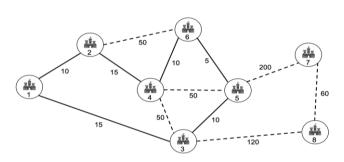
Thời gian: 90 phút

Trong thời phong kiến, các thành trì được nối với nhau bằng những con đường độc đạo và nguy hiểm với nhiều mai phục. Các tướng quân giữ thành giao tiếp (truyền tin) với nhau bằng những người đưa thư. Để đảm bảo tin tức được chuyển đi nhanh chóng, tướng quân yêu cầu người đưa thư luôn phải chọn đường đi ngắn nhất khi làm nhiệm vụ truyền tin. Mỗi đoạn đường đi nối trực tiếp giữa các thành trì chỉ có thể hoặc đi bộ hoặc đi bằng ngựa.

Bản đồ đường đi nối các thành trì được lưu dưới dạng danh sách các cạnh trong file **dothi.txt** có khuôn dạng như sau:

- Dòng đầu tiên gồm 2 số nguyên dương *n* và *m* cách nhau bởi dấu tab tương ứng với số lượng thành trì và số đường đi nối trực tiếp giữa mỗi cặp thành trì;
- Mỗi dòng trong số *m* dòng tiếp theo gồm 3 số nguyên dương cách nhau bởi dấu tab:
  - id1 id2 time cho biết để đi đoạn đường nối trực tiếp thành trì id1 với thành trì id2 người đưa thư phải đi mất time giờ. Chú ý rằng, khi biến time >= 50 có nghĩa là đoạn đường nối trực tiếp id1 với id2 chỉ có thể đi bô.



Hình 1. Bản đồ thành trì (Đường nét đứt có nghĩa chỉ đi bộ được, nét liền là chỉ đi ngựa)

Ví dụ: File dothi.txt sau đây ghi nhận bản		
đồ ở <b>Hình 1</b> gồm 8 thành trì và 12 đoạn		
đường nổi trực tiếp giữa 12 cặp thành trì.		
8	12	
1	2	10
1	3	15
2	4	15
2	6	50
3	4	50
3	5	10
3	8	120
4	5	50
4	6	10
5	6	5
5	7	200
7	8	60

Viết chương trình tổ chức dưới dạng menu (1 điểm) thực hiện những nhiệm vụ sau đây (mỗi nhiệm vụ tương ứng với một chức năng của menu):

- 1. Đọc bản đồ các thành trì từ file **dothi.txt** để lưu vào đồ thị biểu diễn bởi **cấu trúc JRB** và sau đó in ra màn hình ma trân kề của đồ thị (2.5 điểm)
- 2. In ra danh sách kề của mỗi thành trì (1.5 điểm). Ví dụ khuôn dạng in như sau:
  - Castle 1: 2 3
  - Castle 2: 1 4 6
- 3. Đưa ra
  - 3a. Danh sách các thành trì chỉ có thể đến nó trực tiếp từ một thành trì khác bằng cách đi bộ (1 điểm)
  - 3b. Danh sách các thành trì có nhiều đường đi nối trực tiếp từ một thành trì khác đến nó nhất (tức là: thành trì có bán bâc vào (**indgree**) lớn nhất) (1 điểm)
  - Ví du: Ở Hình 1, câu trả lời cho câu hỏi 3a) là các thành trì 7, 8; câu trả lời cho 3b) là các thành trì 3, 4, 5
- 4. Tìm đường đi ngắn nhất (có tổng thời gian nhỏ nhất) từ thành trì s đến thành trì t (1.5 điểm), yêu cầu khuôn dạng như sau:
  - Nhập thành trì xuất phát s:
  - Nhập thành trì đích *t*:
  - In ra đường đi ngắn nhất từ s đến t:
    - Dòng 1 độ dài đường đi,
    - Dòng 2 là thứ tự các thành trì mà người đưa thư phải đi qua
  - Trong trường hợp ko có đường đi thì in ra "ROUTE NOT FOUND"
- 5. Tìm đường đi **bộ** ngắn nhất (có tổng thời gian nhỏ nhất) từ thành trì *s* đến thành trì *t*, yêu cầu khuôn dạng dữ liêu như câu 4 (1.5 điểm)