

# 二叉树

@M了个J

<https://github.com/CoderMJLee>

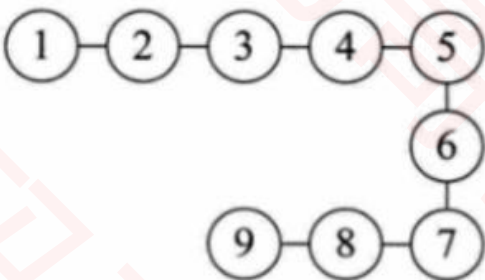
<http://cnblogs.com/mjios>

码拉松

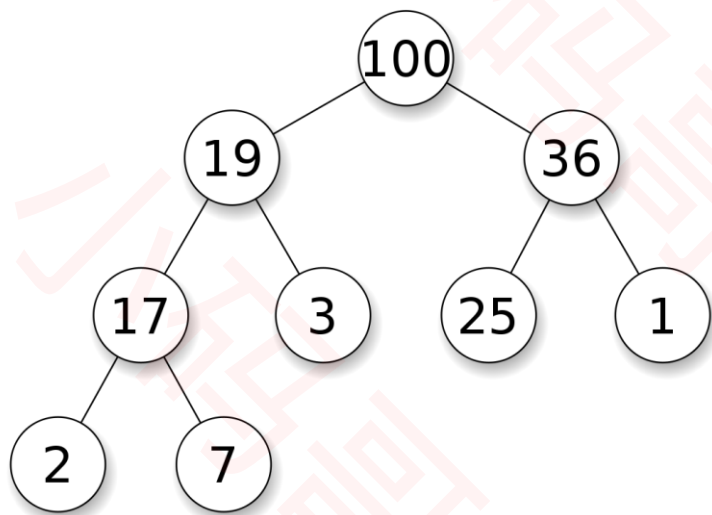


实力IT教育 www.520it.com

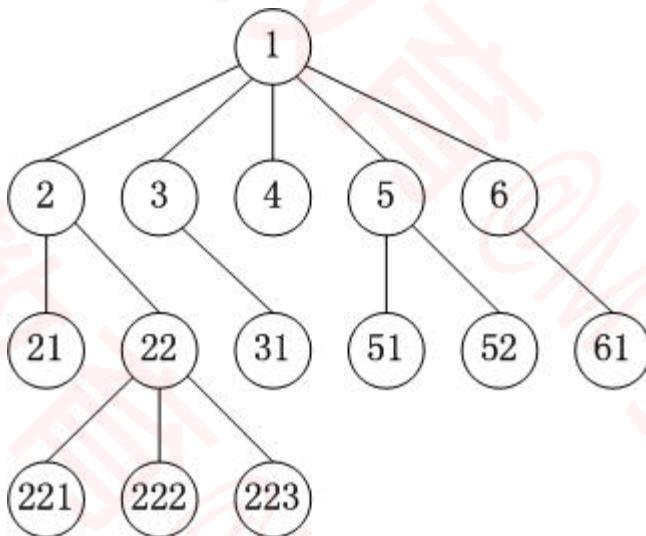
# 树形结构



线性结构



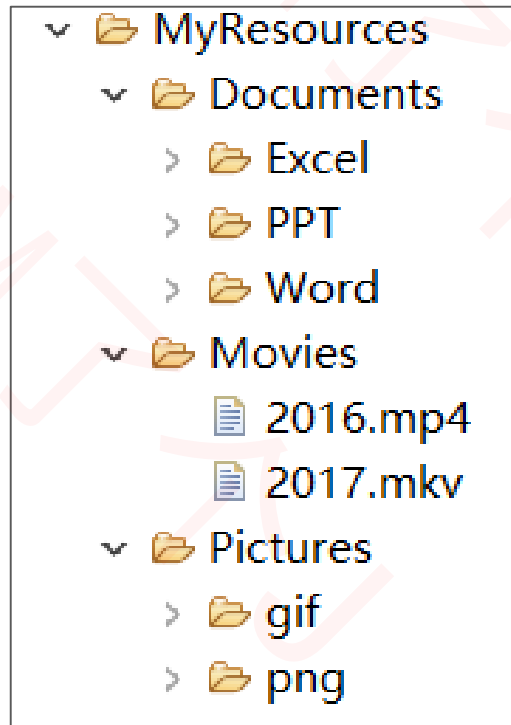
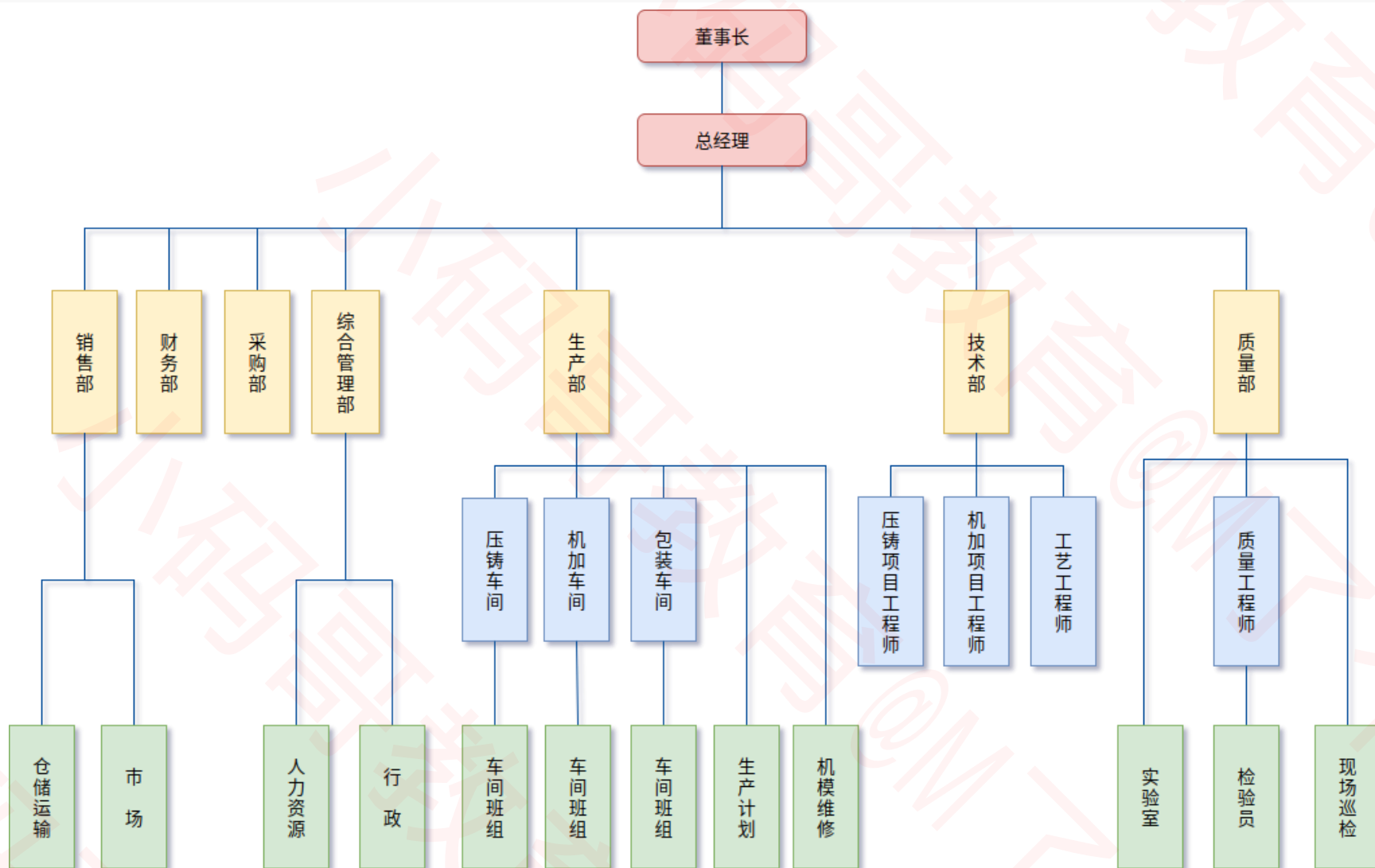
二叉树



