

신입생을 위한 개발환경 구축을 위한 안내서

1. 이 매뉴얼은 개발환경 구축을 위한 안내서입니다.

스터디 전까지 설치하고 오시는 것을 권장합니다.

2. 설치

- Windows

윈도우 유저는 아래 2가지 중 하나를 택할 수 있습니다.

1. [Visual Studio](#) -> 5번 항목으로

2. [MinGW](#) + [Sublime Text](#) -> 3번 항목으로

서브라임 텍스트의 사용법은 [이곳](#)이나 구글 검색을 활용합니다.

- Linux, OS X

리눅스와 맥은 기본적으로 gcc를 지원하기 때문에 별다른 설치가 필요하지 않습니다. -> 5번 항목으로

[Vim 사용법을 조금 익히도록 합시다.](#)

3. 환경변수 등록

MinGW를 설치하면 설치경로\bin에 있는 gcc.exe를 사용하여 gcc를 사용할 수 있습니다. 해당 경로 외에서도 gcc를 사용하고자 한다면 환경변수에 \bin을 등록해야 합니다.

방법은 다음과 같습니다.

시스템 – 고급 시스템 설정 – [고급]탭의 환경변수 – 시스템 변수에서 Path를 찾아 편집을 누릅니다. - MinGW설치경로\bin;을 추가해줍니다.

모든 경로는 세미콜론으로 구별되며 맨 뒤에 세미콜론을 하나 붙이고 경

로를 붙여 넣으시면 됩니다.

4. 테스트

명령 프롬프트를 연 후에 gcc -version을 입력하여 gcc가 호출되나 살펴봅니다.

[이곳](#)을 참조하시거나 구글에 검색해서 간단한 명령어를 습득하시면 훨씬 도움이 됩니다.

5. 첫 프로그램을 컴파일 해봅시다.

```
#include <stdio.h>

int main(int argc, char * argv[])
{
    printf("Hello, World!\n");
    return 0;
}
```

>gcc hello.c 를 입력하여 컴파일 하고 결과를 확인해 봅시다.

프로그램이 컴파일 되고 Hello, World!가 정상적으로 출력된다면 뿌듯함을 느끼면서 웹툰을 보거나 게임을 합시다.