

《移动项目开发》课程

实验报告

姓 名： 章程 学号： 2017210218059 班 级： 信息 171

指导教师： 马国春 实验日期： 2019-9-23 实验成绩： _____

实验名称： 简单小程序设计

实验目的与要求

利用微信开发者工具设置一个简单的猜数字小程序，满足以下要求：

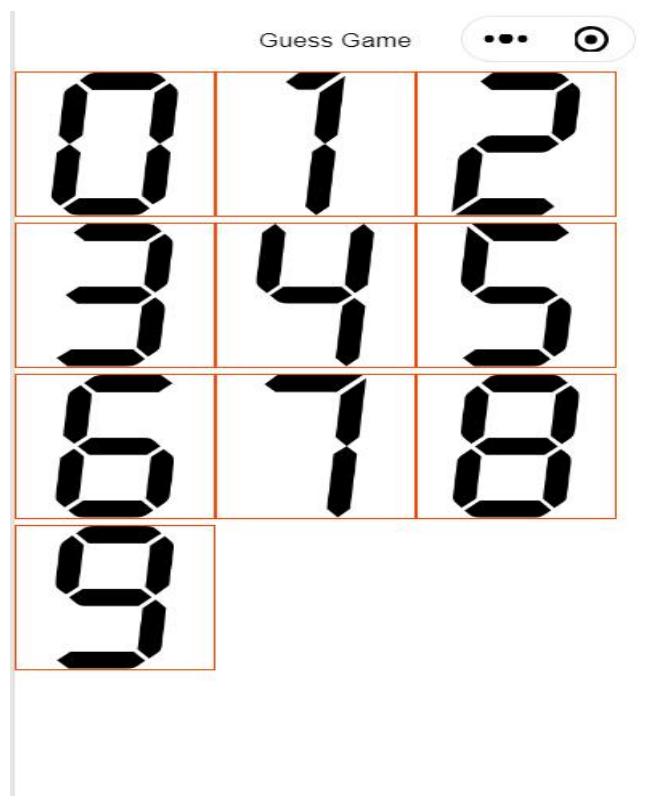
随机产生一个 0-9 的整数，在 guess game 页面添加 0-9 共 10 个按钮，用户点击其中一个按钮时，按钮变色，如果用户所选数字比生成数字小，则提示“too little”，如果用户所选数字比生成数字大，则提示“too large”。如果用户成功猜中数字，则提示“congratulation”，之后进入 result 页面，输出“恭喜您答对了！您一共猜测了 x 次”。