多叉树



# 生活中的树形结构

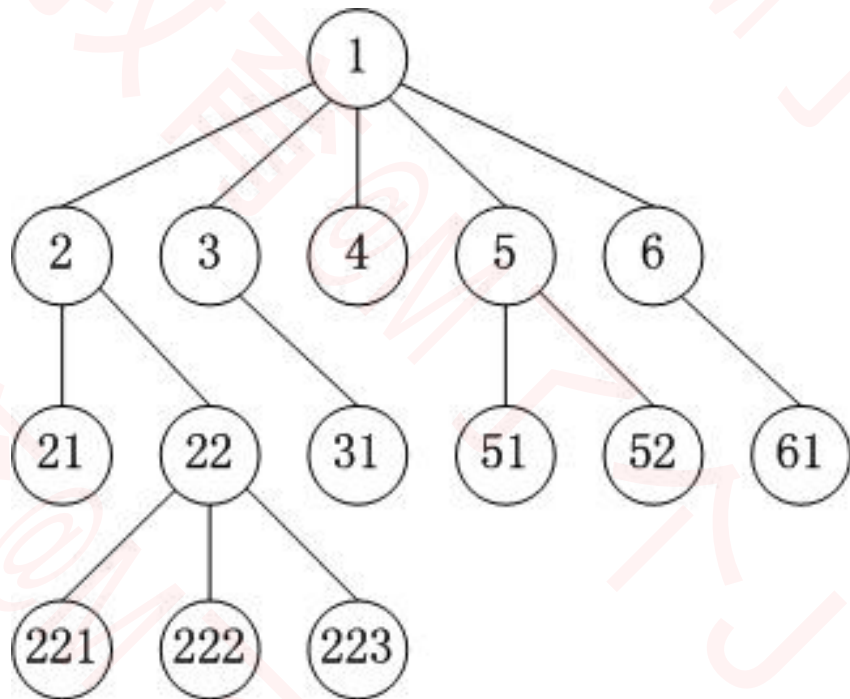


- 使用树形结构可以大大提高效率
- 树形结构是算法面试的重点

# 树 (Tree) 的基本概念

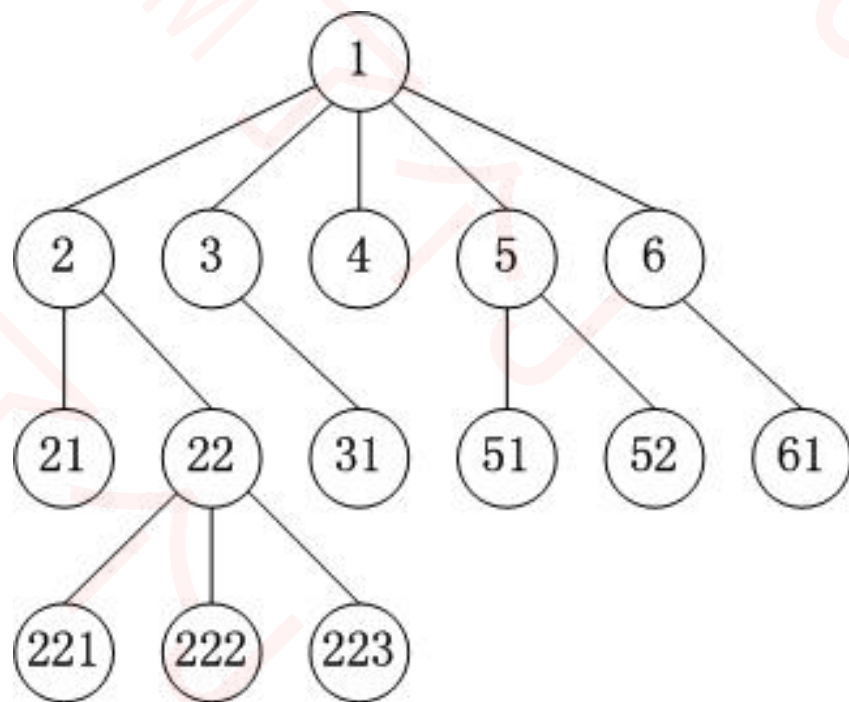
- 节点、根节点、父节点、子节点、兄弟节点
- 一棵树可以没有任何节点，称为**空树**
- 一棵树可以只有 1 个节点，也就是只有根节点
- 子树、左子树、右子树

- 节点的**度** (degree) : 子树的个数
- 树的**度**: 所有节点度中的最大值
- **叶子节点** (leaf) : 度为 0 的节点
- **非叶子节点**: 度不为 0 的节点



# 树 (Tree) 的基本概念

- **层数** (level) : 根节点在第 1 层, 根节点的子节点在第 2 层, 以此类推 (有些教程也从第 0 层开始计算)
- 节点的**深度** (depth) : 从根节点到当前节点的唯一路径上的节点总数
- 节点的**高度** (height) : 从当前节点到最远叶子节点的路径上的节点总数
- 树的**深度**: 所有节点深度中的最大值
- 树的**高度**: 所有节点高度中的最大值
- 树的**深度** 等于 树的**高度**



# 有序树、无序树、森林

## ■ 有序树

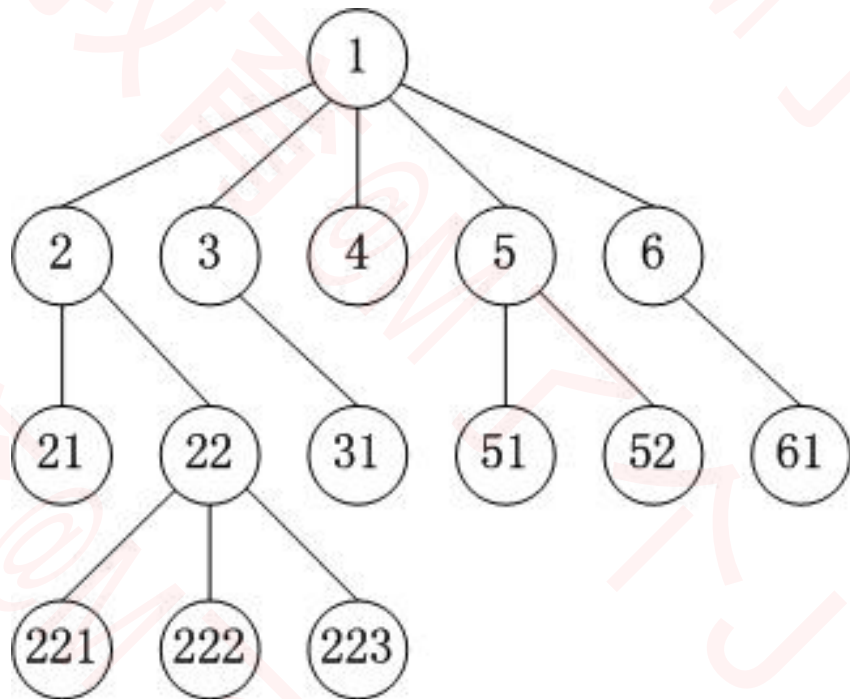
- 树中任意节点的子节点之间有顺序关系

## ■ 无序树

- 树中任意节点的子节点之间没有顺序关系
- 也称为“自由树”

## ■ 森林

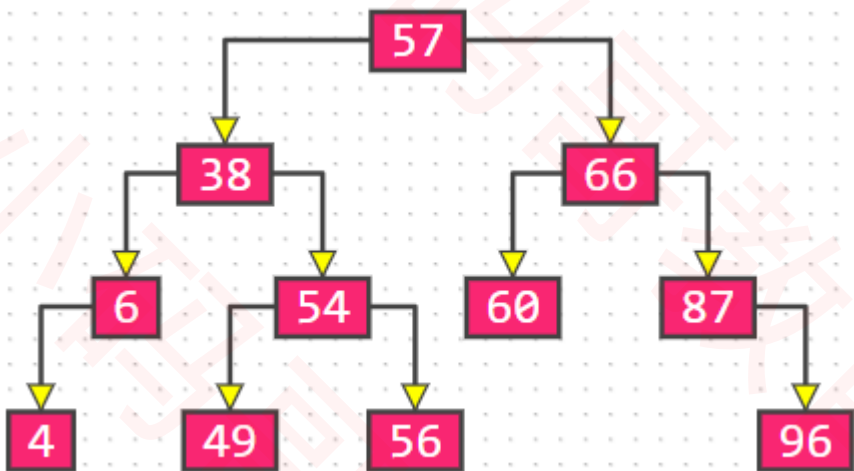
- 由  $m$  ( $m \geq 0$ ) 棵互不相交的树组成的集合



# 二叉树 (Binary Tree)

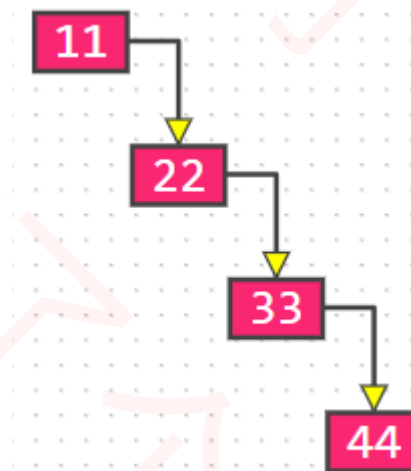
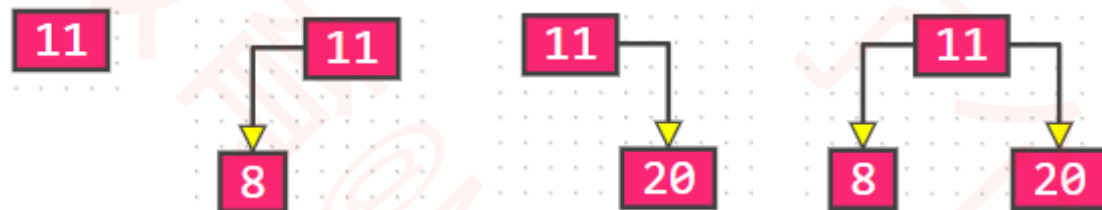
## ■ 二叉树的特点

- 每个节点的度最大为 2 (最多拥有 2 棵子树)
- 左子树和右子树是有顺序的
- 即使某节点只有一棵子树，也要区分左右子树



## ■ 二叉树是有序树 还是 无序树?

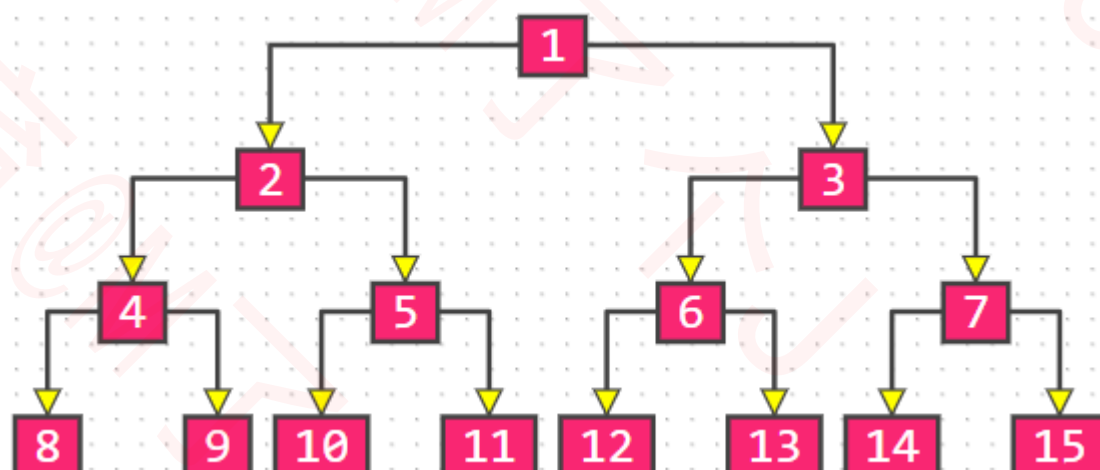
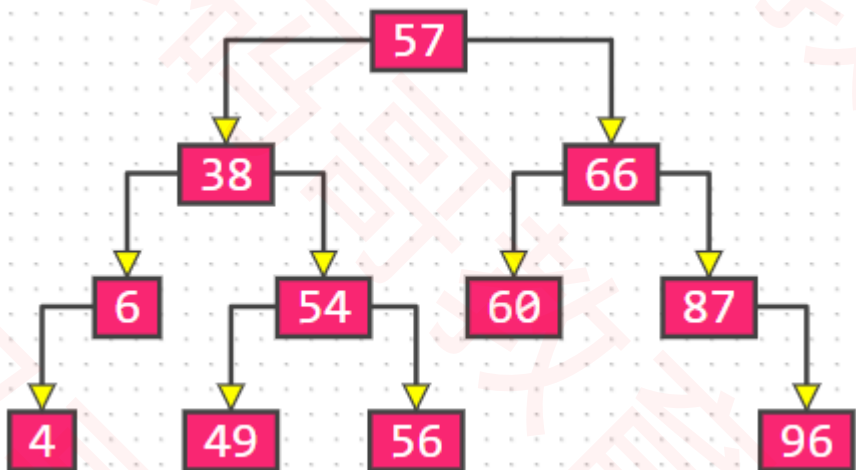
- 有序树





