

# HTML API : 장바구니 만들기

## 웹프로그래밍

2020년 2학기

충남대학교 컴퓨터공학과

“본 서비스는 교수·학생이 원격수업 목적으로 이용하고 있는 서비스입니다.”

# 초기 화면 요구 사항

The diagram illustrates the initial screen requirements for a system. It features a large red dashed rectangle enclosing the main content area. Inside this rectangle, there are two sections labeled 'A 바구니' (Basket A) and 'B 바구니' (Basket B), each containing a large empty rectangular box. Above the 'A 바구니' section, there is a control area containing a 'Start' button, a 'Timer : ' label, and a '파일 선택' (File Select) button. To the right of the '파일 선택' button is the text '선택된 파일 없음' (No file selected). Below these elements is an '이미지 추가' (Add Image) button. Three numbered callouts are present: ① points to the 'Start' button, ② points to the '파일 선택' button, and ③ points to the '이미지 추가' button.

①

Start Timer : ②

이미지 파일 선택 파일 선택 선택된 파일 없음 ③

이미지 추가

A 바구니

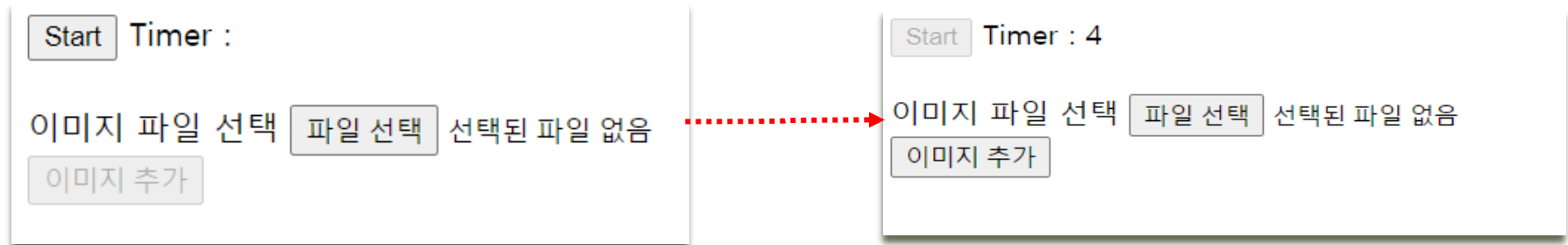
B 바구니

# 초기 화면 요구 사항 (계속)

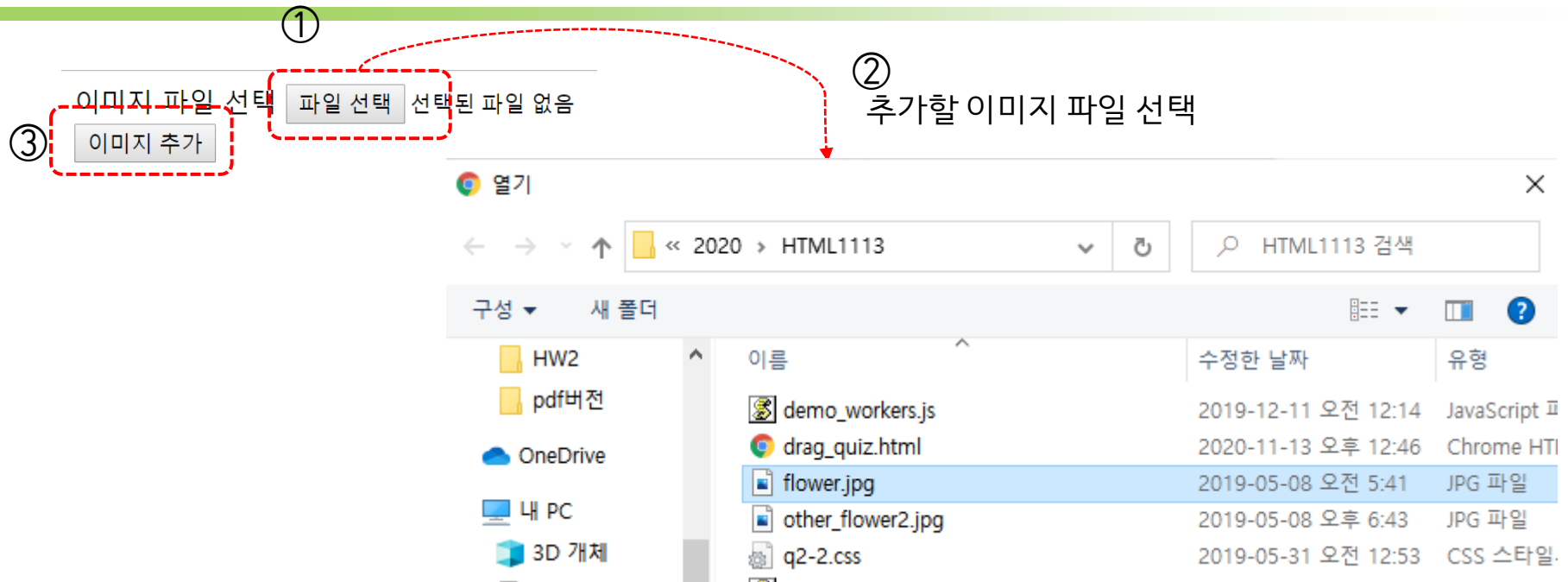
- ❏ ① 시작을 위한 버튼
  - 타이머 시작을 위해 “Start” 버튼이 활성화
- ❏ ② 타이머 정보를 나타내는 영역
- ❏ ③ 상품 이미지를 등록하기 위한 영역
- ❏ ④ 상품 이미지를 담는 카트

