Quality

* How does the process you follow permit to improve the quality of the product you will deliver?

我们通过运用scrum方法来管理我们的开发，并把开发需求细分化，通过sprint每周一次的可视化demos使我们能够快速找出需求与编码时的问题。借助此使我们把我们的工作调整到正确的方向。

Requirements

* Description of the process and tools

我们一共有6个scrum meeting和sprint planning。一般情况下，每一周我们召开一次会议，来总结我们在上周的工作以及所遇到的问题和解决方向，并且制定好sprint planning。其中由于开发游戏工程量较大，工作周期改成两周。

* What worked well?

严格按照着sprint planning上面计划的事情进行，每周一次的项目内部讨论也都顺利进行。

* What did not work well?

项目内部讨论时存在沟通不清楚，任务安排交代不清楚等问题。

* What could be improved?

项目负责人，尤其是任务的分配者应该自觉承担自己的责任，组员要多沟通，但是必须保持组内气氛良好，学习气氛浓郁。

Design

* Description of the process and tools

我们的项目需求在前期基本已经确定，要求按着sprint planning里面的任务要求，以及任务具体负责人必须把工作落实。

* What worked well?

基本项目功能都已经实现。

* What did not work well?

难度较大的功能最后选择了暂时搁置。

* What could be improved?

在前期项目需求时就应该考虑到项目组成员的人数，项目时间以及个人能力，合理构想项目内容。

Implementation

* Description of the process and tools

我们的项目需求在前期基本已经确定，要求按着sprint planning里面的任务要求，以及任务具体负责人必须把工作落实。

* What worked well?

基本上项目工作进度都是按着sprint planning里面进行。

* What did not work well?

偶尔负责人出现任务过多，需要组员帮忙。

* What could be improved?

在分配任务时，要考虑自身的能力，效率以及时间安排。

Testing

* Description of the process and tools

在10月中旬，项目接近尾声的时候我们就已经开始了Testing and Debugging 的任务。该任务负责人主要是王之睿和苏伟，我们用的工具是JUnit，它是一个Java语言的单元测试框架。

* What worked well?

在游戏界面信息传递模块，测试基本通过。

* What did not work well?

游戏整体运行时偶尔会有闪退情况，暂未发现原因。

* What could be improved?

除了单元测试之外，我们需要进一步的测试，之后也会尝试黑盒测试。

Evolution

* How did you plan for evolution and maintenance?

在最近的一次项目会议中，我们 有讨论到项目的维护以及今后的发展问题。例如，我们可以在此项目的基础上给游戏增加闯关功能，也可以以游戏用户注册的方式来进行游戏排名等想法。也会定期地对项目进行调试，发布最新版本程序。

Changes

* How does the team handle changes?

由于前期需求分析时间过于少，需求考虑没有充分，所以项目编写过程中曾经改变过项目功能。项目组成员一致决定下修改了项目功能，放弃了一些难度较大的功能实现。由于成员积极沟通与协调，所以没有造成很大的问题。

Team

* What worked well?

组内成员都工作努力，完成了自己的任务。

* What did not work well?

难度较大的功能最后因为时间和人力关系没能实现。

* What could be improved?

在日后的学习时候种，会进一步完善该项目。

Communication

* What worked well?

项目组学习气氛好，组员都积极配合工作

* What did not work well?

少数次因为技术问题以及项目需求引起冲突

* What could be improved?

组内成员都应该更加扎实自己的编程能力，让自己的专业知识在实战中得以运用

General process

* Description of the process and tools

整个项目从前期的工作到最后的代码审查，文档编写，项目展示等都有着scrum meeting的记录，以及可以从sprint planning里面看到人员分工以及具体的任务。

* What worked well?

项目预想功能基本实现。

* What did not work well?

游戏界面设计过于粗糙，背景音乐可以更多便一点，游戏种类也可以设置。

* What could be improved?

在今后是时间内不断地完善项目。