## Mini Projet 1: Application Chat

Objectif: Développement d'une application réseau utilisant l'architecture des sockets avec les technologies Java.

Travail demandé: Développer une application de communication (textes, fichiers, ...) entre les utilisateurs inscrits dans le service à travers leurs emails. L'architecture de l'application est basée sur un modèle Client-Serveur utilisant l'architecture de socket IP (TCP ou UDP à vous de décider). Les clients peuvent se connecter au service via leurs email, pour :

- Récupérer l'état de leurs contacts (connectés/non connectés)
- Recevoir les messages et les notifications reçus lors de leur déconnexion
- Communiquer avec leurs contacts
- Importer les éléments reçus
- Déconnecter de l'application
- Gérer son compte et ses contacts