一、设计要求

1、要求设计一个猜数字游戏.

2、算法：

（1）生成一个随机数 $x \rightarrow$ Javascript $\begin{cases} Math.random() \rightarrow 产生[0,1]之间的随机数 \\ Math.Round() \rightarrow 形成一个整数 \end{cases}$

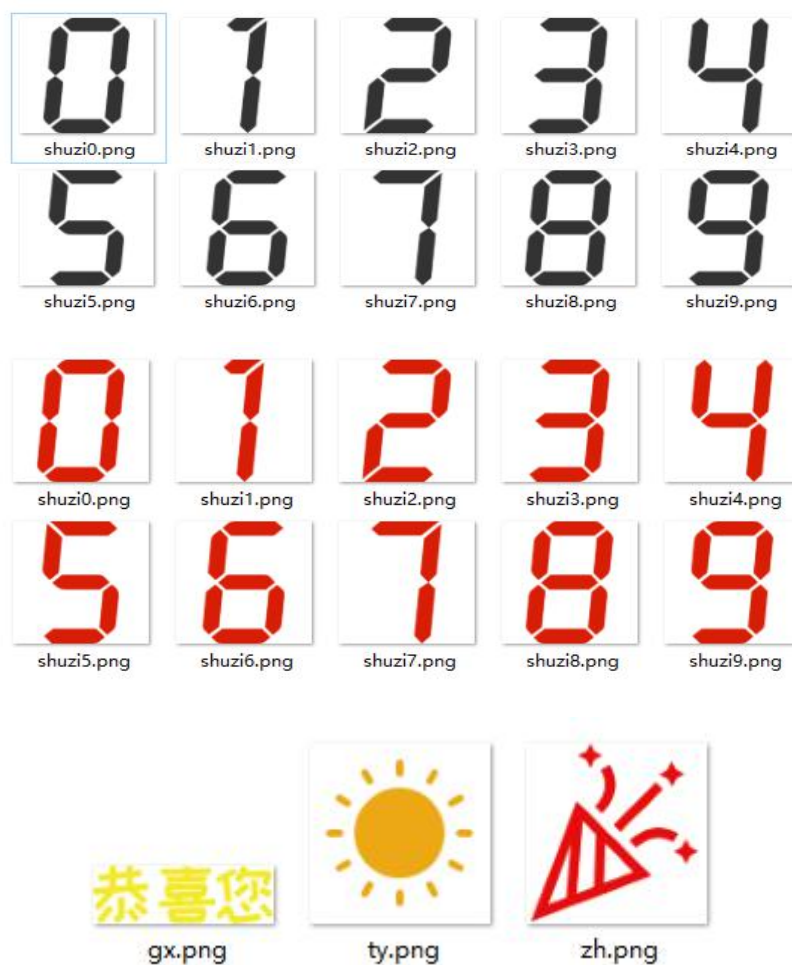（2）生成一个界面接受用户信息，与 x 进行比较，不断循环出信息直到猜中。若猜测错误则会反馈：产生提示 *too large* 或 *too little*，已经选择过的数字会由黑色变为红色.

（3）若猜测正确，生成一个界面显示成功提示 *congratualations*，并反馈猜测次数.

二、素材下载

1、素材网址：Iconfont-阿里巴巴矢量图标库 https://www.iconfont.cn/

2、下载图片素材保存为 *.png* 格式并保存至微信开发者工具运行空间.

| shuzi0.png | shuzi1.png | shuzi2.png | shuzi3.png | shuzi4.png |
| shuzi5.png | shuzi6.png | shuzi7.png | shuzi8.png | shuzi9.png |

| shuzi0.png | shuzi1.png | shuzi2.png | shuzi3.png | shuzi4.png |
| shuzi5.png | shuzi6.png | shuzi7.png | shuzi8.png | shuzi9.png |

| gx.png | ty.png | zh.png |

三、主要文件运行代码

guess.js：

```javascript
// pages/guess/guess.js
Page({

/**
 * 页面的初始数据
 */
data: {
clicked: [0, 0, 0],
mycolor: ['black', 'red'],
targetnumber: Math.round(Math.floor(Math.random() * 10)),
d: ['black', 'black', 'black', 'black', 'black', 'black', 'black', 'black',
'black', 'black'],
cnt: 0
},

/**
 * 生命周期函数--监听页面加载
 */
onLoad: function(options) {

},
click: function(e) {
console.log(e.currentTarget.id)
var temp = this.data.d;
var tempcnt = this.data.cnt;
tempcnt = tempcnt + 1
temp[e.currentTarget.id] = 'red'

this.setData({
d: temp,
cnt: tempcnt
})

if (e.currentTarget.id > this.data.targetnumber) {
wx.showToast({
title: 'too large',
icon: 'none'
})
} else {
if (e.currentTarget.id == this.data.targetnumber) {
```

```
wx.setStorage({
key: 'counts',
data: this.data.cnt,
})
wx.showToast({
title: 'Congraduation!!',
duration: 6000,
success: function() {
wx.navigateTo({
url: '/pages/result/result'
})
}
})
} else {
wx.showToast({
title: 'too little',
icon: 'none'
})
}
}
},

/**
 * 生命周期函数--监听页面初次渲染完成
 */
onReady: function() {

},

/**
 * 生命周期函数--监听页面显示
 */
onShow: function() {

},

/**
 * 生命周期函数--监听页面隐藏
 */
onHide: function() {

},

/**
```

```
 * 生命周期函数--监听页面卸载
 */
onUnload: function() {

},

/**
 * 页面相关事件处理函数--监听用户下拉动作
 */
onPullDownRefresh: function() {

},

/**
 * 页面上拉触底事件的处理函数
 */
onReachBottom: function() {

},

/**
 * 用户点击右上角分享
 */
onShareAppMessage: function() {

}
})
```

