리스트에 추가가 된다. 또한 이 물품 리스트의 물품들은 다른 유저들이 접근하여 세부 정보를 볼 수 있다. 물품의 구매를 원하는 유저는 물품 세부 정보 창에서 채팅 버튼을 통해 물품을 등록한 유저와 채팅이 가능하며(실제 채팅기능은 구현 X) 가격 조율과 계좌 거래를 통한 구매를 할 수 있다. 구매가 아닌 관심 목록에 넣고 싶은 경우 찜하기 버튼을 통해 관심 목록에 추가, 이후 관심 목록 리스트에서해당 물건을 확인 할 수 있다.

차별성 : 타 중고물품 거래 사이트와의 가격을 비교할 수 있고, 타 거래 사이트의 물건을 보고 싶을 경우, 해당 물품을 클릭하여 거래 사이트로 이동할 수 있다.

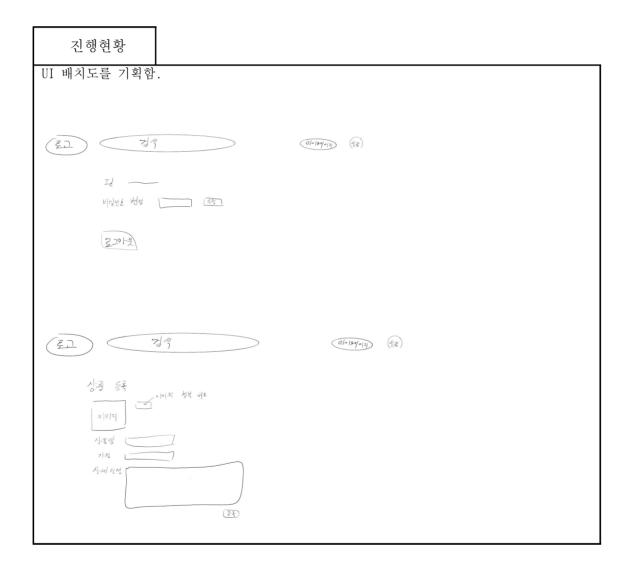
업무분담 : 백엔드(서버제작, 데이터베이스 관리) / 프론트엔드(웹사이트 인터페이스 구현) - 업무량 파악 후 적절히 분배 예정

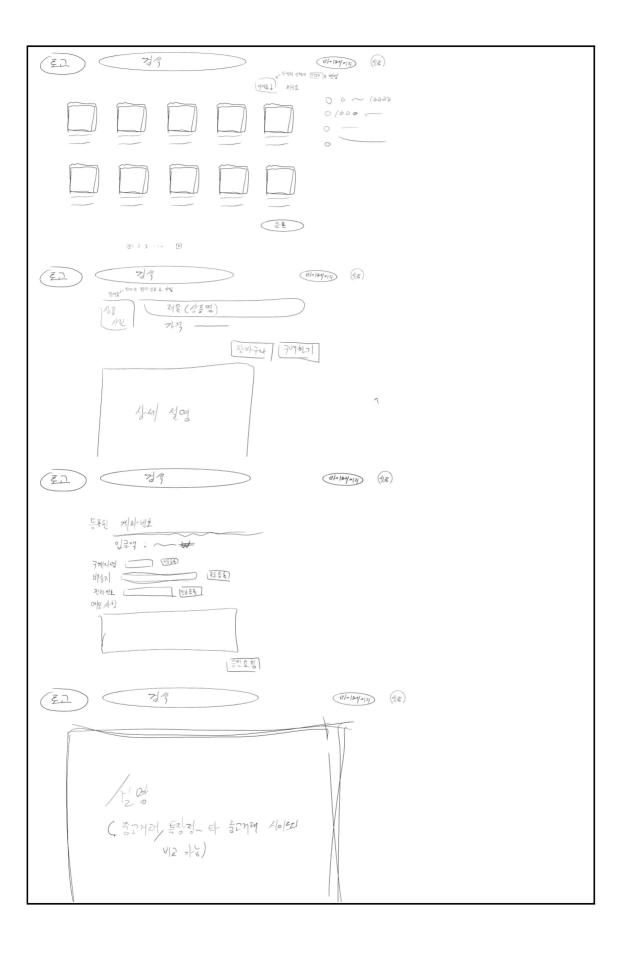
진행방안 : 1) 회원 관리 시스템 2) 물품 등록 및 리스트 관리 3) 회원 및 물품 관련 인터페이스 4) 웹 크롤링을 통한 타 사이트 정보 데이터 베이스 습득 + 인터페이스 구현

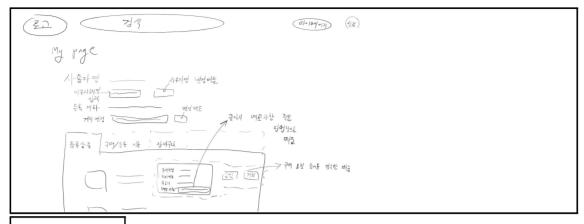
전략 : 우선순위를 1), 2), 3)에 두고 역할을 적절히 분배해 제작한다. 디자인의 경우 현재 존재하는 중고 거래 사이트 등을 참고하여 배치한다.

Project(1)주차 진행 보고서

| Project 명 | 물품거래 시스템 | | |
|-----------|----------|--|--|
| 팀원 | 강민재, 양효정 | | |
| 제출일 | | | |







진행예정

UI 디자인 및 파트분배

Project 결과 보고서

- 20page 내외 작성 -

- 1. Project 명
- 2. Project 구성명단

| 성 명 | 소속 | 학년 | 학 번 | 연락처 | e_mail |
|-----|----|----|-----|-----|--------|
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |

- 2. Project 개요 및 목표
- 3. Project 진행 방법 및 절차
- 4. Project 설계
- 설계 : 요구 다이어그램, 기능도, 클래스 뷰, ...
- 5. Project 진행 내용
- 6. Project 수행 결과 (도면, 사진, 작품 등 첨부)
- 7. 설계 요소 평가
- 성능, 안전성, 보안성, 구현 기간, 개인의 로드, 구현 단가
- 8. 추후 Project 발전 방향
- 9. 종합 토의
- 10. 첨부
- 자료 (Project 계획서, 주차 보고서, 최종보고서, 발표 자료, 소스코드, 설치 및 실행방법 등 모든 파일 포함)