

Gestion de projet

SCRUM

Romain SESSA

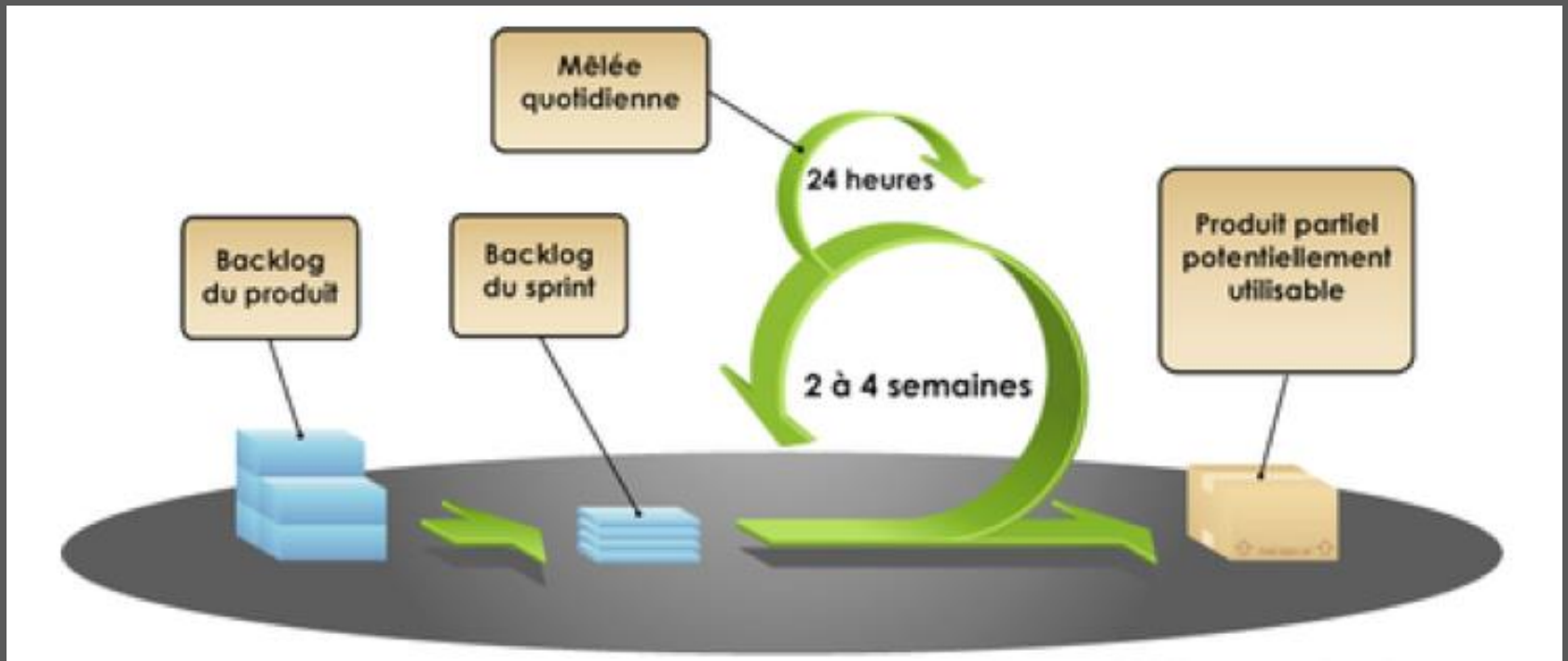
Principes

Inspection : contrôle régulier

Adaptation : correction en fonction des besoins

Transparence : communication et
compréhension par les parties prenantes

SCRUM



Membres

Product owner

Scrum Master

Equipe Scrum

Cérémonies

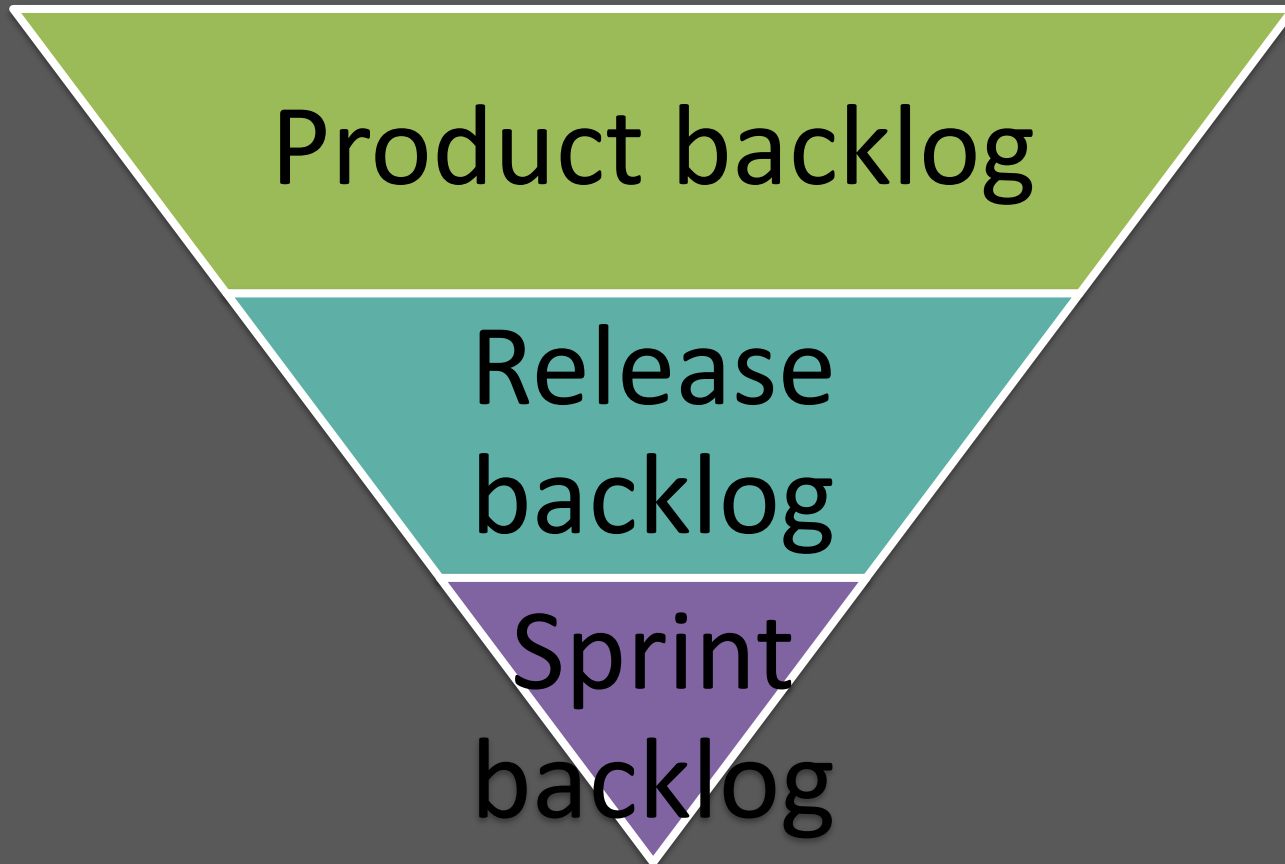
Sprint planning

Daily scrum meeting

Sprint review

Sprint retrospective

Artefacts



Stories

Thème : ensemble de stories

Epic : grande story

Story : une user story

Bug et item technique

Questions

?