

1. 고등학생 당시 제작하였던 유니티 게임 제작 기획서 (2018년 제작)

목적	<p>최근, 취미로 게임하는 것을 즐기는 청소년들이 점차 늘어나고 있다. 심지어 어린 아이들까지도 게임을 하기도 한다. 그런데, 게임하는 것은 지능발달에 기여한다고도 한다는 최근 연구결과도 있다. 따라서 우리는 어린 아이들을 대상으로 한 동물과 관련된 쉽고 간단한 게임을 만들어보는 활동을 했다. 특히 이번에는 아이들이 '생태계 파괴'에 대한 위험성에 대하여 깨닫고 경각심을 주기 위한 게임 혹은 도둑질을 하지 말자는 내용의 교훈을 담은 게임을 제작하고자 한다.</p>
주요 활동 내용	<ol style="list-style-type: none"> 1. 게임 제작 계획 세우기 2. 배경, 플레이어 등을 직접 그리기 3. 유니티를 활용한 게임 제작 <ul style="list-style-type: none"> - 직접 코드를 치면서 C# 언어 알아보기 - 유니티의 구조 알아보기 4. 게임 테스트 해보기
게 임 계 획 서	<p>1. 게임의 목적: 원래 윈드러너 패러디 게임의 경우 초반에는 토끼가 평범한 초원에서 당근을 먹는 배경에서 시작을 했다. 하지만, 점점 플레이를 오래할수록 사람이 나무를 베고, 공장이 들어서고, 시체가 뒹굴는 사막이 됨으로써, 아이들에게 '생태계 파괴'라는 이야기로 마무리를 지으려고 했다.</p> <p>하지만 윈드러너 패러디 게임 제작에 캐릭터 점프모션, 배경효과와 같은 것에 어려움이 발생하게 되어 제작을 중단하게 되었다. 그 대신 윈드러너 패러디 게임처럼 캐릭터의 점프를 이용하여 플레이를 하는 '점프게임'으로 바꿨다. 이 게임으로 아이들이 점프를 순간적으로 타이밍에 맞게 누를 순발력을 기르는 기회와 키보드 조작방법에 대하여 익숙해지게 될 것이다.</p> <p>2. 장점: 윈드러너 패러디 게임의 경우 '생태계 파괴'에 대한 위험성과 경각심을 아이들에게 줄 수 있는 기회였다. 점프게임의 경우 아이들이 점프를 순간적으로 하는 순발력을 기를 수 있는 기회이다.</p> <p>3. 게임방법: 윈드러너 패러디 게임의 경우 당근을 먹으면 점수가 +100 올라가고, 장애물을 만나면 죽는 게임이었다. 점프게임의 경우 맵 밖으로 토끼가 빠져나가면 다시 처음부터 시작하는 게임오버이다. 만약 토끼가 스페이스를 눌러 점프를 하는데, 만약 위에있는 깃발까지 잘 올라가면 게임 스테이지 클리어이다.</p> <p>4. 게임스토리: 옛날옛날 천상에 사는 토끼가 있었어요. 하지만, 적강적인 요인인지, 그 토끼가 옥황상제의 당근을 훔쳐먹어 구름 아래쪽에 떨어지게 되었어요. 토끼는 무사히 다시 제자리로 탈출할 수 있을까요? 라는 스토리를 이용하여 어린 아이들에게 도둑질을 하지 말자는 이야기이다.</p>

2. 자바스크립트를 활용한 웹게임 계획서(2021년 제작)

프로젝트 이름	마우스 피하기 게임				
참여 인원	학과	학번	이름	이메일	전화번호
	컴퓨터공학과	21101199	양효정	fredkid@naver.com	01052687251
서비스 목표/기능	<ul style="list-style-type: none"> - 마우스 연습이 필요한 아동들을 대상으로, 마우스로 물체를 피해 골까지 가는 웹게임을 만든다. - 여러 스테이지로 구성이 되어있으며, 스테이지를 진행할수록 맵이 어려워지며, 점점 더 장애물들이 동적으로 움직인다. 				
서비스 내용/페이지	<ul style="list-style-type: none"> - 게임 소개페이지: 게임에 대한 스토리를 적는다. - 게임 방법페이지: 게임을 어떻게 하는 것인지 설명을 적는다. 이해를 돕기 위해 시각적인 이미지를 활용할 것이다. 예를들어 플레이어를 방해하는 벽의 경우 마우스가 닿을시, 게임오버가 된다는 식의 설명이 들어갈 것이다. - 게임하기 페이지: 게임을 할 수 있는 페이지이다. 여러 스테이지가 있으며 최종 목표는 마지막 스테이지에 가는 것이다. <p><예시></p> <p>(1라운드) 게임 구조를 파악할 수 있도록 맵을 쉽게 만든다.</p> <p>(2라운드) 1라운드보다 난이도가 들어간 스테이지를 만든다.</p> <p>(3라운드) 동적으로 움직이는 요소가 추가된다.</p> <p>(4라운드) 랜덤으로 떨어지는 장애물 요소를 추가한다.</p> <p>※ 게임 제작 사정상 라운드가 추가되거나 수정될 수 있습니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> - CONTACT 페이지: 게임 제작자에게 연락을 할 수 있는 방법이 써져 있는 페이지이다. 				

