#1, 컴퓨터와 친해지기

목표: 쉘 또는 명령프롬프트 명령어 몇 가지를 알아보고 사용해본다. 또한 gcc를 이용해 간단한 프로그램들을 테스트해본다.

참고: 도움말\_명령어.pdf, 예제코드