

旅行模拟系统——设计任务描述



Travel_System

一、总体设计任务概述

程序完成旅行模拟，查询的功能。

用户向程序输入旅行要求，程序为旅客规划旅行线路，并记录旅客的实时旅行状态，并实时的将旅客的信息显示出来。

二、分模块任务设计概述

（一）控制模块

对程序运行时间轴进行控制，实现控制时间进行，暂定时间，以及退出程序。

（二）信息输入模块

用户向程序输入信息：

1. 增添旅客时候输入旅客要求。
2. 进行旅客状态查询时输入旅客信息。

在进行旅客添加的过程中为旅客进行旅行策略分配。

（三）信息查询模块

用户向程序输入对应旅客信息，程序将旅客状态反馈给用户。

（四）信息显示模块

将实时信息打印，反映给用户。

包括实时消息：例如添加旅客的信息显示，旅客完成行程等消息显示。

以及图形化显示：在图形化界面地图上实时打印对应时刻的所有旅客状态信息。

（五）地图信息

设计地图，设计不同城市的风险值以及地图间的交通工具。

（六）交通工具运行时刻表

分别设计飞机，火车，汽车每天的运营时刻表（因班次受到严格限制，所以设计每天时刻表相同）

（七）用户界面

设计用户界面，提供给用户直观简便的操作模式，增加用户的使用体验。