# 二叉树的性质

- 非空二叉树的第  $i$  层，最多有  $2^{i-1}$  个节点 ( $i \geq 1$ )
- 在高度为  $h$  的二叉树上最多有  $2^h - 1$  个结点 ( $h \geq 1$ )
- 对于任何一棵非空二叉树，如果叶子节点个数为  $n_0$ ，度为 2 的节点个数为  $n_2$ ，则有:  $n_0 = n_2 + 1$
- 假设度为 1 的节点个数为  $n_1$ ，那么二叉树的节点总数  $n = n_0 + n_1 + n_2$
- 二叉树的边数  $T = n_1 + 2 * n_2 = n - 1 = n_0 + n_1 + n_2 - 1$
- 因此  $n_0 = n_2 + 1$

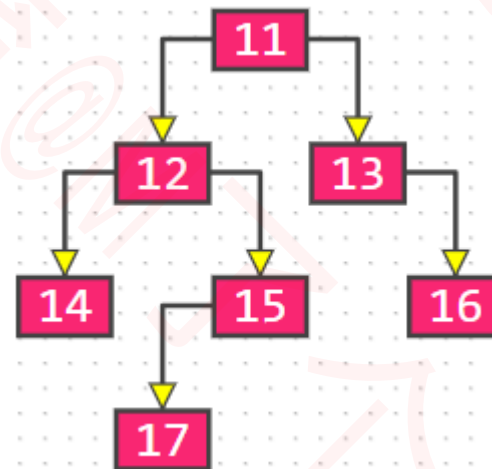
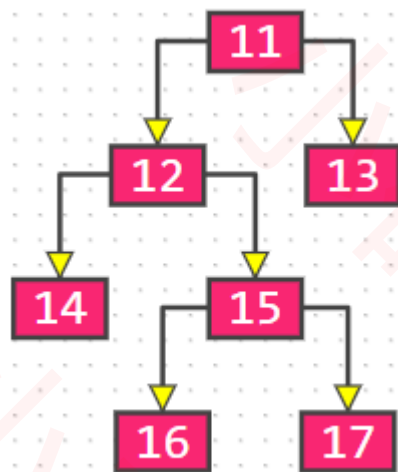




# 真二叉树 (Proper Binary Tree)

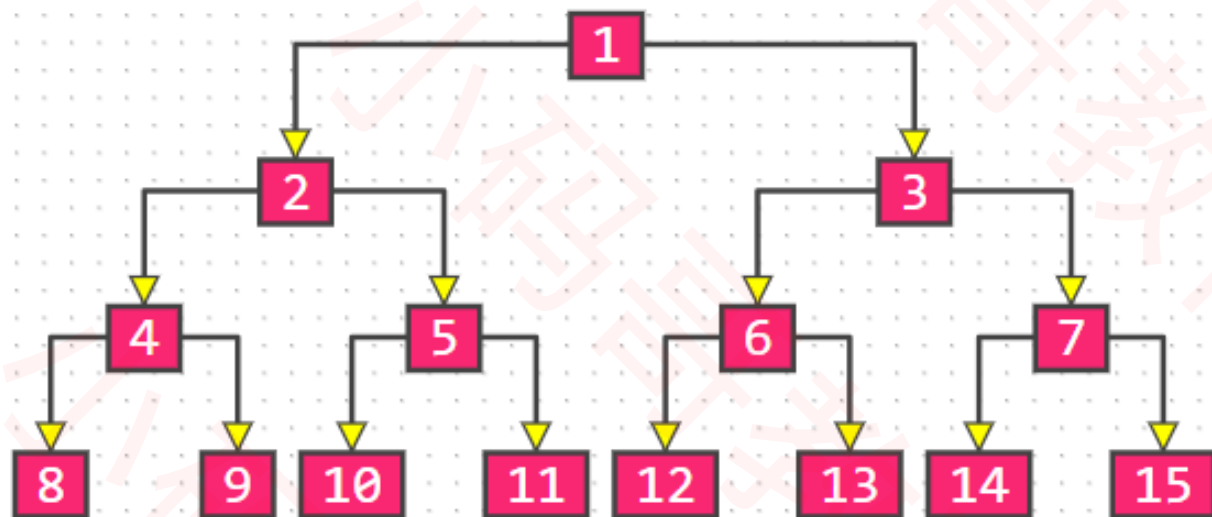
■ 真二叉树：所有节点的度都要么为 0，要么为 2

■ 下图不是真二叉树



# 满二叉树 (Full Binary Tree)

■ 满二叉树：所有节点的度都要么为 0，要么为 2。且所有的叶子节点都在最后一层



■ 假设满二叉树的高度为  $h$  ( $h \geq 1$ )，那么

□ 第  $i$  层的节点数量：  $2^{i-1}$

□ 叶子节点数量：  $2^{h-1}$

□ 总节点数量  $n$

✓  $n = 2^h - 1 = 2^0 + 2^1 + 2^2 + \dots + 2^{h-1}$

✓  $h = \log_2(n + 1)$

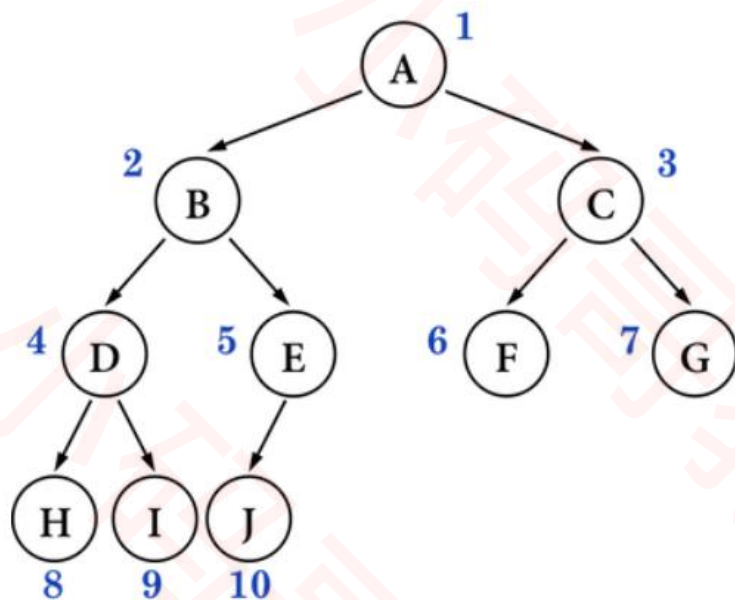
■ 在同样高度的二叉树中，满二叉树的叶子节点数量最多、总节点数量最多

■ 满二叉树一定是真二叉树，真二叉树不一定是满二叉树

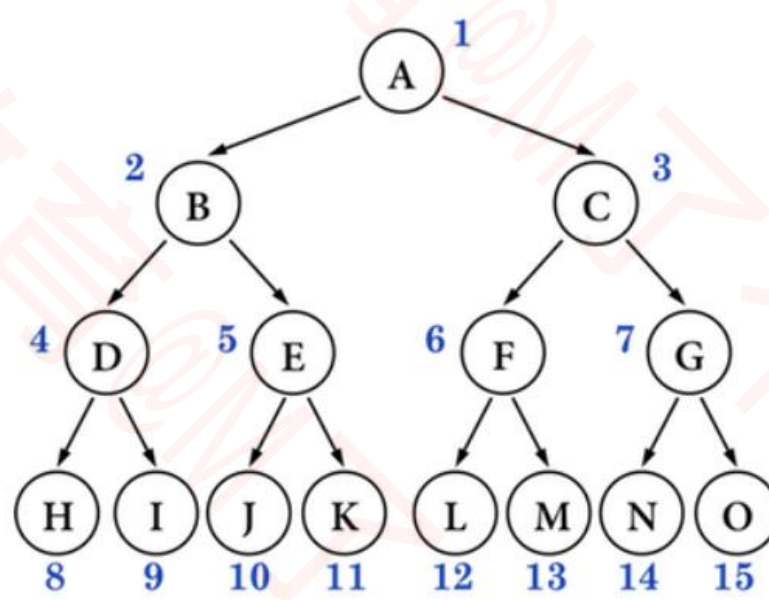
# 完全二叉树 (Complete Binary Tree)

