

字节 面试

二面

- 自我介绍

▼ 聊项目

- 组件版本号校验 & 完整性校验
 - 说了下导出 API 接口的细节
 - 为什么要用 ASTMatcher (相比找到 AST 根节点再递归遍历效率高很多)
 - 导出工具的入参和出参是啥
 - 询问什么是静态单赋值, 已经控制流是啥 (第一次听说)
 - 编译器都做了哪些优化
 - Mach-O 里面有些啥, 都有什么用
 - 有了 Mach-O 为什么反解符号还要用 dSYM 反解 (啊?)
 - 说说 Mach-O 怎么加载的, 引申出了启动流程
- 启动流程相关
 - 说了下启动流程分为几个阶段, 每个阶段做了啥
 - 说到动态库链接的时候, 说我打断下问了以下问题
 - 动态库的链接顺序是啥, 第一个处理的是啥 (先处理系统动态库)
 - 链接顺序呢 (我说了动态库的依赖树形结构, 应该先处理根节点的动态库)
 - 动态库和静态库都有 +load, 先执行哪里的 (启动时候动态库先于 +load 处理, 猜测是动态库先执行)

▼ CocoaPods

- pod publish 的流程 (我知道 EasyBox 的 CocoaPods 没怎么看过相关的内容, 说知道 install 的流程)
- pod install 的流程
- spec 是怎么处理的 (这个有点懵, 没太懂要问啥, 我说了下 CDN trunk 啥的)

- podfile.lock 是什么时候生成的，里面是啥有什么用（install 最后在回调之前生成，里面是所有组件的最终使用的版本，可以加快依赖分析速度）
- 有了 podfile.lock 还会依赖决议嘛（我类比了 EasyBox）
- 面试官有点好奇 EasyBox 是啥（说了下 EasyBox 相关的内容）
- EasyBox 和 CocoaPods 有啥区别（业务特性 & 完全的编译隔离）

▼ Ruby

- Ruby 中的线程了解过吗，还有锁，知道 JIT 嘛（我说了下 Ruby 的文件锁）
- Ruby 怎么实现 Hook（Open Class + 环绕别名）

▼ OC

- 代码题，OC 实现链式调用（说了 Block）

▼ iOS

- 知道什么是 position 嘛，如果一个 view 从左移到右，在移动期间获取到的 position 的值是什么

▼ 算法

- 10 G 的手机号，内存只有 1 G，找出 Top 10 的手机号：
 - 说了分治的思想，但是没有达到点
 - 怎么分（1G 1 分）
 - 怎么治（我说的用一个 Hash 存储 key 为手机号 value 为出现的个数）
 - 存在一种 case，第一次分的数据中没有重复的手机号，此时内存可能已经塞满了
 - 突然想到了归并：
 - 分：10 G 手机号，一个个分，直到分到单一手机号
 - 治：在治理的时候找到相同的手机号
 - 最终输出 Top 10

▼ RN

- OC 和 JS 如何交互（消息队列 JSContext）

- RN 怎么做 diff（前后两个视图树做 diff？）
- ▼ 还有什么想问的吗
- 为啥字节要做那么多的工具 MBox、ARK、Jojo 等
 - 基础技术需求的来源