title: Fastjson < 1.2.68版本反序列化漏洞分析篇

catalog: true

date: 2020-09-14 14:15:50

subtitle: header-img: tags: RCE

categories: Java代码审计

Fastjson < 1.2.68版本反序列化漏洞分析

前言

刚接触Java审计,感觉很有趣,希望自己能坚持下去,也希望各位前辈能在看完我的分析后给予专业性的指导。

一、漏洞背景

ClassLoader

ClassLoader称为扩展类加载器,负责加载Java的扩展类库,默认加载JAVA_HOME/jre/lib/ext/目下的所有jar(包括自己手动放进去的jar包)。Java的类加载采用了一种叫做"双亲委托"的方式,所谓"双亲委托"就是当加载一个类的时候会先委托给父类加载器去加载,当父类加载器无法加载的时候再尝试自己去加载,所以整个类的加载是"自上而下"的,如果都没有加载到则抛出 ClassNotFoundException 异常。

二、调试分析

期望类

当传入的数据不是数字的时候,默认设置期望类为空,进入checkAutoType进行检查传入的类

final boolean expectClassFlag;

判断期望类,此时期望类为false。往下走的代码中,autoCloseable 满足不在白名单内,不在黑名单内,autoTypeSupport没有开启,expectClassFlag为null

其中:

A.计算哈希值进行内部白名单匹配

B.计算哈希值进行内部黑名单匹配

C.非内部白名单且开启autoTypeSupport或者是期望类的,进行hash校验白名单acceptHashCodes、黑名单denyHashCodes。如果在acceptHashCodes内则进行加载(defaultClassLoader),在黑名单内则抛出 autoType is not support。

```
clazz = TypeUtils.getClassFromMapping(typeName);
```

满足条件C后来到clazz的赋值,解析来的代码中对clazz进行了各种判断

```
clazz = TypeUtils.getClassFromMapping(typeName);
```

从明文缓存中取出autoCloseable赋值给 clazz

```
clazz = TypeUtils.getClassFromMapping(typeName);

if (clazz == null) {
    clazz = deserializers.findClass(typeName);
}

if (clazz == null) {
    clazz = typeMapping.get(typeName);
}

if (internalWhite) {
    clazz = TypeUtils.loadClass(typeName, defaultClassLoader, true);
}

if (clazz != null) {
    if (expectClass != null
        && clazz != java.util.HashMap.class
        && !expectClass.isAssignableFrom(clazz)) {
        throw new JSONException("type not match. " + typeName + " -> " +
expectClass.getName());
    }

    return clazz;
```

当clazz不为空时,expectClassFlag为空不满足条件,返回clazz,至此,第一次的checkAutoType检查完毕。

将检查完毕的autoCloseable进行反序列化,该类使用的是JavaBeanDeserializer反序列化器,从MapDeserializer中继承

```
public <T> T deserialze(DefaultJSONParser parser, Type type, Object
fieldName) {
    return deserialze(parser, type, fieldName, 0);
}

public <T> T deserialze(DefaultJSONParser parser, Type type, Object
fieldName, int features) {
    return deserialze(parser, type, fieldName, null, features, null);
}//进入后代码如下
```

JSON.DEFAULT_TYPE_KEY 为@type ,并给它赋值传入的key @type ,将第二个类也就是这次 的gadget 传入

```
if (deserializer == null) {
    Class<?> expectClass = TypeUtils.getClass(type);
    userType = config.checkAutoType(typeName, expectClass,
    lexer.getFeatures());
    deserializer = parser.getConfig().getDeserializer(userType);
}
```

期望类在这里发生了变化,expectClass的值变为java.lang.AutoCloseable,typeName为gadget,

```
boolean jsonType = false;
        InputStream is = null;
        try {
            String resource = typeName.replace('.', '/') + ".class";
            if (defaultClassLoader != null) {
                is = defaultClassLoader.getResourceAsStream(resource);
            } else {
ParserConfig.class.getClassLoader().getResourceAsStream(resource);
             //开了一个class文件的输入流
            if (is != null) {
                ClassReader classReader = new ClassReader(is, true);//new
reader工具
               TypeCollector visitor = new TypeCollector("<clinit>", new
Class[0]);
                classReader.accept(visitor);
               jsonType = visitor.hasJsonType();
       } catch (Exception e) {
           // skip
        } finally {
            IOUtils.close(is);//关闭流 JarURLConnection$JarURLInputStream
```

来到JSONType注解,取typename gadget转换变为路径,resource通过将 "." 替换为"/"得到路径。其实已经开始读取gadget了,它本意应该是加载AutoCloseable。

```
public ClassReader(InputStream is, boolean readAnnotations) throws
IOException {
```

```
this.readAnnotations = readAnnotations;

{
    ByteArrayOutputStream out = new ByteArrayOutputStream();
    byte[] buf = new byte[1024];
    for (; ; ) {
        int len = is.read(buf);
        if (len == -1) {
            break;
        }

        if (len > 0) {
            out.write(buf, 0, len);
        }
    }
    is.close();
    this.b = out.toByteArray();
}
```

可以看到这里有读取文件的功能。所以之前网传的POC可能是利用这里这个特性(?)留意一下以后研究...

```
if (autoTypeSupport || jsonType || expectClassFlag) {
   boolean cacheClass = autoTypeSupport || jsonType;
   clazz = TypeUtils.loadClass(typeName, defaultClassLoader, cacheClass);
   //开始加载gadget
}
```

```
if (expectClass != null) {
    if (expectClass.isAssignableFrom(clazz)) {//判断里面的类是否为继承类
        TypeUtils.addMapping(typeName, clazz);
        return clazz;
    } else {
        throw new JSONException("type not match. " + typeName + " -> " +
        expectClass.getName());
    }
}
```

isAssignableFrom()这个方法用于判断里面的类是否为继承类,当利用了java.lang.AutoCloseable这个方法去攻击fastjson,那么后续反序列化的链路一定是要继承于该类的子类。(daybr4ak大佬的博客写的)

TypeUtils.addMapping(typeName, clazz)这一步成功把gadget加入缓存中并返回被赋值gadget的clazz.

```
public static void addMapping(String className, Class<?> clazz) { className: "" clazz: "clas." "" "" clazz: "clas." "" "" clazz: "clas." "" "" clazz: "clas." "" " clazz: "clas." "" "" clazz: "clas." "" " clazz: "clas." "" " clazz: "clas." "" " class." "" class." "" class." "" class." "" class." "" class." [" class." "" class." [" clas
```

checkAutoType正式检查完毕,此时用deserializer = parser.getConfig().getDeserializer(userType); userType既gadget进行反序列化。

```
private void xxTryOnly(boolean isXXXXeconnect, Properties mergedProps)
throws
    XXXException {
    Exception connectionNotEstablishedBecause = null;

    try {
        coreConnect(mergedProps);
        this.connectionId = this.io.getThreadId();
        this.isClosed = false;
```

进入coreConnect()

```
this.io = new round( = min, refire mergedProps, get reference in sName(), pure refire refire the refirement of this.large reference in this refirement in this refirement in this reference in this refirement in the ref
```

```
try {
    this.*____* ection = this.socketFactory.connect(this. ___, this.____, props);

if (socketTimeout != 0) {
    try {
        this.*___* ion.setSoTimeout(socketTimeout);
    } catch (Exception ex) {
        /* Ignore if the platform does not support it */
    }
}
```

在这里进行连接。至此漏洞利用完结。

三、参考考链接

https://b1ue.cn/archives/348.html

https://y4er.com/post/fastjson-bypass-autotype-1268/