- 完全二叉树：叶子节点只会出现最后 2 层，且最后 1 层的叶子节点都靠左对齐

完全二叉树



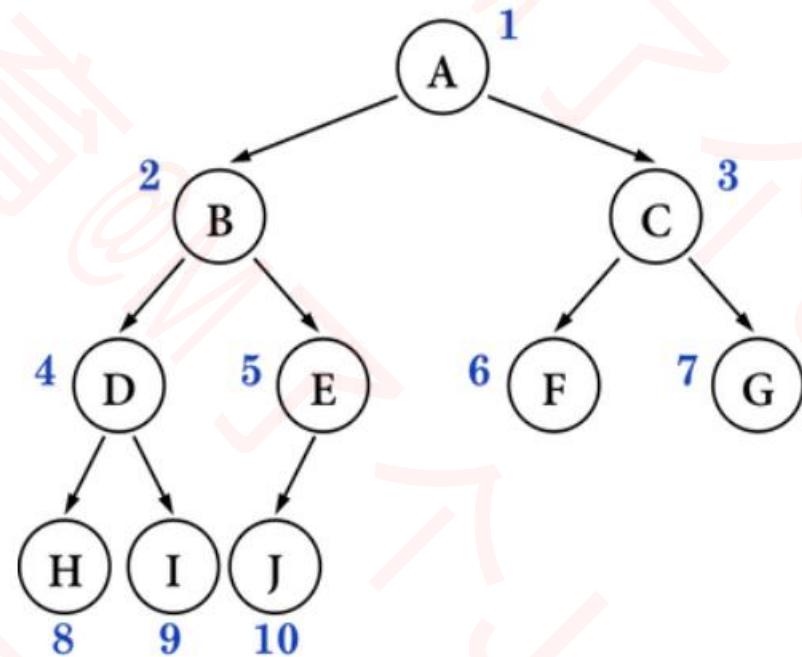
满二叉树



- 完全二叉树从根结点至倒数第 2 层是一棵满二叉树
- 满二叉树一定是完全二叉树，完全二叉树不一定是满二叉树

# 完全二叉树的性质

- 度为 1 的节点只有左子树
- 度为 1 的节点要么是 1 个，要么是 0 个
- 同样节点数量的二叉树，完全二叉树的高度最小
- 假设完全二叉树的高度为  $h$  ( $h \geq 1$ )，那么
  - 至少有  $2^{h-1}$  个节点 ( $2^0 + 2^1 + 2^2 + \dots + 2^{h-2} + 1$ )
  - 最多有  $2^h - 1$  个节点 ( $2^0 + 2^1 + 2^2 + \dots + 2^{h-1}$ , 满二叉树)
  - 总节点数量为  $n$ 
    - ✓  $2^{h-1} \leq n < 2^h$
    - ✓  $h - 1 \leq \log_2 n < h$
    - ✓  $h = \text{floor}(\log_2 n) + 1$
- floor 是向下取整，另外，ceiling 是向上取整



完全二叉树

# 完全二叉树的性质

■ 一棵有  $n$  个节点的完全二叉树 ( $n > 0$ )，从上到下、从左到右对节点从 1 开始进行编号，对任意第  $i$  个节点

□ 如果  $i = 1$ ，它是根节点

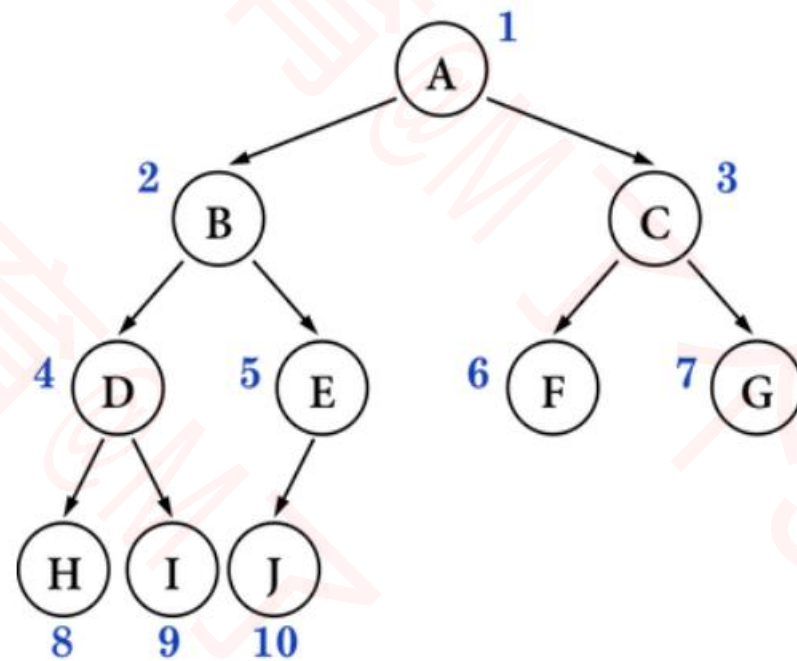
□ 如果  $i > 1$ ，它的父节点编号为  $\text{floor}(i / 2)$

□ 如果  $2i \leq n$ ，它的左子节点编号为  $2i$

□ 如果  $2i > n$ ，它无左子节点

□ 如果  $2i + 1 \leq n$ ，它的右子节点编号为  $2i + 1$

□ 如果  $2i + 1 > n$ ，它无右子节点



完全二叉树

# 完全二叉树的性质

■ 一棵有  $n$  个节点的完全二叉树 ( $n > 0$ )，从上到下、从左到右对节点从 0 开始进行编号，对任意第  $i$  个节点

□ 如果  $i = 0$ ，它是根节点

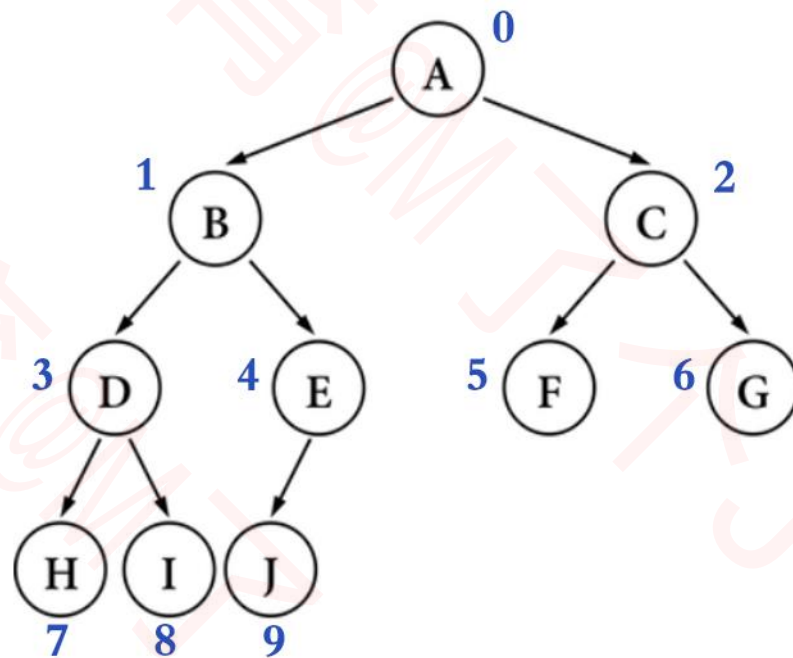
□ 如果  $i > 0$ ，它的父节点编号为  $\text{floor}((i - 1) / 2)$

□ 如果  $2i + 1 \leq n - 1$ ，它的左子节点编号为  $2i + 1$

□ 如果  $2i + 1 > n - 1$ ，它无左子节点

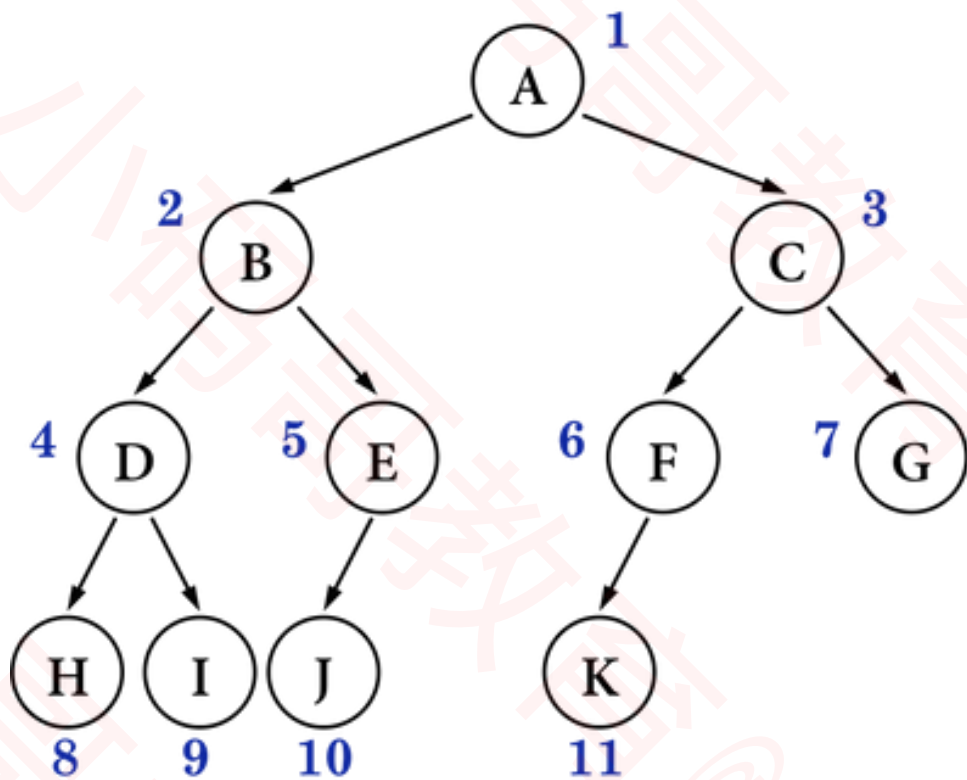
□ 如果  $2i + 2 \leq n - 1$ ，它的右子节点编号为  $2i + 2$

□ 如果  $2i + 2 > n - 1$ ，它无右子节点



完全二叉树

## 下图不是完全二叉树





- 如果一棵完全二叉树有 768 个节点，求叶子节点的个数
- 假设叶子节点个数为  $n_0$ ，度为 1 的节点个数为  $n_1$ ，度为 2 的节点个数为  $n_2$
- 总结点个数  $n = n_0 + n_1 + n_2$ ，而且  $n_0 = n_2 + 1$
- ✓  $n = 2n_0 + n_1 - 1$
  
- 完全二叉树的  $n_1$  要么为 0，要么为 1
- ✓  $n_1$  为 1 时， $n = 2n_0$ ， $n$  必然是偶数
- 叶子节点个数  $n_0 = n / 2$ ，非叶子节点个数  $n_1 + n_2 = n / 2$
- ✓  $n_1$  为 0 时， $n = 2n_0 - 1$ ， $n$  必然是奇数
- 叶子节点个数  $n_0 = (n + 1) / 2$ ，非叶子节点个数  $n_1 + n_2 = (n - 1) / 2$
  
- 叶子节点个数  $n_0 = \text{floor}((n + 1) / 2) = \text{ceiling}(n / 2)$
- 非叶子节点个数  $n_1 + n_2 = \text{floor}(n / 2) = \text{ceiling}((n - 1) / 2)$
- 因此叶子节点个数为 384

# 国外教材的说法

## ■ Full Binary Tree: 完满二叉树

- 所有非叶子节点的度都为 2
- 就国内说的“真二叉树”



