

# 코딩 테스트 모의고사 (E형)

## < 문제지 >

난이도	중	문제 풀이시간	3시간
문제 개수	3문제	합격 커트라인	2~3문제

코딩 테스트 모의고사 문제는 인터넷 검색이 불가능한 상황에서 제한 시간안에 풀어주세요. 소스코드 작성 및 프로그램 실행 결과를 계산할 수 있는 Python 3.7 개발 환경은 제공된다고 가정합니다.

### 문제 1. 점프 점프

(시간 제한: 1초, 메모리 제한: 256MB)

두 학생  $A$ 와  $B$ 가 일직선상의 트랙에서 같은 방향으로 멀리뛰기를 하고 있다.  $A$ 는 한 번에  $X$  미터를,  $B$ 는 한 번에  $Y$  미터를 뛴다. 두 학생의 시작 지점과  $X, Y$ 에 대한 정보가 주어졌을 때, 두 학생이 공통적으로 지나게 되는 지점 중에서 시작 지점으로부터 가장 가까운 지점을 찾는 프로그램을 작성하시오.

예를 들어 한 번에 10 미터를 뛰는  $A$ 는 30의 지점에서 멀리뛰기를 시작하고, 한 번에 12 미터를 뛰는  $B$ 는 8의 지점에서 시작한다고 가정하자.  $A$ 가 5번의 멀리뛰기를 하고,  $B$ 가 6번의 멀리뛰기를 하면 두 사람은 80의 지점을 공통으로 지나게 되며, 이는 두 학생의 시작 지점에서 가장 가까운 지점이다.

#### 입력 조건

첫째 줄에 두 사람이 한 번에 멀리뛰기를 하는 거리  $X, Y$ 와 시작 지점의 위치 값  $P_1, P_2$ 가 각각 공백을 기준으로 구분되어 자연수로 주어진다. ( $1 \leq X, Y, P_1, P_2 \leq 100$ )

#### 출력 조건

첫째 줄에 두 학생이 공통적으로 지나는 지점 중에서 가장 가까운 지점을 찾는 프로그램을 작성하시오. 단, 두 학생이 공통적으로 지나는 지점이 없다면  $-1$ 을 출력한다.

#### 입력 예시 1

10 12 30 8

### 출력 예시 1

80

### 입력 예시 2

1 1 7 12

### 출력 예시 2

12

### 입력 예시 3

7 7 2 1

### 출력 예시 3

-1

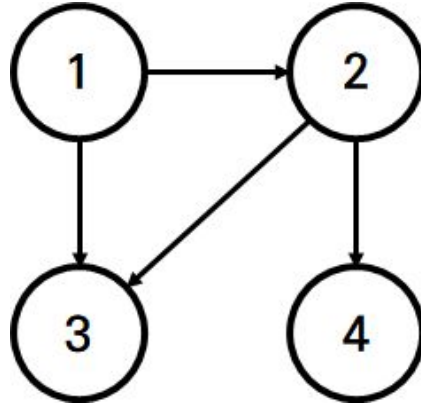
## 문제 2. 특정 거리의 도시 찾기

(시간 제한: 2초, 메모리 제한: 256MB)

어떤 나라에는 1 번부터  $N$  번까지의 도시가 존재한다. 또한 총  $M$  개의 단방향 도로가 존재한다. 모든 도로의 거리는 1 이다.

이 때 특정한 도시  $X$ 로부터 출발하여 도달할 수 있는 모든 도시 중에서, 최단 거리가 정확히  $K$  인 모든 도시들의 번호를 출력하는 프로그램을 작성하시오. 또한 출발 도시  $X$ 에서 출발 도시  $X$ 로 가는 최단 거리는 항상 0 이라고 가정한다.

예를 들어  $N = 4, K = 2, X = 1$  일 때 다음과 같이 그래프가 구성되어 있다고 가정하자.



이 때 1 번 도시에서 출발하여 도달할 수 있는 도시 중에서, 최단 거리가 2 인 도시는 4 번 도시 뿐이다. 2 번과 3 번 도시의 경우, 최단 거리가 1 이기 때문에 출력하지 않는다.

## 입력 조건

첫째 줄에 도시의 개수  $N$ , 도로의 개수  $M$ , 거리 정보  $K$ , 출발 도시의 번호  $X$ 가 주어진다.

$(2 \leq N \leq 300,000, 1 \leq M \leq 1,000,000, 1 \leq K \leq 300,000, 1 \leq X \leq N)$  둘째 줄부터  $M$  개의 줄에 걸쳐서 두 개의 자연수  $A, B$ 가 공백을 기준으로 구분되어 주어진다. 이는  $A$  번 도시에서  $B$  번 도시로 이동하는 단방향 도로가 존재한다는 의미다.  $(1 \leq A, B \leq N)$

단,  $A$ 와  $B$ 는 서로 다른 자연수이다.

