**Coding conventions là gì?**

Coding conventions (CC) là một tập hợp các quy tắc được định nghĩa ra để ràng buộc quá trình code trong toàn thể một dự án. CC thường “có thể” được xây dựng sau khi quá trình phân tích yêu cầu NSD hoàn tất, dựa vào các nhóm chức năng của một hệ thống, mà project-manager sẽ dựng một bộ khung CC cho toàn project cũng như team-leader có thể dựng lên từng bộ CC cho team mình dựa trên bộ khung gốc.

Coding Convention là một chuẩn mực và quy tắc để khi code ta sẽ phải tuân theo. Việc áp dụng các quy tắc khi code tối thiểu sẽ giúp cho chương trình chúng ta dễ đọc, có quy tắc hơn, đẹp hơn (nó cũng sẽ tương tự như quy tắc soạn văn bản cần có quy tắc canh lề hoặc quy tắc chữ đậm, chữ nhạt).

Xa hơn nữa, với các dự án lớn, việc đòi hỏi đồng bộ giữa các thành viên với nhau là cần thiết, các chuẩn mực sẽ giúp cho các lập trình viên cùng có cách hiểu, cùng nhìn về một hướng, tối ưu thời gian đọc code

**Mục đích?**

CC dựng lên một bộ quy tắc để thống nhất chung cho hệ thống hoặc dự án. Khi làm việc nhóm, các thành viên phải đề cao tính cộng tác (collaboration), với các dự án nhỏ, chỉ một vài thành viên, việc cộng tác đã khó, với những dự án lớn, số lượng thành viên không thể đếm trên đầu ngón tay nữa, việc trao đổi, cộng tác giữa các thành viên chung một team, giữa các thành viên khác team, cần có một quy tắc chung. Như các object tương tác với nhau dựa trên interface vậy

## Làm thế nào…?

… để xây dựng một bộ CC tốt? Bộ CC tốt phải bao hàm đủ các quy tắc xử lý cho các “vấn đề” thường gặp trong quá trình triển khai code, từ việc quy ước đặt tên biến, tên thủ tục, tên hàm (các identifier nói chung) cho đến việc thụt đầu dòng khi code ra sao, soạn các đoạn mã rẽ nhánh thế nào đều cần được lên “kế hoạch xử lý”.