Full Binary Tree

## ■ Perfect Binary Tree: 完美二叉树

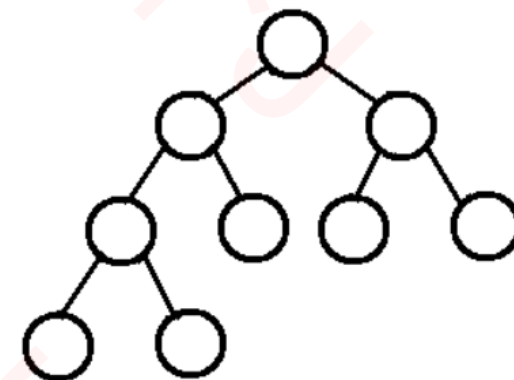
- 所有非叶子节点的度都为 2，且所有的叶子节点都在最后一层
- 就是国内说的“满二叉树”



Perfect Binary Tree

## ■ Complete Binary Tree: 完全二叉树

- 跟国内的定义一样



Complete Binary Tree

# 二叉树的遍历

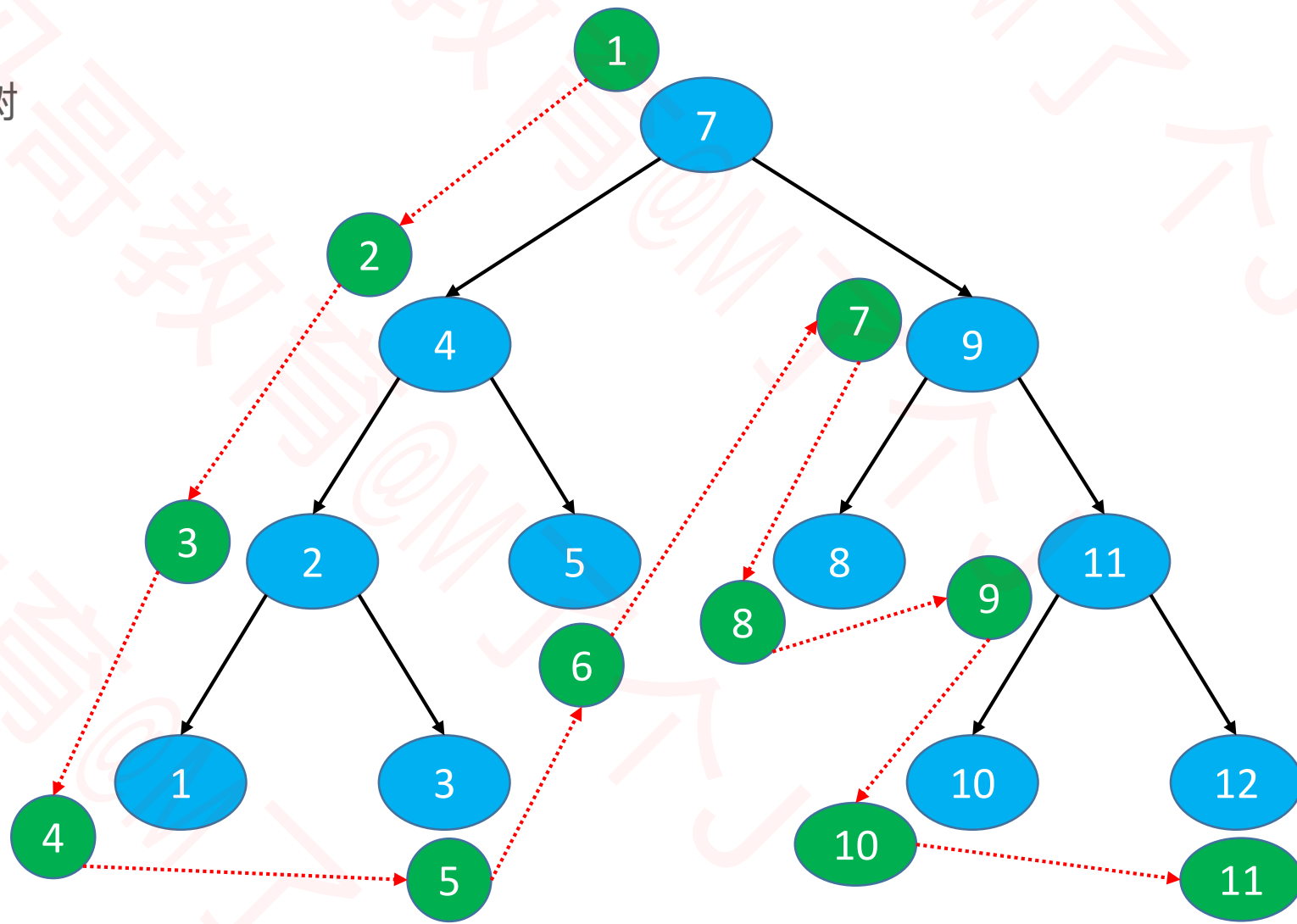
- 遍历是数据结构中的常见操作
  - 把所有元素都访问一遍
- 线性数据结构的遍历比较简单
  - 正序遍历
  - 逆序遍历
- 根据节点访问顺序的不同，二叉树的常见遍历方式有4种
  - 前序遍历 (Preorder Traversal)
  - 中序遍历 (Inorder Traversal)
  - 后序遍历 (Postorder Traversal)
  - 层序遍历 (Level Order Traversal)

