

《移动项目开发》课程

实验报告

姓 名： 邱梦超 学号： 2017210218053 班 级： 统计 171

指导教师： 马国春 实验日期： 2019/10/2 实验成绩： _____

实验名称： 猜数字游戏 _____

小程序介绍：

通过点击数字图片和给出的提示来实现猜测数字的目的，并给出猜对数字所点击的次数



在 page 文件夹下新建目录 guess 和 result，在 images 文件夹下新建两个图片文件夹并在 guess.js 文件下做以下操作

```
// pages/guess/guess.js
var a= getApp()
Page({
  /**
   * 页面的初始数据
   */
  data: {
```

```

        clicked:[0,0,0],
        d: ['black', 'black', 'black', 'black', 'black', 'black', 'black', 'black',
'black', 'black'],
        targetnumber:Math.round(Math.random()*10),
        mycolor:['black','red'],
        counterclicked:1
    },
    /**
     * 生命周期函数--监听页面加载
     */
    onLoad: function (options) {
    },
    click:function(e){
        console.log(e.currentTarget.id)
        var temp=this.data.d;
        var tempcount=this.data.counterclicked;
        tempcount=tempcount+1
        temp[e.currentTarget.id]='red'
        a.globalData.t = this.data.counterclicked
        this.setData({
            d:temp,
            counterclicked:tempcount
        })
        if(e.currentTarget.id>this.data.targetnumber){
            wx.showToast({
                title: 'too large',
                icon:'none'
            })
        }else{
            if(e.currentTarget.id==this.data.targetnumber){
                wx.showToast({
                    title: 'Congraduation!!',
                    duration:50000,
                    success:function(){
                        wx.navigateTo({
                            url: '/pages/result/result',
                        })
                    }
                })
            }else{
                if (e.currentTarget.id<this.data.targetnumber){
                    wx.showToast({
                        title: 'too litter',
                        icon:'none'
                    })
                }
            }
        }
    }
}

```

```

        })
    }
}
}
},

/**
 * 生命周期函数--监听页面初次渲染完成
 */
onReady: function () {
},
/**
 * 生命周期函数--监听页面显示
 */
onShow: function () {
    wx.showToast({
        title: 'welcom to this game wait 3s!!!',
    })
},
/**
 * 生命周期函数--监听页面隐藏
 */
onHide: function () {
},

/**
 * 生命周期函数--监听页面卸载
 */
onUnload: function () {
},
/**
 * 页面相关事件处理函数--监听用户下拉动作
 */
onPullDownRefresh: function () {
},
/**
 * 页面上拉触底事件的处理函数
 */
onReachBottom: function () {
},
/**
 * 用户点击右上角分享
 */
onShareAppMessage: function () {

```

```
}  
})
```

在 guess.wxml 下做以下操作

```
<!--pages/guess/guess.wxml-->  
<view>  
  
<view>  
<image id="0" bindtap="click" src="/images/{{d[0]}}/shuzi0.png" class="tp"></image>  
  
<image id="1" bindtap="click" src="/images/{{d[1]}}/shuzi1.png" class="tp"></image>  
  
<image id="2" bindtap="click" src="/images/{{d[2]}}/shuzi2.png" class="tp"></image>  
  
<image id="3" bindtap="click" src="/images/{{d[3]}}/shuzi3.png" class="tp"></image>  
  
<image id="4" bindtap="click" src="/images/{{d[4]}}/shuzi4.png" class="tp"></image>  
  
<image id="5" bindtap="click" src="/images/{{d[5]}}/shuzi5.png" class="tp"></image>  
  
<image id="6" bindtap="click" src="/images/{{d[6]}}/shuzi6.png" class="tp"></image>  
  
<image id="7" bindtap="click" src="/images/{{d[7]}}/shuzi7.png" class="tp"></image>  
  
<image id="8" bindtap="click" src="/images/{{d[8]}}/shuzi8.png" class="tp"></image>  
  
<image id="9" bindtap="click" src="/images/{{d[9]}}/shuzi9.png" class="tp"></image>  
</view>  
</view>
```

在 result 中的文件中的监听页面显示做以下操作。

```
/**  
 * 生命周期函数--监听页面显示  
 */  
onShow: function () {  
  this.setData({  
    data:getApp().globalData.t  
  })  
  
<!--pages/result/result.wxml-->  
<text>pages/result/result.wxml</text>  
<view>you test {{data}} times</view>
```


并在 `app` 文件下设置全局变量

```
globalData: {  
  userInfo: null,  
  t: 0  
}
```



●●●●● WeChat

9:50

57% 



Game Result



pages/result/result.wxml
you test 9 times