# 이미지 상품 등록하기

- ❖ “Start” 버튼을 클릭하면 타이머가 시작됨
- ❖ 타이머가 시작되면, 이미지 등록을 위한 “이미지 추가 ” 버튼이 활성화되고, “Start” 버튼이 비활성화됨
- ❖ 타이머는 40초까지 진행되며, 시간 값은 웹 워커를 이용하여 1초에 1씩 증가된 값을 전달 받아 보여줌



## 이미지 상품 등록하기(계속)



## 요구 조건

- 파일창을 열어 1개의 이미지 파일을 선택
  - 가정 : 선택할 이미지 화일들은 html 파일과 같은 디렉토리에 있음

# 이미지 상품 등록하기(계속)

## ❖ 2개의 이미지를 추가한 경우의 화면의 예

Start Timer : 14

이미지 파일 선택 파일 선택 other\_flower2.jpg

이미지 추가



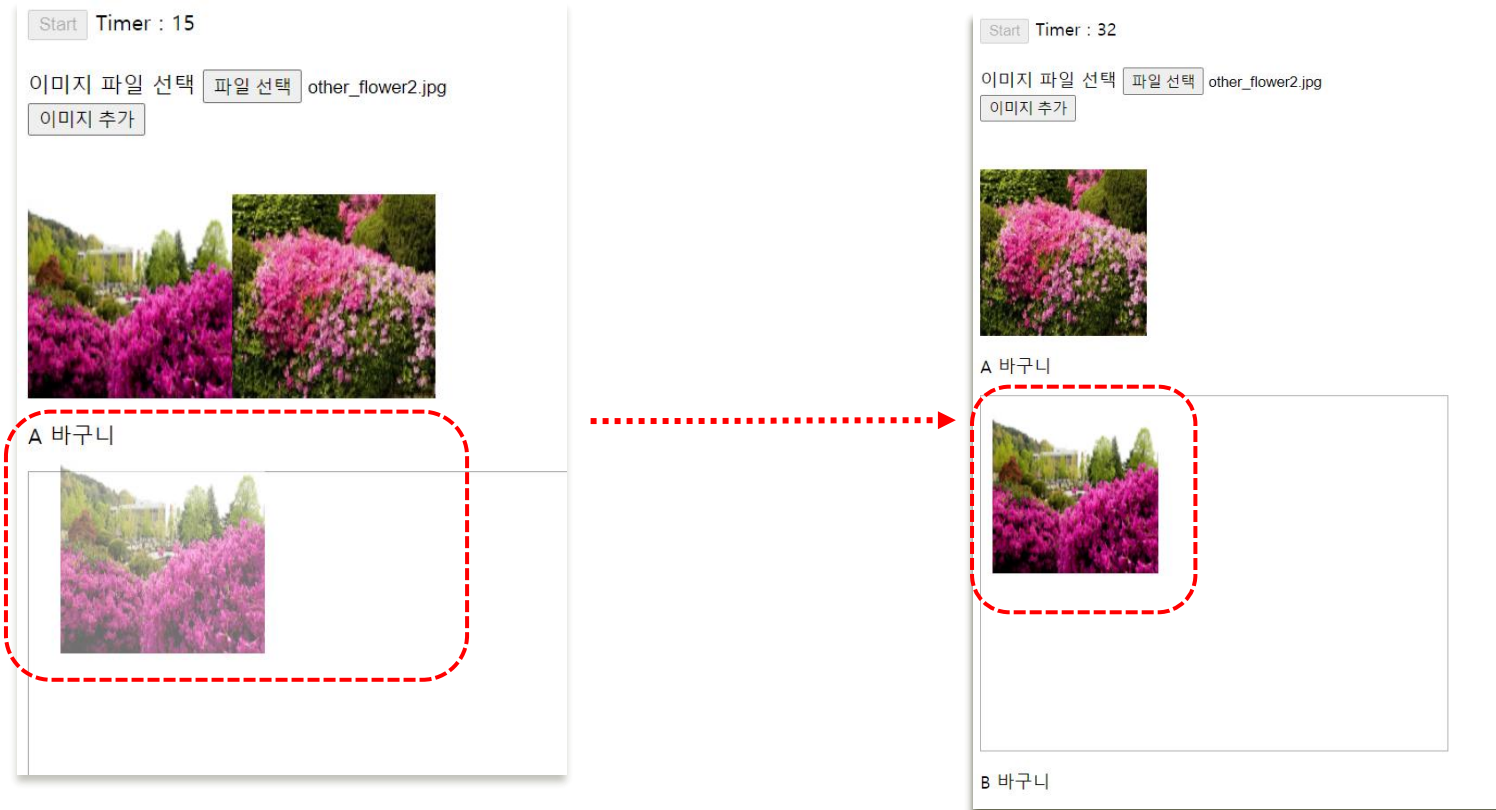
A 바구니

# 카트에 추가하기

- ❖ 등록된 이미지를 원하는 A 장바구니 또는 B 장바구니에 드래그 하여 넣을 수 있음
- ❖ 장바구니들 간에도 서로 담긴 이미지 상품을 드래그하여 옮길 수 있음

