

服务端渲染（SSR）与同构开发

概要

- 纵观所有 Web 应用的前端渲染方式
- 五大页面渲染方式之间的对比（后端模板渲染、客户端渲染、Node.js 中间层、服务器端渲染、服务端预渲染（静态页面生成））
- SPA 应用的 SEO 问题
- React/Vue.js 中实现 SSR 与同构开发
- 服务端渲染的实现原理剖析

页面渲染方式

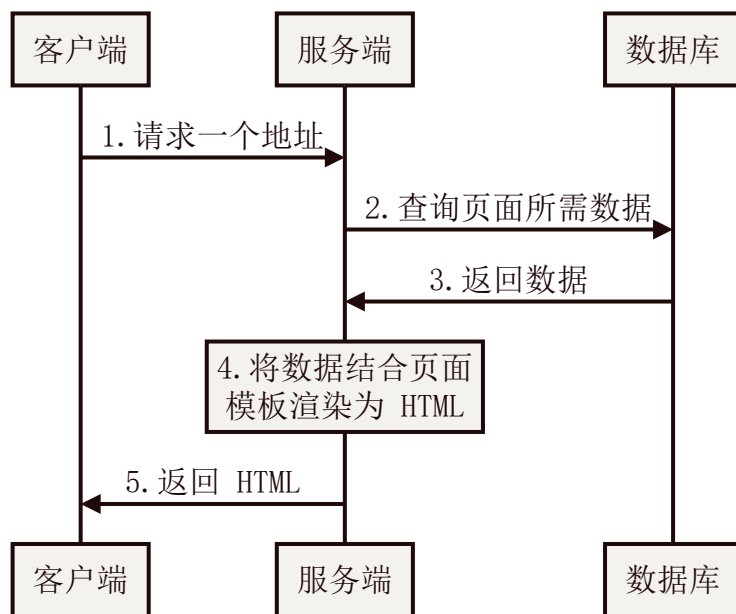
Web 应用的前端渲染方式大致经历的以下几个阶段：

一、服务端渲染

注意这里的服务端渲染是指在后端通过模板渲染 HTML，并不是指后面要介绍的 SSR 方案。

最早期，Web 应用的前端渲染是在服务端完成的，即服务端运行过程中将所需的数据结合页面模板渲染为 HTML，响应给客户端浏览器。所以浏览器呈现出来的是直接包含内容的页面。

工作流程：



这也就是最早 Web 2.0 时代，动态网站的核心工作步骤。在这样的一个工作过程中，因为页面中的内容不是固定的，它有一些动态的内容，所以导致属于「前端」部分的 HTML，需要「后端」代码操作。

代表性技术有：ASP、PHP、JSP，再到后来的一些相对高级一点的服务端框架配合一些模板引擎。

在今天看来，这种前端渲染模式是不合理或者说不先进的。因为在当下这种前端越来越复杂的情况下，这种模式存在很多明显的不足：

- 应用的前后端部分完全耦合在一起，在前后端协同开发方面会有非常大的阻力；
- 前端没有足够的发挥空间，无法充分利用现在前端生态下的一些更优秀的方案；

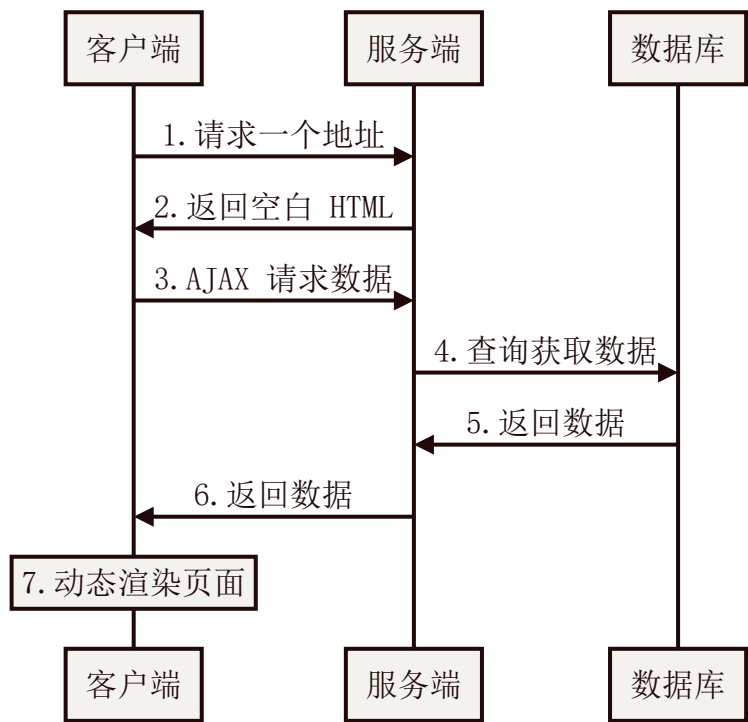
但是不得不说，在应用前端并不复杂的情况下，这种方式也是可取的。

二、客户端渲染

随着 AJAX 技术的普及，客户端动态获取数据变为可能，前后端分离的方式也越来越常见。现如今大多数 Web 应用都是采用前后端分离的方式协同开发完成的。

在这种模式下，用户所看到的页面内容一般都是由客户端渲染完成的，即服务端返回空的 HTML，客户端通过 JavaScript 操作 AJAX 请求数据，动态创建页面内容。

