# QG工作室暑期实习生两日结

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 姓名： 黄奕威 | 组别：前端 | 年级： 19级 | 日期： 2020年7月23日 |

|  |  |
| --- | --- |
| 7.22~7.23两日结 | |
| 生活小记 | 进击的巨人要出第四季了，太期待了；  今天是大暑，温度太高热浪太强，地板都是热的，突然想起好几天没给花浇水了，匆忙赶过去，发现还有救，立马提着水去浇，却被奶奶念叨了，说中午不能浇水，气温太高水蒸发太快，反而可能会害了植物，还是缺乏点种花常识； |
| 学习  开发  比赛  概要 | 了解了DOM的扩展内容，主要学习document的各种属性和方法；  了解了DOM2和DOM3的新增内容，主要学习其中元素大小以及遍历；  复习了变量和作用域的部分内容；  接触了webpack，了解其原理以及打包规则；  学习了webpack的出入口及loader，了解其职能与实现；  学习了JavaScript事件流，dom对事件的监听及处理  学习了事件对象及事件类型，了解其属性及方法  了解了模拟事件和事件回收； |
| 感想收获 | 对于原生JavaScript，dom的操作是其重要的特性之一，利用好dom可以对页面行为做更加复杂的实现；  webpack将项目的各种类型文件整合起来，是一种多合一的方式，有利于减少http的请求次数，加强性能优化，使页面加载速度变快等；  事件冒泡和捕获对业务逻辑的实现有巨大作用；  dom的事件对象包含的属性和方法太多了，以至于一个一个尝试过回头一想还是懵；  事件类型对业务逻辑与用户操作体验密切相关，需要加强记忆；  对于事件来说，及时处理删除事件也是十分重要的，否则将造成不必要的内存占用；  最近在网上接触到了一些前端的入门视频，了解了未来的学习方向； |
| 存在问题  （备注） |  |