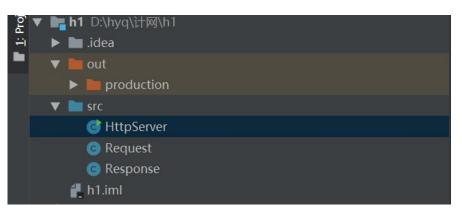
## 天津大学本科生实验报告专用纸

学院<u>软件学院</u>年级 <u>2017</u>专业<u>软件工程</u>班级 <u>2</u> 姓名<u>黄韵琪</u> 学号 <u>3017218093</u> 课程名称 计算机网络 实验日期 2019.5.25 成绩

同组实验者\_\_\_\_\_\_

### Project1 简单 Web 服务器的设计与实现

- 一、开发环境
- 1、使用的编辑器: IntelliJ IDEA 2019.1.1
- 二、文件说明
- 1、目录结构



目录结构如上所示,它主要含有 HttpServer、Request、Response 三个类。

- 2、具体说明
- (2) HttpServer 类

包含 main 方法的类,这个类完成了一个简单 web 服务器的功能

```
public static void main(String[] args) throws IOException {
    HttpServer server = new HttpServer();
    server.await();
}
```

它通过创建 Http 实例,调用 await 方法(支持对 GET 方法和 HEAD 方法的处理),等待、处理请求信息,并发送响应信息至客户端。

(3) Request 类

# 天津大学本科生实验报告专用纸

用于处理请求信息,主要的方法为 parseRequest 方法和 parseUri 方法。

其中 parseRequest 方法主要用于解析 Http 请求的原始数据,并通过判断请求头的信息,分别处理 GET 方法和 HEAD 方法的情况。

parseUri 方法将会通过 parseRequest 方法被调用,用于解析 Http 请求的 uri,可以通过调用公共方法 getUri 进行返回请求的 uri。

#### (1) Response 类

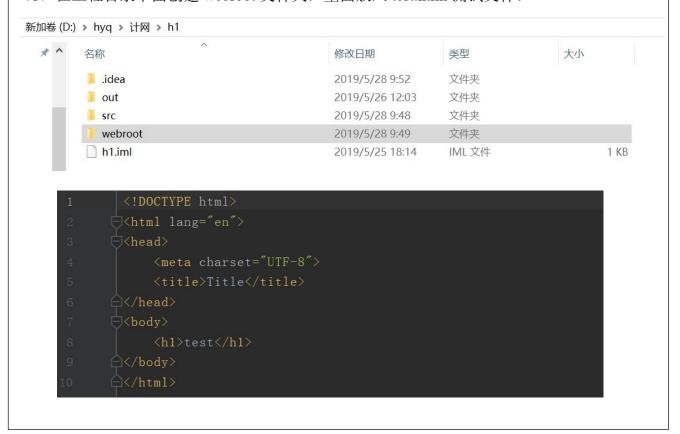
用于处理响应信息,主要的方法为 sendGet 和 sendHead 方法。

其中 sendGet 方法主要用于处理 GET 方法对应的情况,如果请求的资源存在,它将发送一个请求成功的信息,接着发送所请求的资源;如果请求的资源不存在,它将发送一个请求失败的错误信息。

sendHead 方法与前者思路类似,只是如果请求的资源存在,它只会发送一个请求成功的信息,不会发送所请求的资源:如果请求资源不存在,则同样发送请求失败的错误信息。

#### 三、执行方式

(1) 在工程目录下面创建 webroot 文件夹, 里面放入 test.html 测试文件。





```
String successMessage = "HTTP/1.1 200 \r\n" +
          "Content-Length: " + file.length() + "\r" + "\r"
启动程序,测试,成功。
```

教师签字:

年 月 日