

# 실습 : 그래픽과 미디어 조작하기

## 웹프로그래밍

2020년 2학기

충남대학교 컴퓨터공학과

“본 서비스는 교수·학생이 원격수업 목적으로 이용하고 있는 서비스입니다.”

# 첫 화면 요구 사항

그래픽과 비디오를 나타낼 영역 (넓이: 800,  
높이 : 700, 테두리 굵기 : 1px, 테두리 모양 :  
solid, 테두리 색상 : 검정색)

\* 단, 높이와 넓이는 inline 방식으로 정의



“버튼”을 클릭하면 그래픽과 비디오가 나타남

# “Try it”을 실행한 후의 결과 화면

- “Try it”을 클릭하면 얼굴 그림, 글자, 비디오가 나타나며, 비디오 오는 동작함



# 얼굴과 글자를 위한 요구 사항

## ❖ 얼굴은 모양으로 그림

- 얼굴 모양 색 : "red", 얼굴 테두리 굵기: 3, 얼굴 테두리 중심 좌표 : (82, 50), 얼굴 반지름 : 40
  - 참고 : 테두리 굵기는 linewidth 속성을 이용

## ❖ 글자는 "Merry Christmas!!"로 표시

- 글자 색 : "blue"
- 글자 스타일 : italic, 글자 굵기: bold, 글자 크기 : 40px, font-family : Georgia, serif, 글자 시작 좌표 : (150, 60)

# 비디오를 위한 요구 사항

- ❖ 비디오 크기 : 넓이 700, 높이 500
- ❖ 출력할 비디오 화면의 시작 좌표 : (50, 120)
- ❖ 20밀리 초간격으로 비디오 이미지 내용 갱신
  - setInterval 함수 사용
  - 참고 : [https://www.w3schools.com/jsref/met\\_win\\_setinterval.asp](https://www.w3schools.com/jsref/met_win_setinterval.asp)
- ❖ 비디오 그림자 만들기
  - 그림자 색상 : "rgba(0, 0, 0, 0.5)", 그림자
  - 그림자 위치 : 오른쪽 방향으로 10, 아래쪽 방향으로 10
    - 참고 : 그림자는 shadowOffsetX, shadowOffsetY, shadowColor 속성을 이용
    - [https://www.w3schools.com/tags/canvas\\_shadowoffsetx.asp](https://www.w3schools.com/tags/canvas_shadowoffsetx.asp)

# 데모 순서와 제출 방법

## ❖ 데모 순서

1. 본 자료에 있는 예제 순서대로 화면을 보여줌
2. 코드를 설명

## ❖ Page 2~3의 시나리오대로 동작하지 않으면 0점 처리할 예정임

## ❖ 제출 방법

- 실습 퀴즈 시간 내에 Pass한 학생은 소스 코드만을 zip으로 묶어서 제출 (html, css, js 파일을 포함)
- Pass하지 못한 학생은 다음 실습 시간 전까지 소스 코드만을 zip으로 묶어서 제출