EOS 세미나

앱바, 액션바, 툴바, include

발표자: 이은아

목차

- 1. 앱바(액션바)
- 2. 툴바
- 3. 메뉴 xml
- 4. 툴바 사용법
- 5. Include
- 6. 참조

1. 앱바(액션바)

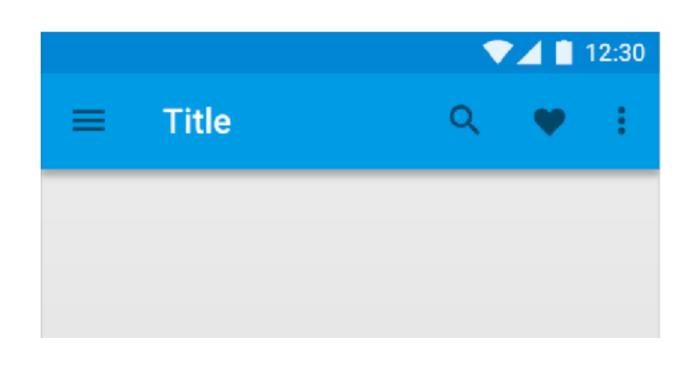
● 액션바?

: 단순히 제목과 간단한 내용만 표시할 수 있었던 것에서

제목 표시 뿐만 아니라 메뉴 제공, 단축 메뉴 제공, 탭 지원 등의 기능을 포함하고 있다.

: 상단에 고정되어 있다.





2. 툴바

툴바 = 액션바 + 사용자 정의 (롤리팝 버전부터 사용 가능)

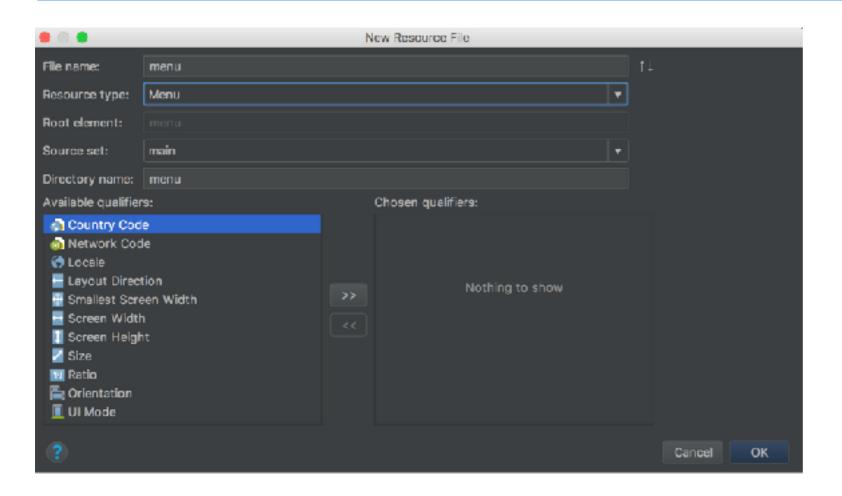
● 장점

- 1. 툴바는 View이기 때문에 상하좌우 어디든지 붙일 수 있다.
- 2. View이기 때문에 애니메이션 적용이 쉽다.
- 3. 스크롤에 따라 위치가 변경되는 등의 무궁무진한 응용이 가능하다. (margin 지정도 가능)



3. 메뉴 xml란?

- 메뉴 xml을 사용하는 이유는? 메뉴 속성이 많을 때 일일히 코드로 구현하기 힘들어서 편리하게 xml로 작성한다.
- 사용 방법
- 1. res에 새로운 xml을 만들 때 resource type을 Menu로 하면 menu.xml을 만들 수 있다.
- 2. item을 구성한 뒤
- 3. java코드로 가서 onCreateOptionsMenu함수에 menu를 inflate하면 된다.
- 4. 액션은 onOptionsItemSelected함수로 지정 (*실습 참고)



4. 툴바 - 기본 사용법

1. 툴바를 사용하려면 우선 기존의 액션바를 없애야 한다. res > values > style.xml 에 들어가서 AppTheme를 NoActionBar로 바꾸어야 합니다.

- 2. xml 파일에 Toolbar view를 추가하면 액션바처럼 똑같이 상단에 바가 생긴다. 하지만 툴바는 View 취급을 받기 때문에 사용자 정의에 따라 응용이 가능하다.
- 3. Activity에 Toolbar를 설정하는 코드를 작성한다.

```
toolbar = (Toolbar) findViewById(R.id.toolbar);
setSupportActionBar(toolbar);
```

5. Include 레이아웃

- Include 레이아웃은?
- : 재사용 가능한 레이아웃을 만들고 사용하는 것

(즉, 레이아웃을 만들 때 중복되는 경우,

매번 같은 형식의 레이아웃을 만드는 것보다 include 속성을 사용해서 복제해주는 것)

- 사용법
- 1. res에 중복된 레이아웃을 담은 새로운 xml을 만든다.
- 2. 〈include /〉태그를 사용해서 필요한 xml에 붙인다.

```
<include
    android:id="@+id/top2"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="wrap_content"
    layout="@layout/include"/>
```

3. 이렇게 여러 xml에 복붙하면 id 중복 현상은..?? 그래서 Activitu로 돌아가서 처리합시다. (상위 View계층의 id안에서 findViewBuId를 해준다.) (*실습 참고)

6. 참조

[Toolbar 사용법]

http://wkdgusdn3.tistory.com/entry/Android-Toolbar-%EC%82%AC%EC%9A%A9%ED%95%98%EA%B8%B0

[ActionBar에 메뉴 넣기]

http://developer88.tistory.com/59

[menu.xml]

http://itmir.tistory.com/409

[ActionBar란?]

http://androidhuman.com/472

[include layout]

http://twinbraid.blogspot.kr/2015/02/merge-include.html