guess.json：

```
{
"usingComponents": {},
"navigationBarTitleText": "Guess Game"
}
```

guess.wxml：

```
<!--pages/guess/guess.wxml-->
<view class="display">
<view>
<text class="title">猜数游戏</text>
</view>
<view>
```

```
<image id="1" bindtap="click" src="/images/{{d[1]}}/shuzi1.png"
class="tp"></image>
<image id="2" bindtap="click" src="/images/{{d[2]}}/shuzi2.png"
class="tp"></image>
<image id="3" bindtap="click" src="/images/{{d[3]}}/shuzi3.png"
class="tp"></image>
</view>
<view>
<image id="4" bindtap="click" src="/images/{{d[4]}}/shuzi4.png"
class="tp"></image>
<image id="5" bindtap="click" src="/images/{{d[5]}}/shuzi5.png"
class="tp"></image>
<image id="6" bindtap="click" src="/images/{{d[6]}}/shuzi6.png"
class="tp"></image>
</view>
<view>
<image id="7" bindtap="click" src="/images/{{d[7]}}/shuzi7.png"
class="tp"></image>
<image id="8" bindtap="click" src="/images/{{d[8]}}/shuzi8.png"
class="tp"></image>
<image id="9" bindtap="click" src="/images/{{d[9]}}/shuzi9.png"
class="tp"></image>
</view>
<view>
<image id="0" bindtap="click" src="/images/{{d[0]}}/shuzi0.png"
class="tp"></image>
</view>
</view>
```

guess.wxss：

```
/* pages/guess/guess.wxss */

.t1 {
color: #f40;
font-size: 20px;
}

.t2 {
color: rgb(9, 255, 0);
font-size: 20px;
}

.tp {
```

```css
  width: 210rpx;
  height: 210rpx;
  border: 1px solid rgb(39, 33, 30);
  background-color: rgba(0, 195, 209, 0.507);
  border-radius: 15%;
  margin: 5rpx;
  font-size: 30px;
}

.title {
  height: 200rpx;
  line-height: 200rpx;
  display: block;
  font-size: 50px;
}

.display {
  display: flex;
  flex-direction: column;
  align-items: center;
  justify-content: space-between;
  height: 100%;
  padding: 100rpx 0;
  box-sizing: border-box;
}
```

result.js：

```js
// pages/result/result.js
Page({

  /**
   * 页面的初始数据
   */
  data: {
    counts: wx.getStorageSync('counts'),
  },

  /**
   * 生命周期函数--监听页面加载
   */
  onLoad: function(options) {
    wx.getStorage({
      key: 'counts',
```

```
    success: function(res) {
console.log(res)
},
})
},
/**
* 生命周期函数--监听页面初次渲染完成
*/
onReady: function() {

},

/**
* 生命周期函数--监听页面显示
*/
onShow: function() {
wx.showToast({
title: 'congratulation!！;',
})
},

/**
* 生命周期函数--监听页面隐藏
*/
onHide: function() {

},

/**
* 生命周期函数--监听页面卸载
*/
onUnload: function() {

},

/**
* 页面相关事件处理函数--监听用户下拉动作
*/
onPullDownRefresh: function() {

},

/**
* 页面上拉触底事件的处理函数
```

```
*/
onReachBottom: function() {

},

/**
 * 用户点击右上角分享
 */
onShareAppMessage: function() {

}
})
```

result.wxml :

```
<!--pages/result/result.wxml-->
<view class="display">
<view>
<text class="title">Congratulation!</text>
</view>
<view class="title">
<text>您共猜了{{counts}}次</text>
</view>
<view>
<image src="/images/congratulation/gx.png" class="tp"></image>
<image src="/images/congratulation/ty.png" class="tp"></image>
</view>
<view>
<image src="/images/congratulation/zh.png" class="tp"></image>
<image src="/images/congratulation/zh.png" class="tp"></image>
<image src="/images/congratulation/zh.png" class="tp"></image>
</view>
</view>
```

result.wxss :

```
/* pages/result/result.wxss */

.tp {
width: 210rpx;
height: 210rpx;
border-radius: 15%;
margin: 5rpx;
font-size: 30px;
```

```
}

.title {
height: 200rpx;
line-height: 200rpx;
display: block;
font-size: 40px;
}

.display {
display: flex;
flex-direction: column;
align-items: center;
justify-content: space-between;
height: 100%;
padding: 100rpx 0;
box-sizing: border-box;
}
```

四、运行结果

Congratulation!

您共猜了4次