# 前序遍历 (Preorder Traversal)

■ 访问顺序

□ 根节点、前序遍历左子树、前序遍历右子树

□ 7、4、2、1、3、5、9、8、11、10、12



# 中序遍历 (Inorder Traversal)

## ■ 访问顺序

□ 中序遍历左子树、根节点、中序遍历右子树

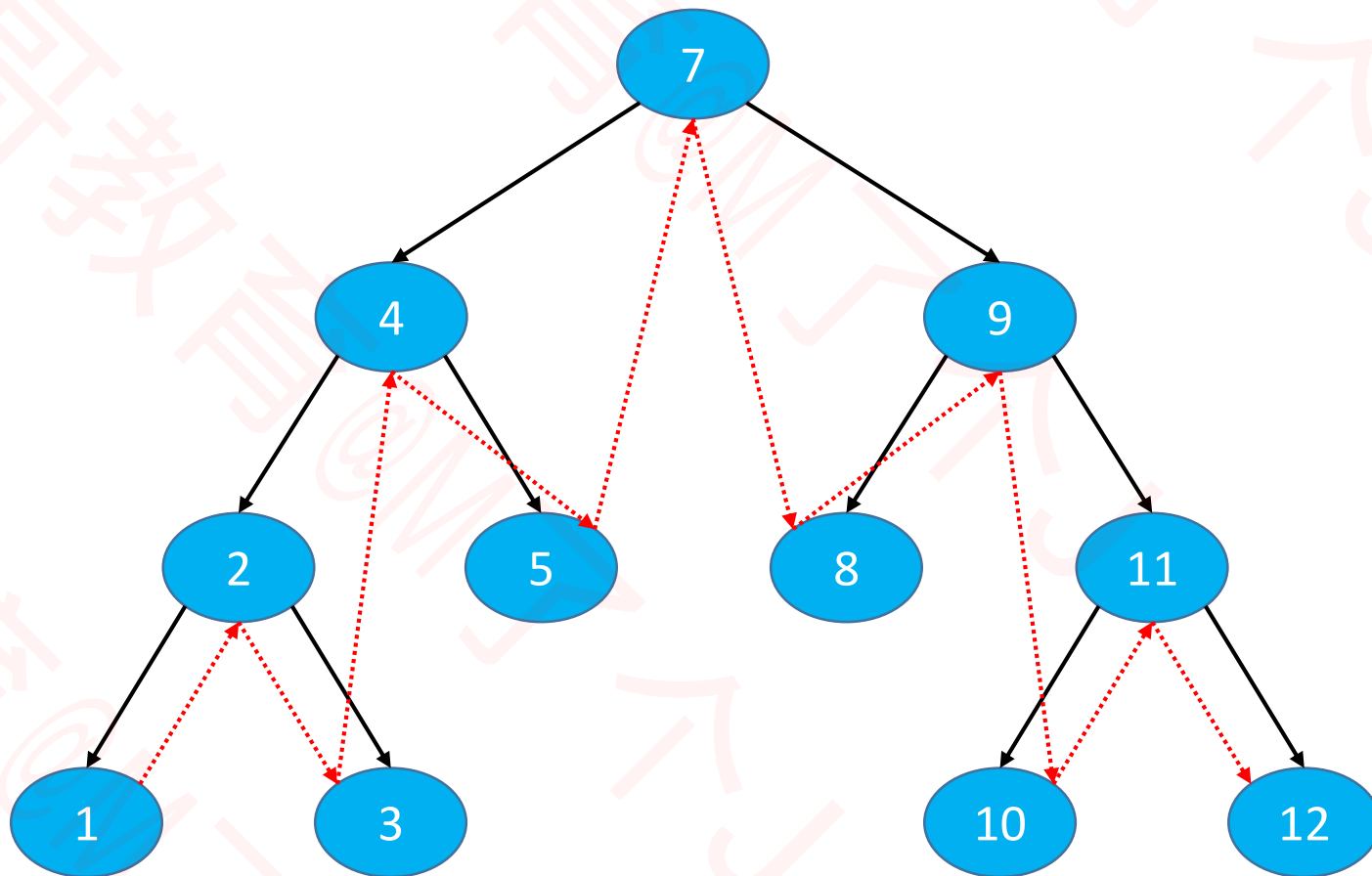
□ 1、2、3、4、5、7、8、9、10、11、12

## ■ 如果访问顺序是下面这样呢？

□ 中序遍历右子树、根节点、中序遍历左子树

□ 12、11、10、9、8、7、5、4、3、2、1

## ■ 二叉搜索树的中序遍历结果是升序或者降序的

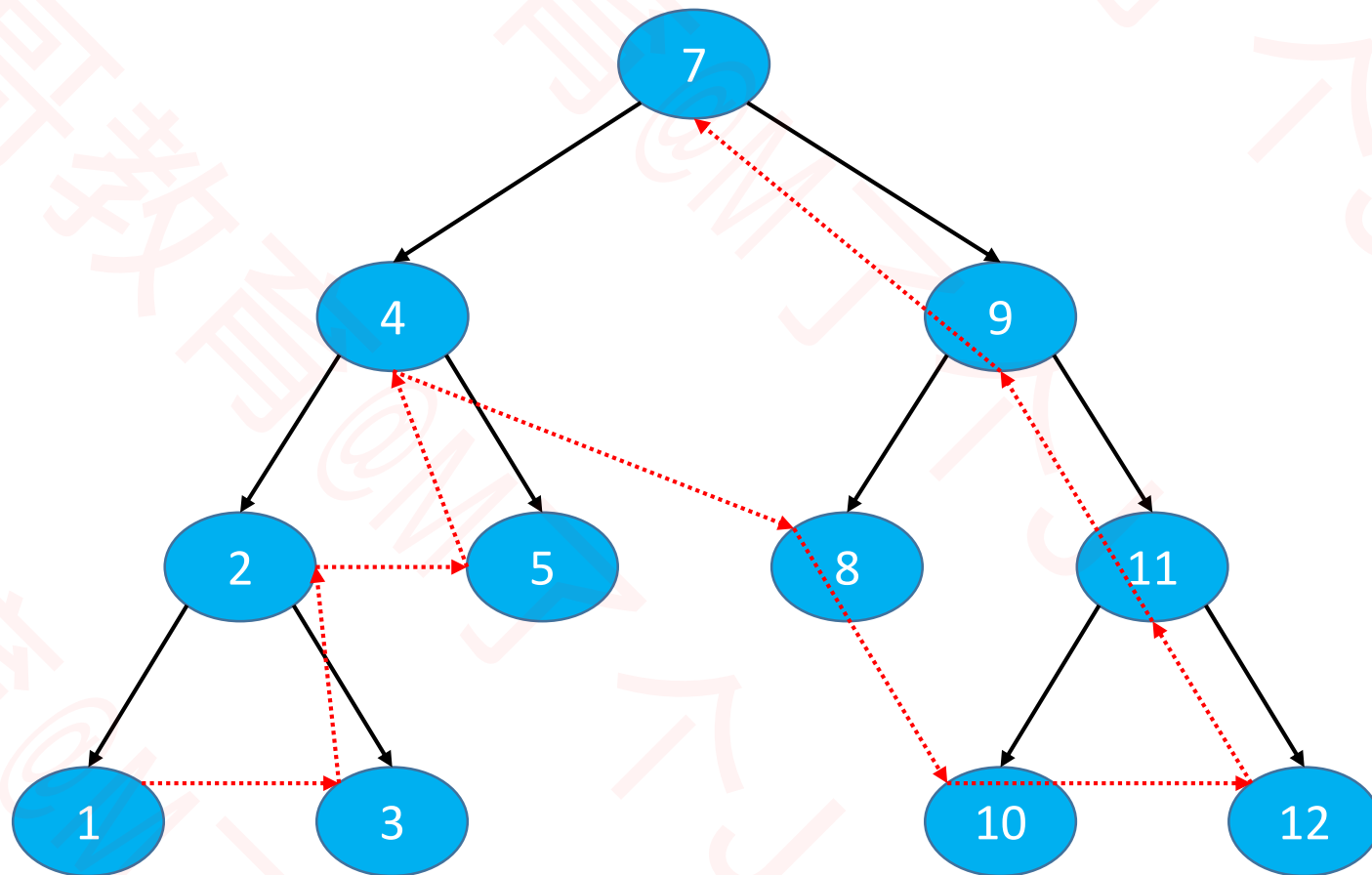


# 后序遍历 (Postorder Traversal)

## ■ 访问顺序

□ 后序遍历左子树、后序遍历右子树、根节点

□ 1、3、2、5、4、8、10、12、11、9、7



# 层序遍历 (Level Order Traversal)

## ■ 访问顺序

□ 从上到下、从左到右依次访问每一个节点

□ 7、4、9、2、5、8、11、1、3、10、12

## ■ 实现思路：使用队列

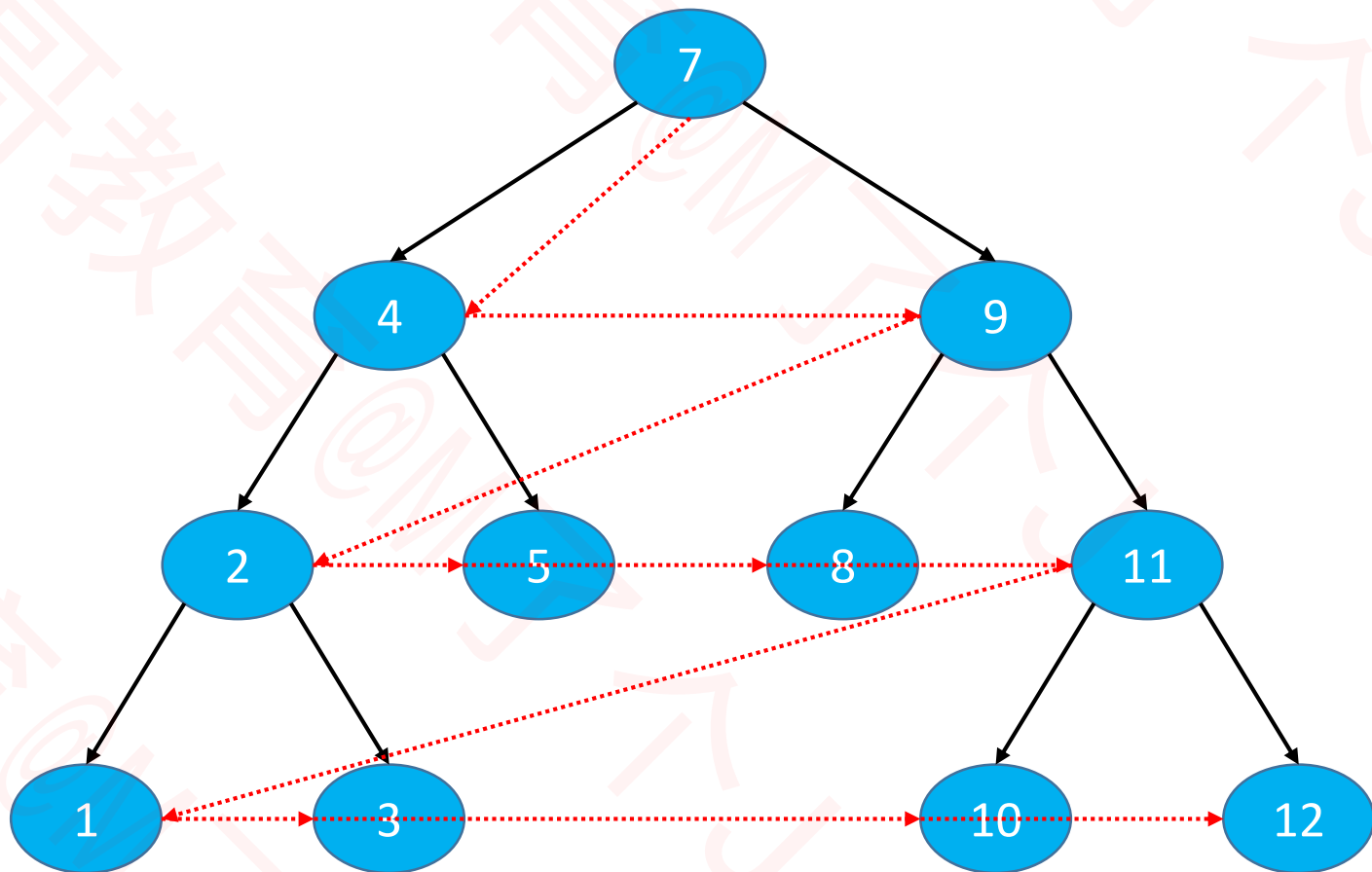
1. 将根节点入队

2. 循环执行以下操作，直到队列为空

□ 将队头节点 A 出队，进行访问

□ 将 A 的左子节点入队

□ 将 A 的右子节点入队





■ 如果允许外界遍历二叉树的元素？你会如何设计接口？

```
public void inorder(Visitor<E> visitor) {  
    if (visitor == null) return;  
    inorder(visitor, root);  
}  
  
private void inorder(Visitor<E> visitor, Node<E> node) {  
    if (node == null) return;  
    inorder(visitor, node.left);  
    visitor.visit(node.element);  
    inorder(visitor, node.right);  
}  
  
public static interface Visitor<E> {  
    void visit(E element);  
}
```

```
bst.inorder(new Visitor<Integer>() {  
    public void visit(Integer element) {  
        System.out.println(element);  
    }  
});
```

# 增强遍历接口

```
public void inorder(Visitor<E> visitor) {  
    if (visitor == null) return;  
    inorder(root, visitor);  
}  
  
private void inorder(Node<E> node, Visitor<E> visitor) {  
    if (node == null || visitor.stop) return;  
  
    inorder(node.left, visitor);  
    if (visitor.stop) return;  
    visitor.stop = visitor.visit(node.element);  
    inorder(node.right, visitor);  
}
```

```
public static abstract class Visitor<E> {  
    boolean stop;  
    /**  
     * @return 如果返回true, 就代表停止遍历  
     */  
    public abstract boolean visit(E element);  
}
```

```
bst.inorder(new Visitor<Integer>() {  
    public boolean visit(Integer element) {  
        System.out.print(element + " ");  
        return element == 4 ? true : false;  
    }  
});
```

