# QG工作室暑期实习生周记

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 姓名： 黄奕威 | 组别：前端 | 年级：2019级 | 周次：第二周 |

|  |  |
| --- | --- |
| 第二周周记 | |
| 生活随记 | 好想打篮球啊；  喜剧的核心是悲剧，但所有的喜剧一定要悲剧结尾吗，近年的戏剧缺少了纯粹；  每天都是学习学习学习，当兴趣成为了任务，痛苦并快乐着；  这一周发生的杭州女子失踪案的真相终于浮出水面，为女方家人以及她的子女感到深深哀悼，希望法律严惩凶手； |
| 学习  开发  比赛  情况 | 了解了客户端检测，用户代理请求头的信息；  学习了ES6中let和const的用法，箭头函数语法及其运用背景，模块化机制；  学习了DOM结点类型以及了解相对应的属性及方法；  了解NodeList的动态对象基本概念，以及使用过程中可能会遇见的bug；  了解了bootstrap的用法以及响应式布局；  学习了DOM中document对象的各种属性和方法；  了解了DOM2和DOM3的新增特性，其中元素大小和遍历的内容重点记忆；  学习了JavaScript的事件流，DOM对事件的监听方法和处理；  学习了事件对象以及再不同事件下事件对象所拥有的属性和方法；  了解了时间模拟和事件回收机制；  了解了ES6中UNICODE编码以及正则表达式中对UNICODE的拓展；  学习了webpack的出入口以及loader的作用和实现；  学习了表单控制和提交；  学习ES6中promise对象以及异步函数async的用法；  学习了宏任务与微任务的定义，以及JS处理事件的过程；  学习了ES6中变量的解构赋值以及如何运用到函数的默认值赋值上；  学习了ES6中rest参数和尾调用的定义和运用；  了解了错误处理与调试的内容； |
| 一周总结 | 这一周学习的内容并不比上一周容易，除了对进度要求的学习，自己私下还拓展学习了一下es6的内容，为后面的考核做好准备。DOM的内容中节点类型全部继承于Node，这也牵扯到Nodelist的重要性，它形似数组却又区别于数组，是一个动态对象，随着文档结点的变化而变化，对于开发者来说是一件好事，不用手动去重新获取；各种节点类型有着对应的方法属性，需要时再翻书查找；DOM2和DOM3新增特性仅做了部分了解，主要花时间再事件这一章节中，事件流机制以及事件处理程序再开发中相当重要，牵扯到用户的交互；各种事件都有一个事件对象，存储着各种方法和属性，需要时会翻书查找。这一周大多数感觉就是在看一份文档，看着各种属性和方法的作用，并没有做太多记忆，所以才学习es6作为拓展。师兄的培训为我们介绍的promise和异步函数十分有用，解决了一些异步行为需要时间的问题，避免代码重复嵌套。 |
| 存在问题  未来规划 | 这周的内容十分杂乱，属性方法太多，需要多看几遍在脑海中留下印象；  第二次小测的题目有些涉及到ES6的内容，下一周可能会进行考核，在考核前会将涉猎ES6的内容。 |
| 导师评价 |  |