# 카트에 추가하기 (계속)

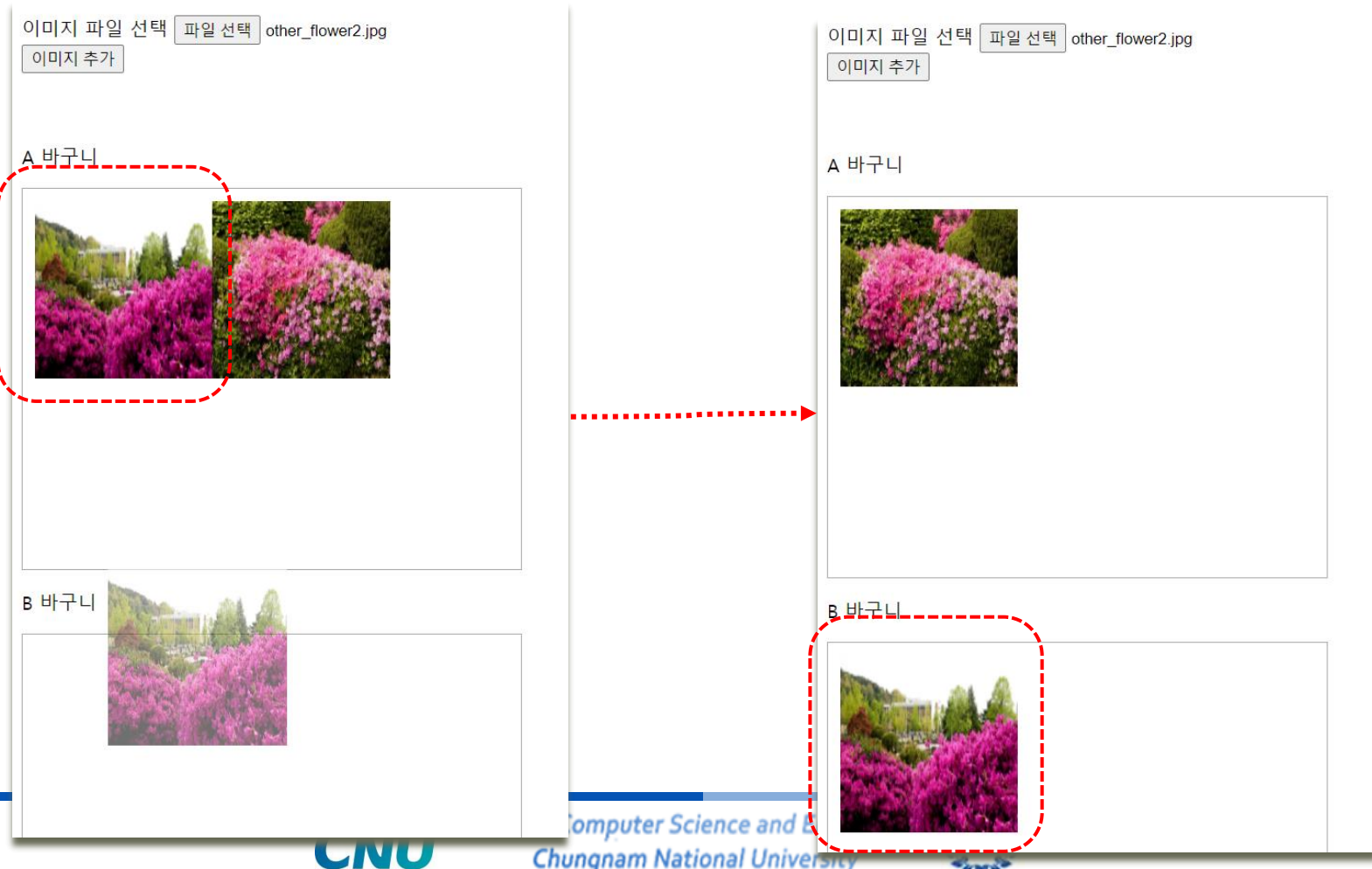
예: 이미지를 등록한 후, A 장바구니에 담는 경우





# 카트에 추가하기 (계속)

예: A 장바구니에서 B 장바구니로 드래그하여 담는 경우



# 카트에 추가하기 (계속)

- ❖ 이미지를 drop 함과 동시에 장바구니의 이미지 개수가 sessionStorage 카운트 됨


Key	Value
div3	1
div2	1

Start Timer : 24


이미지 파일 선택 파일 선택 other\_flower2.jpg

이미지 추가

A 바구니



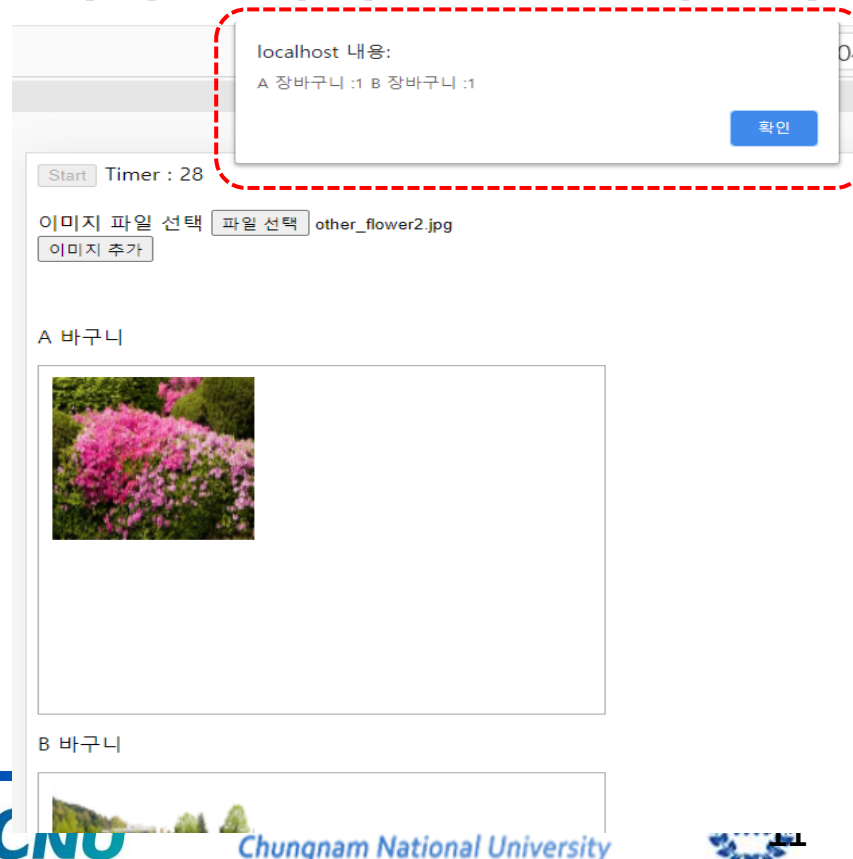
B 바구니



1 1

# 카트에 추가하기 (계속)

- ❖ 타이머가 40초가 되면 종료가 되고 "A 장바구니: \*, B:장바구니 \*"라는 문구를 가진 알림 창이 나타남
- ❖ "확인"버튼을 클릭하면 다시 "Start" 버튼이 활성화됨



# 주의 사항, 데모 순서, 제출 방법

- ❖ 주의 : 아파치 서버를 구동 시킨 다음 htdocs 디렉토리 아래에서 코드를 작성한 후 실행해야 함
- ❖ 본 자료에 있는 예제 순서대로 데모를 진행하면서 설명함
- ❖ 화면 데모를 한 후, 소스코드에 대한 설명을 진행함
- ❖ 실습 퀴즈 시간 내에 Pass한 학생은 소스 코드만을 zip으로 묶어서 제출
- ❖ Pass하지 못한 학생은 다음 실습 시간 전까지 소스 코드를 게시판에 제출