# 遍历的应用

## ■ 前序遍历

- 树状结构展示（注意左右子树的顺序）

## ■ 中序遍历

- 二叉搜索树的中序遍历按升序或者降序处理节点

## ■ 后序遍历

- 适用于一些先子后父的操作

## ■ 层序遍历

- 计算二叉树的高度
- 判断一棵树是否为完全二叉树

# 根据遍历结果重构二叉树

■ 以下结果可以保证重构出唯一的一棵二叉树

□ 前序遍历 + 中序遍历

□ 后序遍历 + 中序遍历

■ 前序遍历 + 后序遍历

✓ 如果它是一棵真二叉树 (Proper Binary Tree) , 结果是唯一的

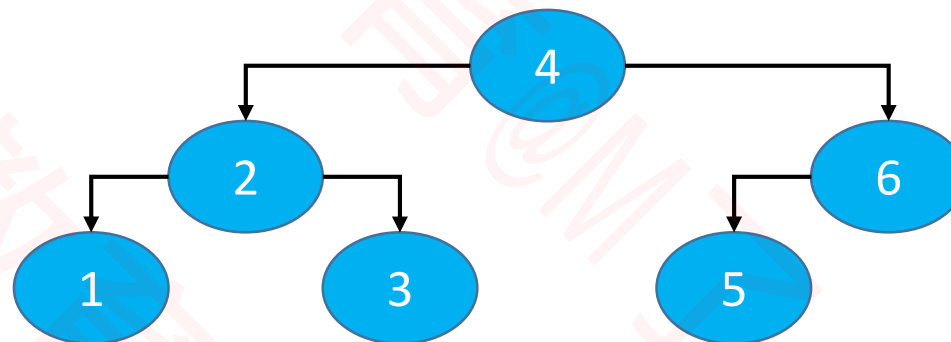
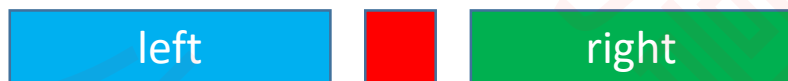
✓ 不然结果不唯一



# 前序遍历+中序遍历重构二叉树

■ 前序遍历: 4 2 1 3 6 5

■ 中序遍历: 1 2 3 4 5 6



# 练习 – 利用前序遍历树状打印二叉树

【4】

【L】 【2】

【L】 【L】 【1】

【L】 【R】 【3】

【R】 【6】

【R】 【L】 【5】

【R】 【R】 【7】

```
@Override
public String toString() {
    StringBuilder sb = new StringBuilder();
    toString(sb, root, "");
    return sb.toString();
}

private void toString(StringBuilder sb, Node<E> node, String prefix) {
    if (node == null) return;

    sb.append(prefix).append("【")
      .append(node.element).append("】").append("\n");

    toString(sb, node.left, prefix + "【L】");
    toString(sb, node.right, prefix + "【R】");
}
```

# 练习 - 翻转二叉树

■ <https://leetcode-cn.com/problems/invert-binary-tree/>

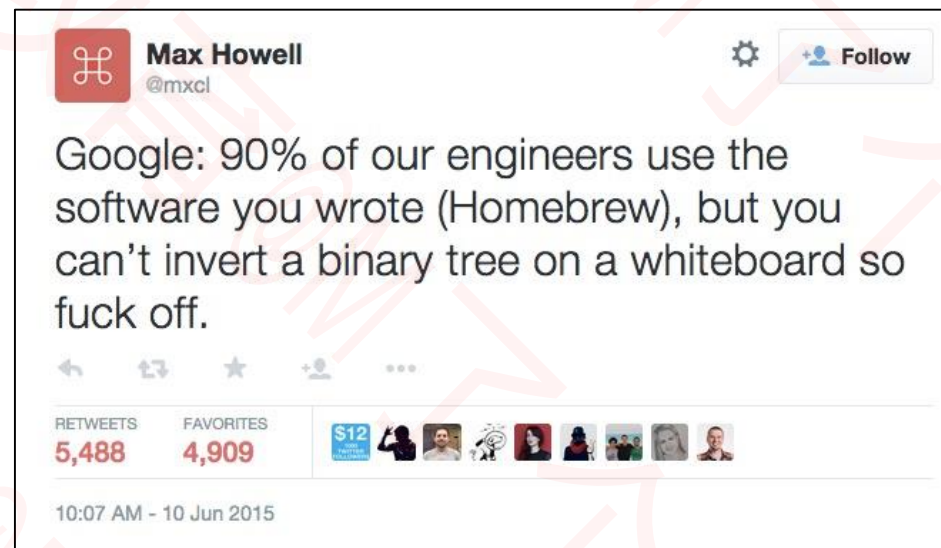
输入:



输出:



■ 请分别用递归、迭代（非递归）方式实现





# 练习 – 计算二叉树的高度

■ 递归

■ 迭代

# 练习 – 判断一棵树是否为完全二叉树

■ 如果树为空，返回 **false**

■ 如果树不为空，开始层序遍历二叉树（用队列）

□ 如果 `node.left != null`，将 `node.left` 入队

□ 如果 `node.left == null && node.right != null`，返回 **false**

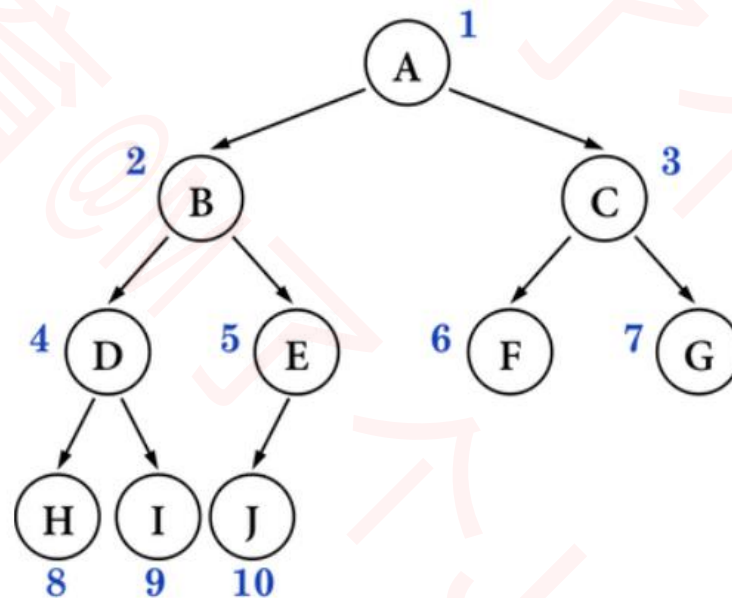
□ 如果 `node.right != null`，将 `node.right` 入队

□ 如果 `node.right == null`

✓ 那么后面遍历的节点应该都为叶子节点，才是完全二叉树

✓ 否则返回 **false**

□ 遍历结束，返回 **true**



# 前驱节点 (predecessor)

- 前驱节点：中序遍历时的前一个节点
- 如果是二叉搜索树，前驱节点就是前一个比它小的节点

■ `node.left != null`

□ 举例：6、13、8

□ `predecessor = node.left.right.right.right...`

✓ 终止条件：`right` 为 `null`

■ `node.left == null && node.parent != null`

□ 举例：7、11、9、1

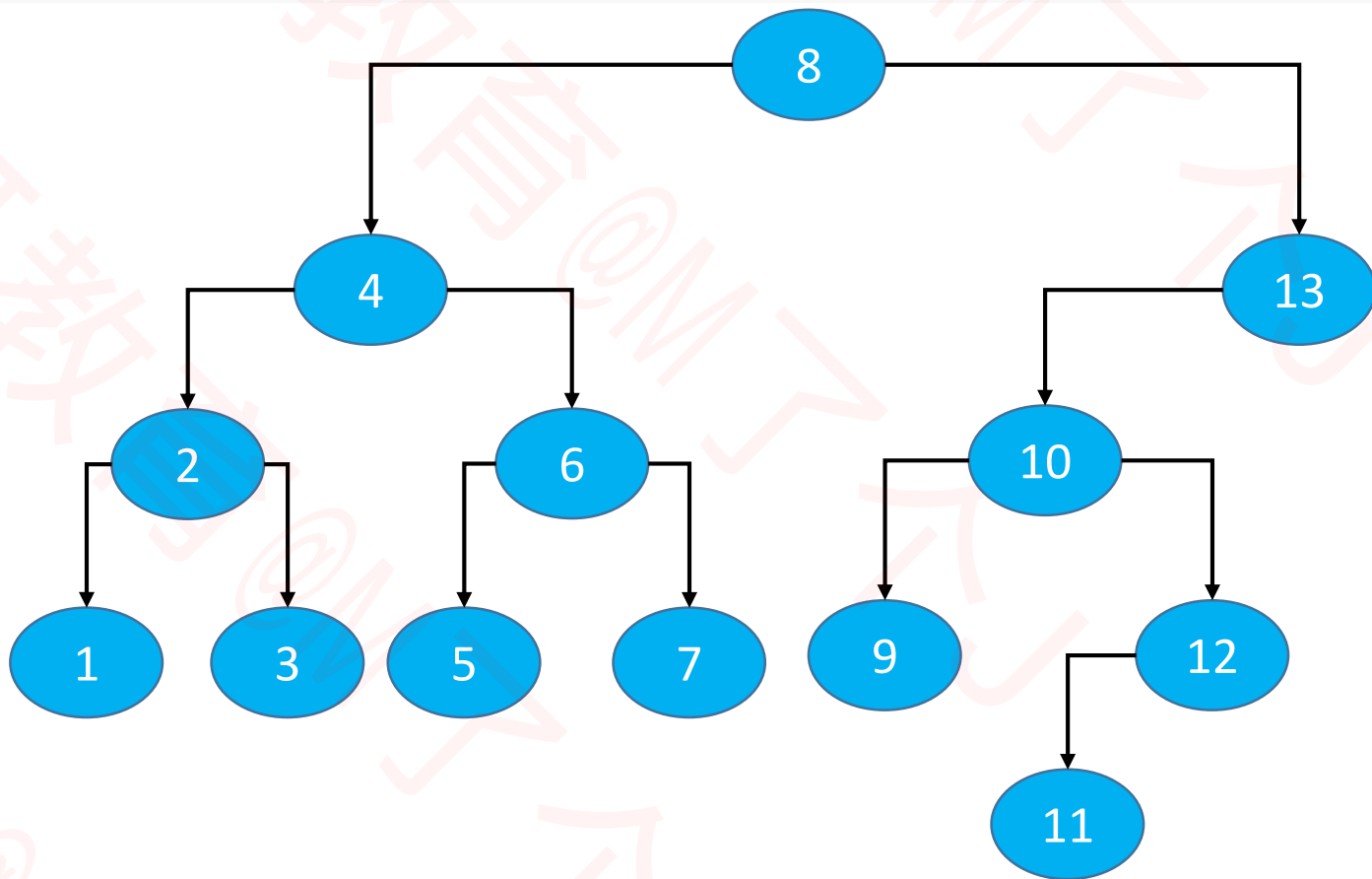
□ `predecessor = node.parent.parent.parent...`