实验代码

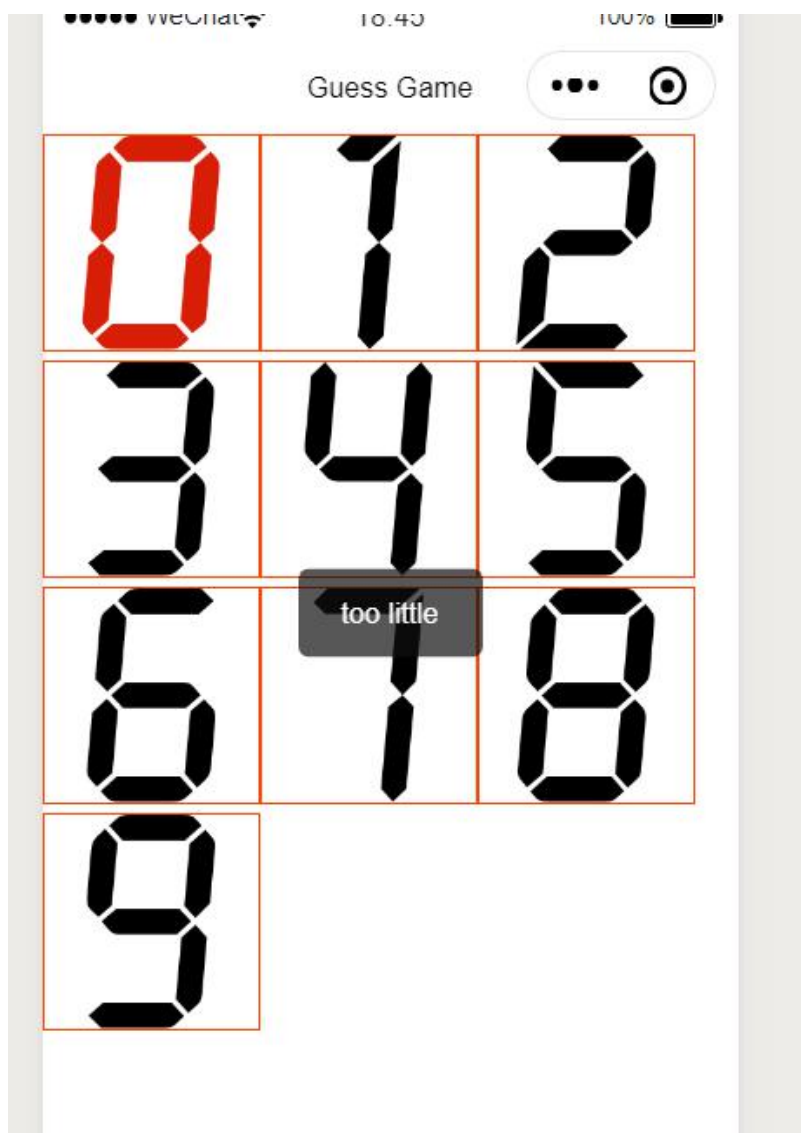
见附件。

实验结果

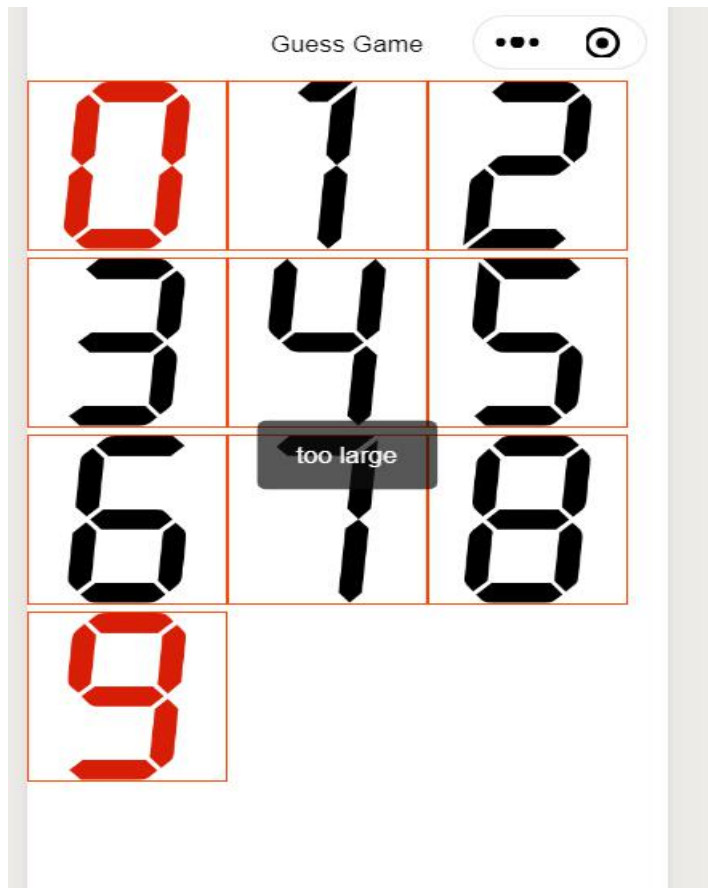
初始 guess 界面：



