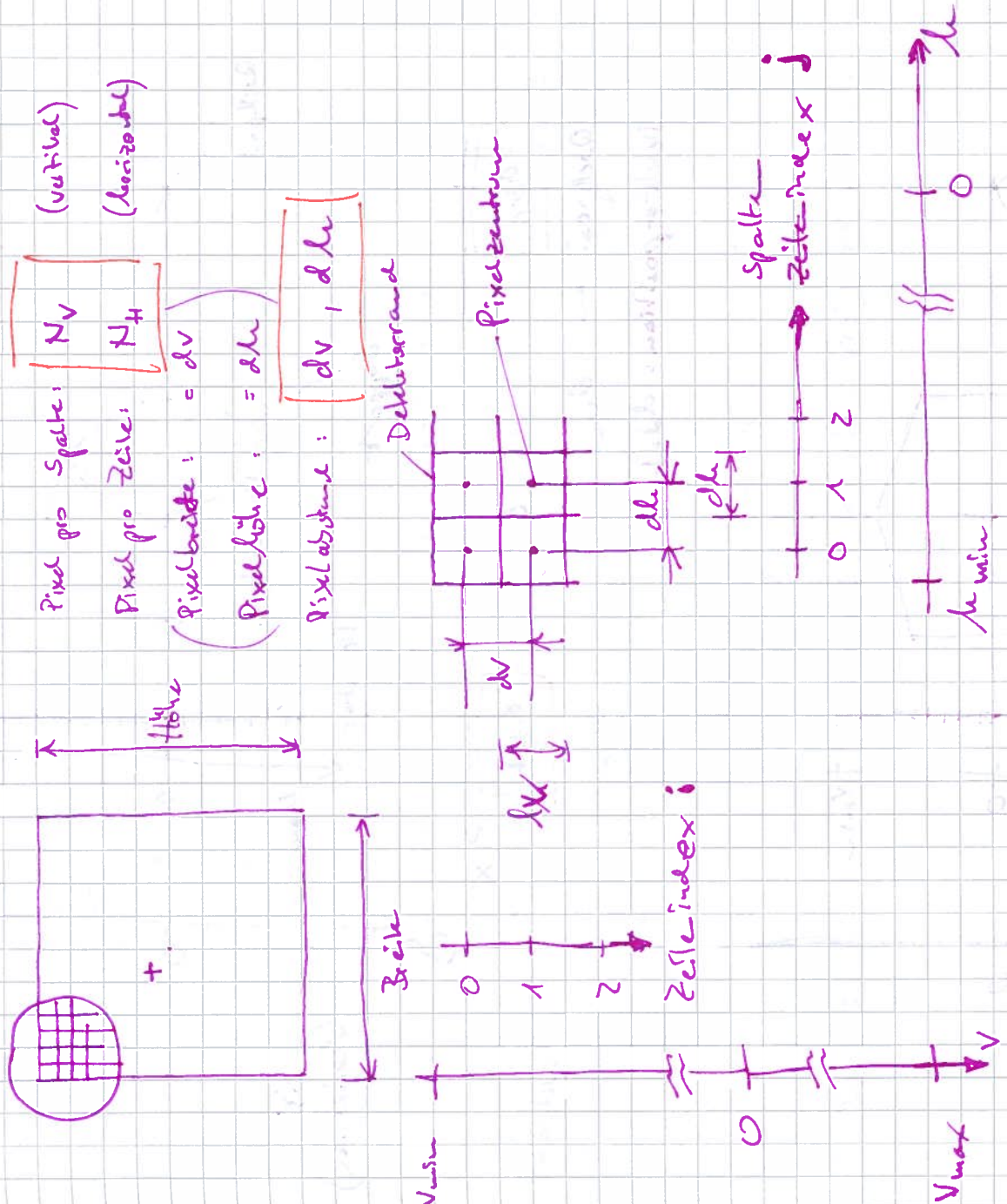


# Geometrie-Definitionen

1. Detektor, idealisiert: flacher Detektor mit quadratischen Pixeln



Detektorkoordinatensystem:  $(h, v)$

$$(h_{max} - h_{min}) = N_h \cdot d_h$$

$$(v_{max} - v_{min}) = N_v \cdot d_v$$

$$h_{min} + \frac{N_h \cdot d_h}{2} + \Delta h = 0$$

$$v_{min} + \frac{N_v \cdot d_v}{2} + \Delta v = 0$$

$$h_j = \frac{d_h}{2} + j \cdot d_h + h_{min} \quad v_i = \frac{d_v}{2} + i \cdot d_v + v_{min}$$

$$\text{Detektoroffset horizontal} \quad \begin{bmatrix} \Delta h \\ \Delta v \end{bmatrix}$$