《移动项目开发》课程 实验报告

姓 名: 邱梦超 学号: 2017210218053 班 级: 统计	171
---------------------------------------------------------	-----

指导教师: 马国春 实验日期: 2019/10/2 实验成绩:

实验名称: 猜数字游戏

小程序介绍:

通过点击数字图片和给出的提示来实现猜测数字的目的,并给出猜对数字所点击的次数





在 page 文件夹下新建目录 guess 和 result, 在 images 文件夹下新建两个图片文件夹并在 guess.js 文件下做以下操作

```
// pages/guess/guess.js
var a= getApp()
Page({
    /**
    * 页面的初始数据
    */
    data: {
```

```
clicked:[0,0,0],
   d: ['black', 'black', 'black', 'black', 'black', 'black', 'black',
'black', 'black'],
   targetnumber:Math.round(Math.random()*10),
   mycolor:['black','red'],
   counterclicked:1
 },
 /**
  * 生命周期函数 - - 监听页面加载
 onLoad: function (options) {
 },
 click:function(e){
   console.log(e.currentTarget.id)
   var temp=this.data.d;
   var tempcount=this.data.counterclicked;
   tempcount=tempcount+1
   temp[e.currentTarget.id]='red'
   a.globalData.t = this.data.counterclicked
   this.setData({
    d:temp,
     counterclicked:tempcount
   if(e.currentTarget.id>this.data.targetnumber){
    wx.showToast({
      title: 'too large',
       icon:'none'
     })
   }else{
     if(e.currentTarget.id==this.data.targetnumber){
     wx.showToast({
        title: 'Congraduation!!',
        duration:50000,
        success:function(){
          wx.navigateTo({
            url: '/pages/result/result',
          })
        }
       })
     }else{
       if (e.currentTarget.id<this.data.targetnumber){</pre>
      wx.showToast({
        title: 'too litter',
        icon:'none'
```

```
})
   }
   }
 }
},
/**
* 生命周期函数--监听页面初次渲染完成
*/
onReady: function () {
},
/**
* 生命周期函数--监听页面显示
onShow: function () {
 wx.showToast({
   title: 'welcom to this game wait 3s!!',
 })
},
/**
* 生命周期函数--监听页面隐藏
*/
onHide: function () {
},
* 生命周期函数--监听页面卸载
*/
onUnload: function () {
/**
* 页面相关事件处理函数--监听用户下拉动作
onPullDownRefresh: function () {
},
* 页面上拉触底事件的处理函数
onReachBottom: function () {
},
/**
* 用户点击右上角分享
onShareAppMessage: function () {
```

```
}
})
在 guess.wxml 下做以下操作
<!--pages/guess/guess.wxml-->
<view>
<view>
<image id="0" bindtap="click" src="/images/{{d[0]}}/shuzi0.png"class="tp"></image>
<image id="1" bindtap="click" src="/images/{{d[1]}}/shuzi1.png"class="tp"></image>
<image id="2" bindtap="click" src="/images/{{d[2]}}/shuzi2.png"class="tp"></image>
<image id="3" bindtap="click" src="/images/{{d[3]}}/shuzi3.png"class="tp"></image>
<image id="4" bindtap="click" src="/images/{{d[4]}}/shuzi4.png"class="tp"></image>
<image id="5" bindtap="click" src="/images/{{d[5]}}/shuzi5.png"class="tp"></image>
<image id="6" bindtap="click" src="/images/{{d[6]}}/shuzi6.png"class="tp"></image>
<image id="7" bindtap="click" src="/images/{{d[7]}}/shuzi7.png"class="tp"></image>
<image id="8" bindtap="click" src="/images/{{d[8]}}/shuzi8.png"class="tp"></image>
<image id="9" bindtap="click" src="/images/{{d[9]}}/shuzi9.png"class="tp"></image>
</view>
</view>
在 result 中的文件中的监听页面显示做以下操作。
  * 生命周期函数--监听页面显示
  */
 onShow: function () {
   this.setData({
     data:getApp().globalData.t
   })
<!--pages/result/result.wxml-->
<text>pages/result/result.wxml</text>
<view>you test {{data}} times</view>
```

```
并在 app 文件下设置全局变量 globalData: {
    userInfo: null,
    t:0
```



