# 测试工具 - 二期扩展

撰写人：黄真 - Nico

撰写时间：2024/10/16 09:15:00

最新修改时间：2024/10/16 14:15:00

## 业务过程

1. 批量测试过程
   1. 发现异常接口
   2. 发现接口请求不合理或错误情况
2. 提交修改接口
   1. 变量化及环境变量
   2. 前置脚本
   3. 后置脚本
3. 规则维护
4. 前后置脚本维护

## 开发划分

1. 参数规则部分
   1. 完善参数的基础规则。当前的基础规则有如下：
      1. 整型：分正负、位数
      2. 浮点型：分正负、整数部分（位数）、小数部分（位数）
      3. 字符串：分整型字符串（长度）、一般字符串（长度）
      4. 布尔值：true 或 false
      5. 空对象：{}
      6. 空数组：[]
   2. 扩展规则的类型：
      1. 整型：范围、枚举（如状态字段、页面大小枚举）、时间戳等
      2. 浮点型：坐标、金额等
      3. 字符串：手机号、邮箱、时间格式、uuid、路径、地址等
      4. ...
   3. 规则管理
      1. 创建、存储与维护
      2. 该参数与规则的绑定
   4. 规则判定
      1. 根据参数数值情况，自动判定为某参数规则
      2. 目前已经做了基础规则类型的判定，待扩展改进
   5. 规则函数
      1. 根据规则描述生成实参数据
      2. 目前已经做了基础规则类的规则函数（Go）
      3. 规则函数 JS 实现，应用于前置脚本参数自动化 mock
2. 前后置脚本部分
   1. 脚本可修改、覆盖等维护
   2. 脚本绑定到接口
   3. 脚本自动生成
      1. 根据接口类型、参数情况、参数规则、规则函数（js）生成前置脚本用于参数自动化 mock
      2. 根据接口响应类型生成后置脚本用于响应成功/失败的判定或设置变量等后置操作
3. 生成接口文档部分
   1. 生成脚本中需要变量化的环境文件 enviroment
   2. 前置脚本中 mock 出参数后的参数组装