

**МБОУ СОШ № 18
ГОРОДСКОГО ОКРУГА КРАСНОГРСК
ЛИЦЕЙ АКАДЕМИИ ЯНДЕКСА**

**ТЕМА ПРОЕКТА
СОЗДАНИЕ ПРОГРАММЫ
«ВИРТУАЛЬНЫЙ КОШЕЛЁК»**

Выполнил:

Келеман Дэян
10 Б класс

Руководитель:

Учитель информатики
Кириллов Дмитрий
Сергеевич

ИДЕЯ

Идея проекта “Виртуальный кошелёк” заключается в создании приложения, которое позволяет пользователям удобно управлять своими финансами. Виртуальный кошелёк также поможет людям быть более организованными и эффективно достигать своих финансовых целей.

РЕАЛИЗАЦИЯ

Приложение Виртуальный кошелёк реализует следующие функции:

- Добавление различных пользователей.

- Добавление, изменение, удаление финансовых счетов.
- Совершение платежей и снятие средств со счетов.
- Просмотр истории платежей и снятия средств со счетов

Для каждого окна приложения используются отдельные классы.

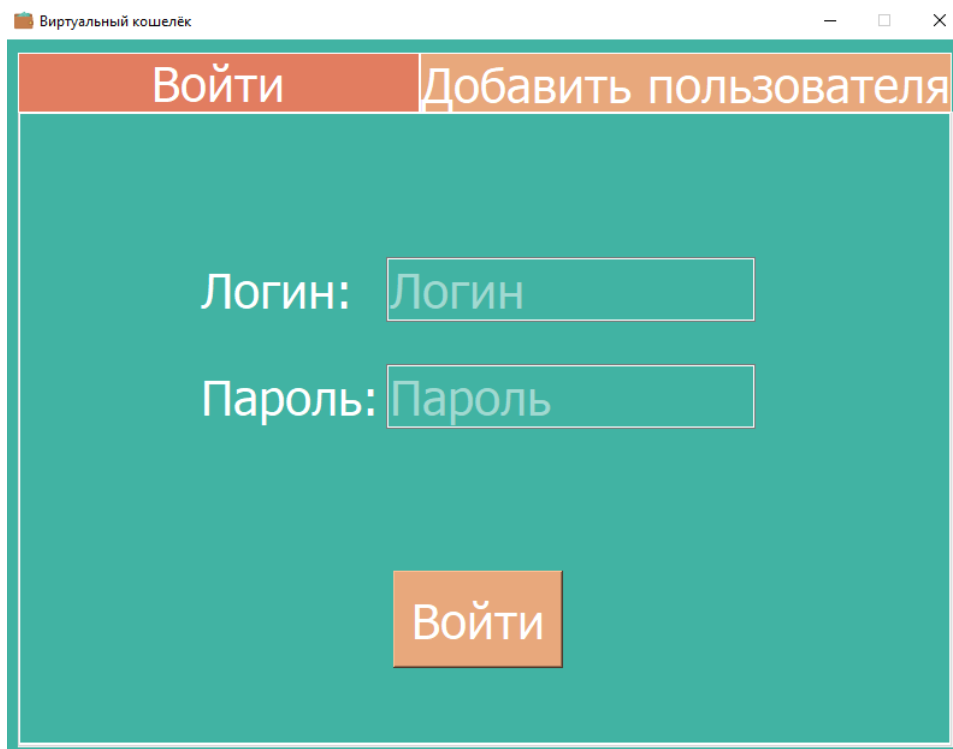
Окна реализованы с помощью библиотеки PyQt5. Все данные необходимые для корректного использования приложения записываются в БД с помощью библиотеки sqlite3. Для создания необходимых записей о времени используется модуль datetime.

ТЕХНОЛОГИИ

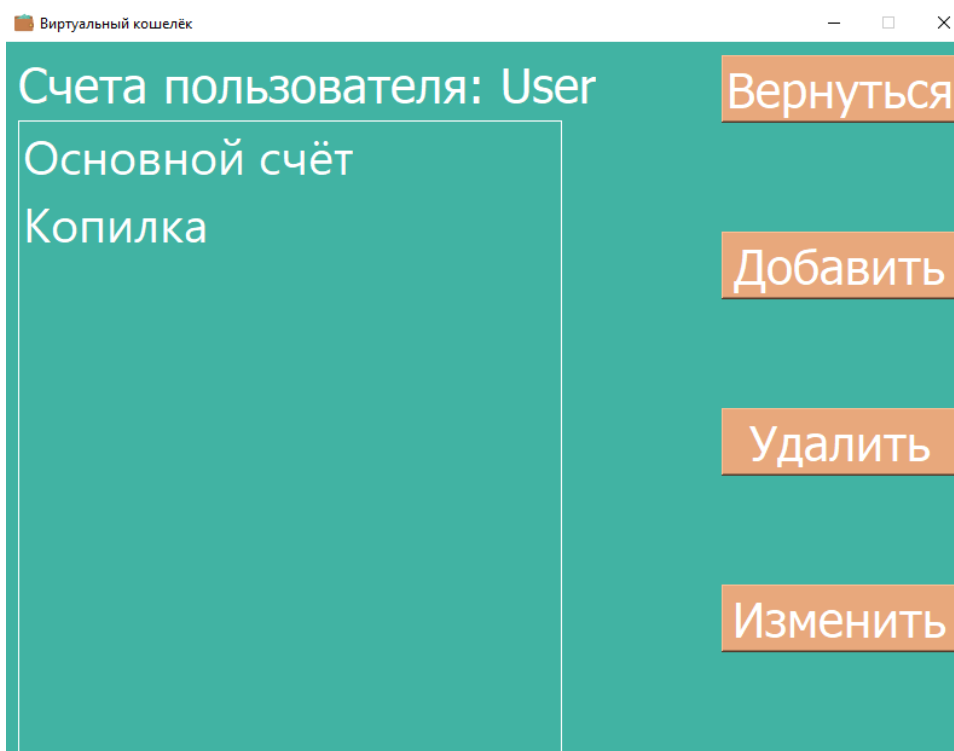
Основной библиотекой является PyQt5. В проекте так же использовались такие библиотеки как sys, datetime, sqlite3.

Используемые технологии: QApplication, QWidget, QLabel, QPushButton, QLineEdit, QMessageBox, QTableWidgetItem, QTableWidget, QTableWidgetItem, QTabWidget, QHeaderView, QComboBox, QIcon, uic.

СКРИНШОТЫ



Окно входа и добавления пользователя



Окно управления счетами



Окно просмотра истории платежей и списаний