✓ 终止条件：`node` 在 `parent` 的右子树中

■ `node.left == null && node.parent == null`

□ 那就没有前驱节点

□ 举例：没有左子树的根节点



1、2、3、4、5、6、7、8、9、10、11、12、13

# 后继节点 (successor)

- 后继节点：中序遍历时的后一个节点
- 如果是二叉搜索树，后继节点就是后一个比它大的节点

■ `node.right != null`

□ 举例：1、8、4

□ `successor = node.right.left.left.left...`

✓ 终止条件：left 为 null

■ `node.right == null && node.parent != null`

□ 举例：7、6、3、11

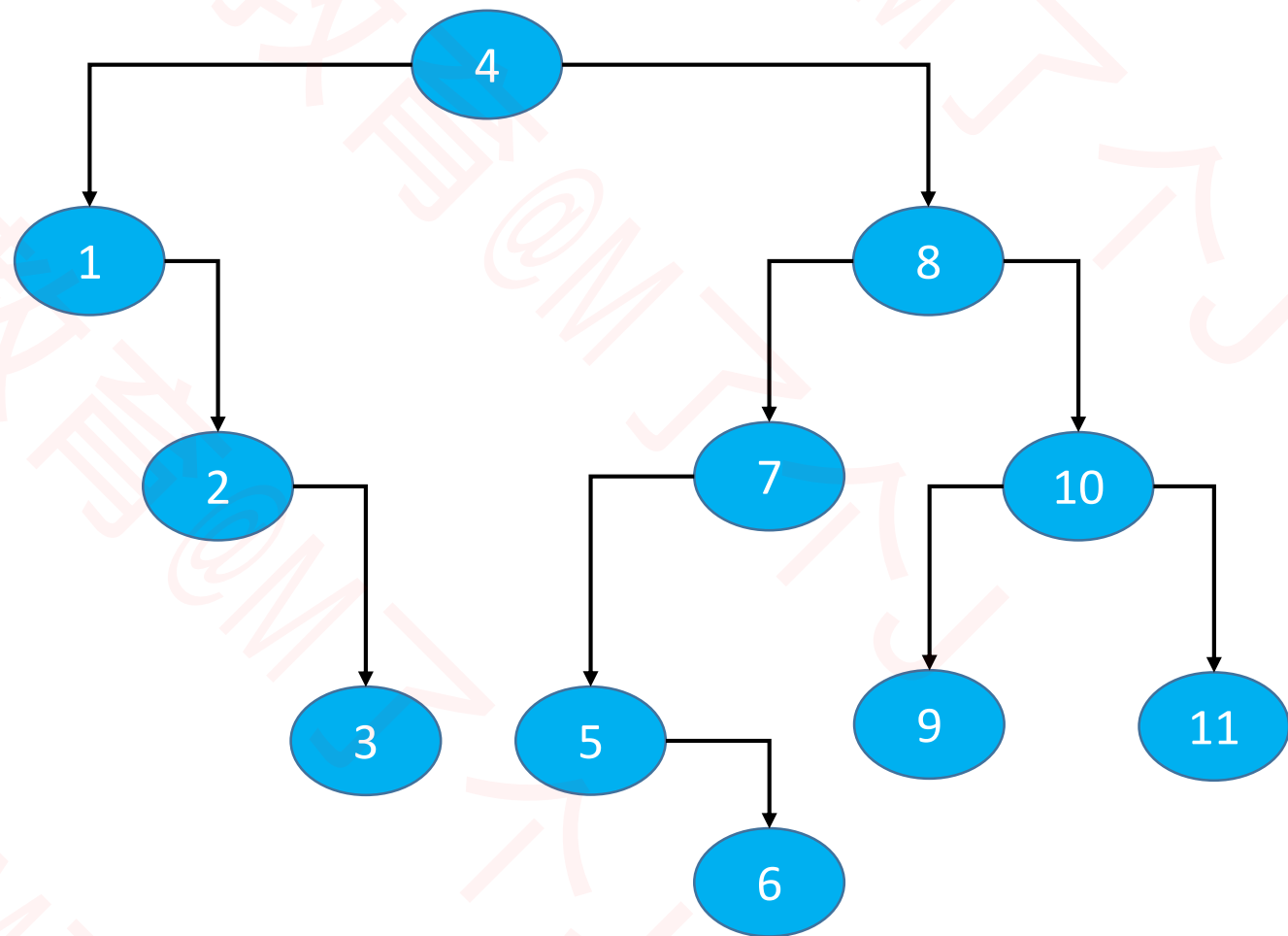
□ `successor = node.parent.parent.parent...`

✓ 终止条件：node 在 parent 的左子树中

■ `node.right == null && node.parent == null`

□ 那就没有前驱节点

□ 举例：没有右子树的根节点



1、2、3、4、5、6、7、8、9、10、11

- 二叉树的前序遍历: <https://leetcode-cn.com/problems/binary-tree-preorder-traversal/> (递归+迭代)
- 二叉树的中序遍历: <https://leetcode-cn.com/problems/binary-tree-inorder-traversal/> (递归+迭代)
- 二叉树的后序遍历: <https://leetcode-cn.com/problems/binary-tree-postorder-traversal/> (递归+迭代)
- 二叉树的层次遍历: <https://leetcode-cn.com/problems/binary-tree-level-order-traversal/> (迭代)
- 二叉树的最大深度: <https://leetcode-cn.com/problems/maximum-depth-of-binary-tree/> (递归+迭代)

- 二叉树的层次遍历II: <https://leetcode-cn.com/problems/binary-tree-level-order-traversal-ii/>
- 二叉树最大宽度: <https://leetcode-cn.com/problems/maximum-width-of-binary-tree/>
- N叉树的前序遍历: <https://leetcode-cn.com/problems/n-ary-tree-preorder-traversal/>
- N叉树的后序遍历: <https://leetcode-cn.com/problems/n-ary-tree-postorder-traversal/>
- N叉树的最大深度: <https://leetcode-cn.com/problems/maximum-depth-of-n-ary-tree/>

- 二叉树展开为链表

- <https://leetcode-cn.com/problems/flatten-binary-tree-to-linked-list/>

- 从中序与后序遍历序列构造二叉树

- <https://leetcode-cn.com/problems/construct-binary-tree-from-inorder-and-postorder-traversal/>

- 从前序与中序遍历序列构造二叉树

- <https://leetcode-cn.com/problems/construct-binary-tree-from-preorder-and-inorder-traversal/>

- 根据前序和后序遍历构造二叉树

- <https://leetcode-cn.com/problems/construct-binary-tree-from-preorder-and-postorder-traversal/>

- 对称二叉树

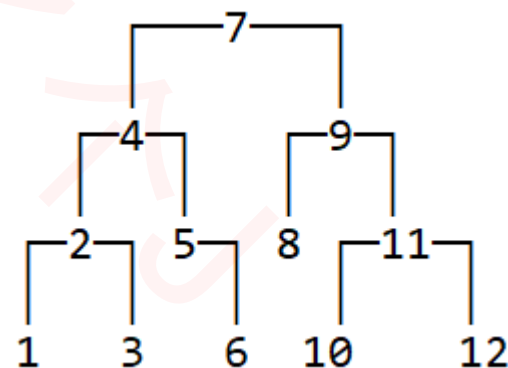
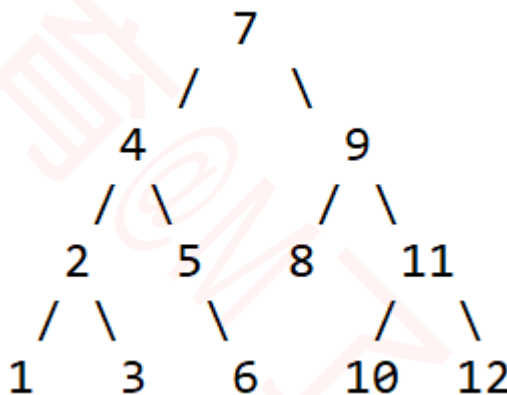
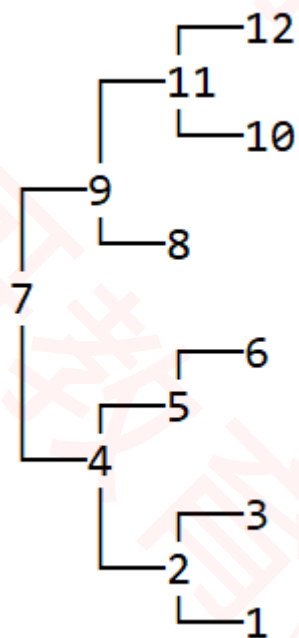
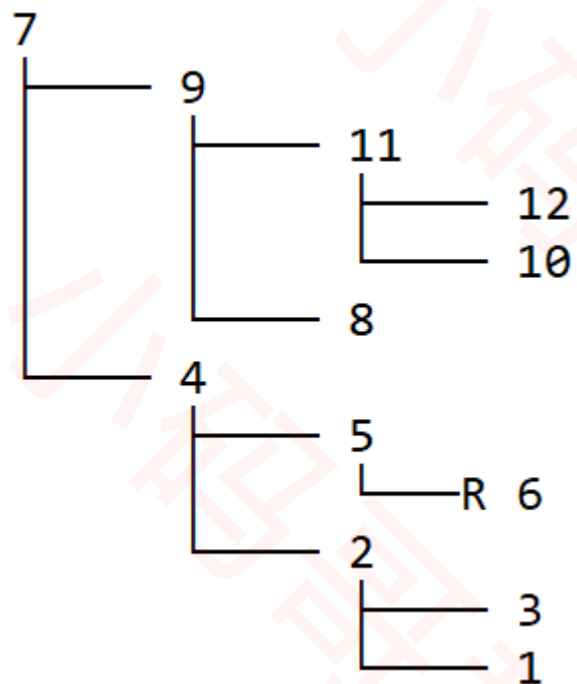
- <https://leetcode-cn.com/problems/symmetric-tree/>



## ■ 树状形式打印二叉树

□ 比如给定一个二叉搜索树: [7, 4, 9, 2, 5, 8, 11, 1, 3, 6, 10, 12]

□ 尝试输出以下格式



■ 开源项目: <https://github.com/CoderMJLee/BinaryTrees>

- 已知前序、中序遍历结果，求出后序遍历结果
- 已知中序、后序遍历结果，求出前序遍历结果