工作流程：



这种模式下，很容易的解决了传统动态网站方式下前后端的耦合问题，实现了比较理想的前后端分离。

「后端」负责提供数据接口，「前端」负责将数据接口提供的数据渲染到页面中。

这样一来，「前端」更为独立，也不再受限制于「后端」，它可以选择任意的技术方案或者框架。

但是这种模式下，也会存在一些明显的不足：

- 首屏渲染问题：因为 HTML 中没有内容，必须等到 JavaScript 加载并执行完成才能呈现页面内容。
- SEO 问题：同样因为 HTML 中没有内容，所以对于目前的搜索引擎爬虫来说，页面中没有任何有用的信息，自然无法提取关键词，进行索引了。

解决方案

以上两种 Web 应用中的页面渲染方式都存在各自的问题，下面来介绍一些主流的解决办法。

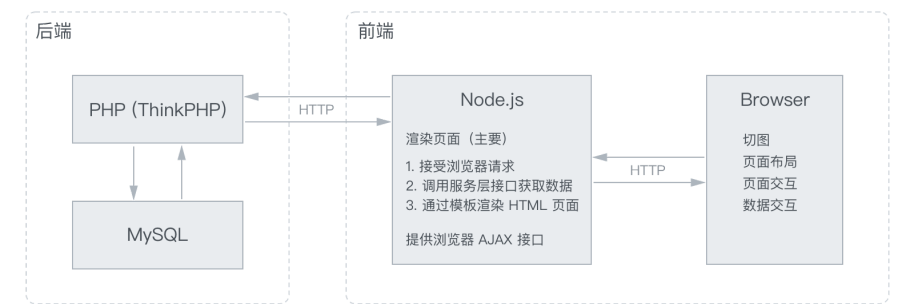
一、中间层方案

中间层方案，顾名思义，就是在服务端和客户端中间添加一个中间环节。这个中间环节从职能上属于「前端」范畴，也就是归前端管，从物理角度，这个中间层实际上是一个简单的服务端，也就是我们经常听到的 BFF（Backend for Frontend），它就是一个专门为前端服务的服务端。

下面这张图清楚的描述了这种中间层方案的落地，其中的 Node.js 部分就属于我们这里所提到的 BFF：

颗粒

基于 Node.js 中间层的前后端分离方案



商品列表功能实现案例（举例）

1. 用户浏览器对应用服务器（Node.js）发起页面请求
 2. 应用服务器接收并校验请求参数（分类ID、分页页码、排序条件、属性筛选）
 3. 应用服务器调用服务层（PHP）提供的接口获取对应分类和商品信息数据
 4. 应用服务器将所获取的数据通过页面模板渲染为 HTML（服务端渲染）
 5. 应用服务器将渲染的结果返回给用户浏览器
 6. 浏览器解析并渲染页面
 7. 用户进行页面行为操作，比如下一页、按照价格排序等
 8. 用户浏览器再次对应用服务器发起 AJAX 请求（JavaScript 实现）
 9. 应用服务器接收 AJAX 请求，根据逻辑调用服务接口，将最终组织完成的数据通过 JSON 方式返回
 10. 浏览器接收 JSON 数据，通过客户端模板渲染到页面中（客户端渲染）
- P.S. 其中 8 - 10 为客户端 AJAX 调用应用服务器，目的是为了增强用户体验，减少服务器压力

这种中间层的作用有很多（包括但不限于此）：

- HTML 渲染
- 接口聚合
- 部分功能、WebSocket
- Bigpipe

二、服务端渲染

大部分情况下，服务器端渲染（SSR）与 Node.js 中间层是同一个概念。

服务器端渲染（SSR）一般特指，在上文讲到的 Node.js 中间层基础上，加上前端组件化技术在服务器上的渲染，特别是 React 和 Vue.js。

React、Vue.js、Angular 等框架的出现，让前端组件化技术深入人心，但在一些需要首屏快速加载与 SEO 友好的页面就陷入了两难的境地了。

因为前端组件化技术天生就是给客户端渲染用的，而在服务器端需要被渲染成 `html` 文本，这确实不是一件很容易的事，所以服务器端渲染（SSR）就是为了解决这个问题。

好在社区一直在不断的探索中，让前端组件化能够在服务器端渲染，比如 Next.js、Nuxt.js、razzle、react-server、beidou 等。

一般这些框架都会有一些目录结构、书写方式、组件集成、项目构建的要求，自定义属性可能不是很强。

以 Next.js 为例，整个应用中是没有 `html` 文件的，所有的响应 `html` 都是 Node.js 动态渲染的，包括里面的元信息、`css,js` 路径等。渲染过程中，`Next.js` 会根据路由，将首页所有的组件渲染成 `html`，余下的页面保留原生组件的格式，在客户端渲染。

三、静态站点（预渲染）

SSG（

JAMstack: Gatsby、Gridsome

具体实践

React

Vue.js

实现原理

Virtual DOM

```
var dom = {  
  type: 'div',  
  attrs: {
```

```
    id: 'root',
    className: 'container'
  },
  children: [
    {
      type: 'h1',
    },
    {
      type: 'h1',
    }
  ]
}

function renderToString (dom) {
  // 返回 dom 对象所对应的 html 字符
}
```

注意事项

同构问题

License

MIT © [汪磊](#)