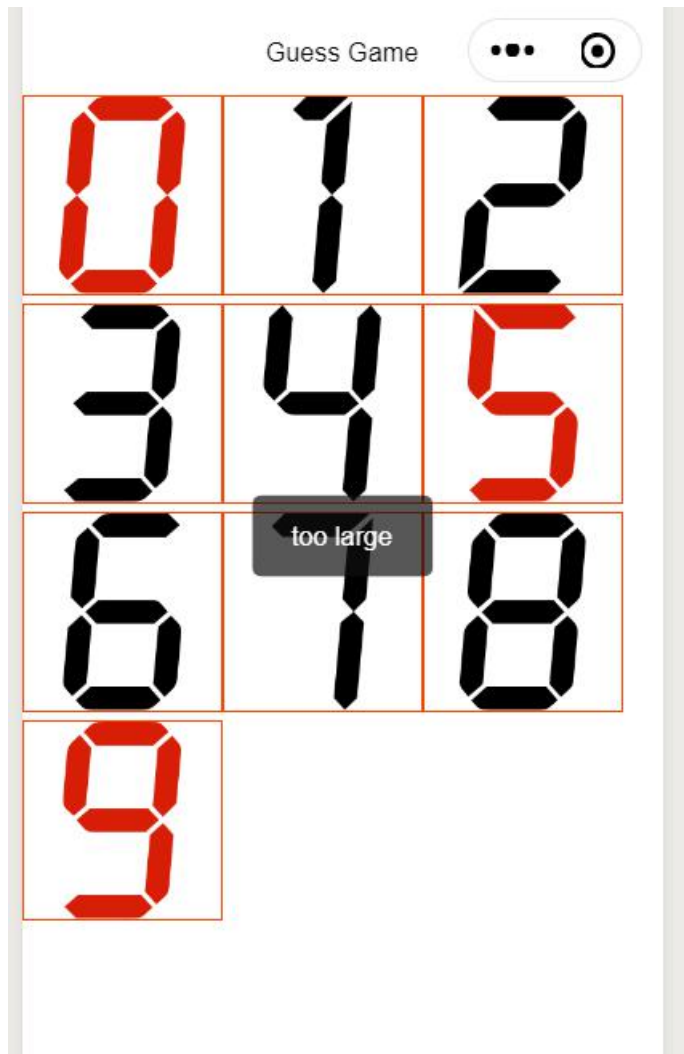
猜测 0:



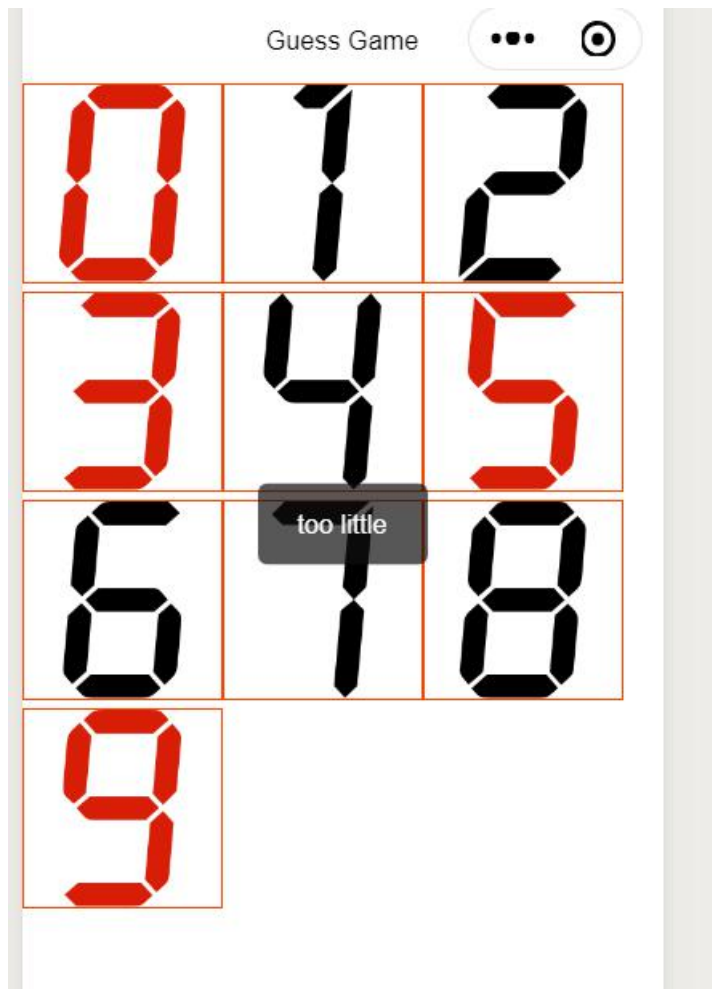
猜测 9:



猜测 5:



猜测 3:



猜测 4:

