

## 嵌入式：

- Task：购买/学习《STM32库开发实战指南——基于STM32F4》，至少读至GPIO章节末，并在此前了解/购置所需设备及元件
- 验收标准：点亮/熄灭指定位置的LED灯
- 任务要求：在windows环境下完成，安装STM32开发用IDE：Keil5,对于从书上抄来的代码要有注释，不允许完全copy

## 计算机系统：

- Task：手写一个shell
- 必做项：/bin目录下可执行脚本的自动补全
- 选做项：实现管道和重定向
- 要求：纯C语言实现

## Web（前后端）：

- Task：手写一个通讯录，实现增删查改功能
- 要求：对于每一条信息，需要姓名，手机号码，邮箱三部分，其中邮箱是可选择项目，用户可根据需求选择是否填写。
- 前端：建议学习、使用jquery，利用ajax进行前后端交互
- 后端：要求学习并使用nodejs语言/express框架进行开发，如已学习过并希望使用其他后端语言需在学习笔记中说明

## 计算机网络：

- Task：手写socket通信框架

- 要求：语言自选，实现基于socket的服务端和客户端通信，并在服务端完成对信息的保存。

## 游戏：

- Task：完成unity官方教程中的SpaceShooter
- 要求：代码不允许复制粘贴

## AI：

- Task：阅读AlexNet的论文，学习深度学习相关知识，理解网络结构，并使用pytorch或tensorflow（或其他深度学习框架），使用AlexNet 完成对MNIST数据集的分类
- 要求：不能使用框架内的预训练模型，代码不允许copy

## 注：

- 本次任务同样要求大家对每天的工作进行记录，对有价值的内容做好笔记
- 本次任务截至11月3日23:59，代码和笔记全部上传到github，最后将github链接发送至1910109065@qq.com，邮件格式：姓名\_所选方向