## 출력 조건

$X$ 로부터 출발하여 도달할 수 있는 도시 중에서, 최단 거리가  $K$ 인 모든 도시의 번호를 한 줄에 하나씩 오름차순으로 출력한다.

단, 도달할 수 있는 도시 중에서, 최단 거리가  $K$ 인 도시가 하나도 존재하지 않으면  $-1$ 을 출력한다.

## 입력 예시 1

4 4 2 1

1 2

1 3

2 3

2 4

## 출력 예시 1

4

## 입력 예시 2

4 3 2 1

1 2

1 3

1 4

## 출력 예시 2

-1

## 입력 예시 3

4 4 1 1

1 2

1 3

2 3

2 4

## 출력 예시 3

2

3

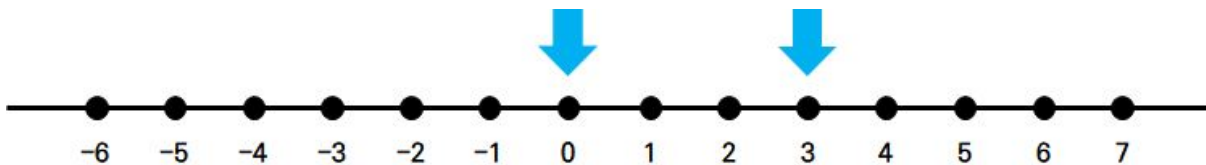
## 문제 3. 샘터

(시간 제한: 1초, 메모리 제한: 256MB)

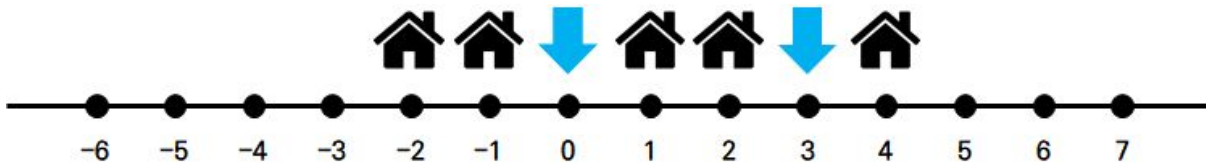
일직선 상의 공간에  $N$  개의 샘터가 존재하며,  $K$  채의 집을 짓고자 한다. 모든 샘터 및 집이 존재하는 위치는 항상 정수 형태이다. 단, 일직선상의 공간에서  $N$  개의 샘터 및  $K$  채의 집들은 모두 서로 다른 위치에 존재한다. 다시 말해 하나의 위치에는 샘터가 있거나, 집이 있거나, 혹은 아무것도 없다.

$K$  채의 집을 지을 때, 가능하면 샘터의 주변에 집들을 지어서  $K$  채의 모든 집에 대한 불행도의 합이 최소가 되도록 짓고자 한다. 이 때 특정한 집에 대한 불행도란, 가장 가까운 샘터까지의 ‘거리(Distance)’로 정의된다. 예를 들어 특정한 집이 1에 위치하고, 그 집과 가장 가까운 샘터가 -5에 위치한다고 하면, 이 집의 불행도는 6이다.

$N = 2, K = 5$  일 때, 모든 집에 대한 불행도의 합이 최소가 되도록 집을 짓는 경우를 고려해보자. 두 개의 샘터가 0, 3의 위치에 존재한다고 가정하자.



이 때 다음과 같이 5개의 집을 설치하면, 각 집의 불행도의 합이  $2 + 1 + 1 + 1 + 1 = 6$ 로 최소가 된다. 집을 짓는 가능한 경우의 수는 여러가지가 될 수 있지만, 불행도의 합을 6보다 작게 만드는 방법은 없다.



## 입력 조건

첫째 줄에 자연수  $N$  과  $K$  가 공백을 기준으로 구분되어 주어진다. ( $1 \leq N, K \leq 100,000$ )

둘째 줄에  $N$  개의 샘터의 위치가 공백을 기준으로 구분되어 정수 형태로 주어진다.

( $-100,000,000 \leq \text{샘터의 위치} \leq 100,000,000$ )

단, 모든  $N$  개의 샘터의 위치들은 서로 다르게 주어진다.

## 출력 조건

첫째 줄에 모든 집에 대한 불행도의 합이 최소값을 출력한다.

## 입력 예시

2 5

0 3

**출력 예시**

6