

Felhasználói kézikönyv

Projekt név: A-Z Menhely

Applikáció integrált fejlesztőkörnyezete (IDE): Android Studio

Készítette: Cser Hajnalka

Dátum: Budapest, 2024.04.20.

Tartalom

| Ábrajegyzék | 2 |
|---|---|
| 1. Felhasználói kézikönyv | 3 |
| 1.1. Rendszer követelmények | 3 |
| 1.2. Alkalmazás használata | 3 |
| | |
| Ábrajegyzék | |
| 1. ábra Üdvözlő animáció | 3 |
| 2. ábra Bejelentkezési felület - Regisztráció | 4 |
| 3. ábra Regisztrációs felület | |
| 4. ábra Bejelentkező felület - Bejelentkezés | 6 |
| 5. ábra Szolgáltatásválasztó felület | |
| 6. ábra Állat bejelentése felület | 8 |
| 7. ábra Állat bejelentés elküldése | |

1. Felhasználói kézikönyv

1.1. Rendszer követelmények

- Android rendszer
- Internet kapcsolat
- Kamerához történő hozzáférés engedélyezése
- Pontos (GPS) és pontatlan (Wifi) lokációhoz való hozzáférés engedélyezése
- Belső vagy külső tárhelyre írás engedélyezése
- Min 5 mb szabad tárhely
- Min 3.00 -inch kijelző

1.2. Alkalmazás használata

Az applikáció betöltéséig egy üdvözlő animáció fogad minket.



1. ábra Üdvözlő animáció

Az alkalmazás megnyitását követően a belépési felület jelenik meg. Az alkalmazás használata regisztrációhoz kötött, ezért első lépésként létre kell hozni egy felhasználói regisztrációt Ehhez kattintson a "*Bejelentkezés*" gomb alatt található "*REGISZTRÁCIÓ*" feliratú gombra.



2. ábra Bejelentkezési felület - Regisztráció

A továbbiakban megjelenik a regisztrációs felület, fontos, hogy a sikeres regisztráció létrehozásához minden mezőt kötelező kitölteni. Amennyiben az applikáció kitöltetlen mezőt vagy helytelenül megadott adatokat észlel, az esetben hibaüzenetet kapunk, amelyben a hiba oka pontosan meghatározásra kerül.

A jelszó létrehozása során figyeljünk rá, hogy olyan jelszót hozzunk létre, amely megfelel az elvárt követelményeknek. A jelszóval kapcsolatos kötelező elemek megtekinthetők a "jelszó mező" alatt. Jelszó létrehozásakor a segítségünkre van, egy beépített ellenőrző funkció is, amely az alábbiak szerint működik: a "jelszó mezőbe" írt karakterek mindaddig a piros színt veszik fel, amíg a beírt jelszó az összes elvárásnak meg nem felel, amennyiben megfelel az elvártaknak, akkor a beírt karakterek színe automatikusan feketére változik. Fontos, hogy a létrehozott jelszót meg kell erősítenünk, figyeljünk rá, hogy ez mindenképpen egyezzen a korábban beírt jelszóval. A jelszónál részletezett előre beépített funkció itt is a segítségünkre lesz. Továbbá saját magunk is ellenőrizhetjük, a beírt jelszavak egyezőségét, ha a mezőkben található szem ikonokra kattintunk.



3. ábra Regisztrációs felület

Ha minden adatot megadtunk, akkor a "REGISZTRÁCIÓ" gombra kattintva regisztrálhatunk.

A sikeres regisztrációról értesítést küldd az applikáció. A regisztrációs folyamatot meg is szakíthatjuk ezt a "*Vissza"* gombra kattintva tehetjük meg. Ekkor az applikáció visszairányít a kezdő oldalra.

Regisztrációt követően az applikáció visszairányít a "*Belépés*" oldalra, ahol a korábban a regisztrációkor megadott emailt és jelszót beírva majd a "*BEJELENTKEZÉS*" gombot megnyomva tudunk bejelentkezni.



4. ábra Bejelentkező felület - Bejelentkezés

A sikeres bejelentkezésről visszajelzést kapunk. Fontos, hogy a bejelentkezéshez minden mezőt ki kell tölteni. Amennyiben az applikáció kitöltetlen mezőt vagy helytelenül megadott adatot észlel értesítést küld

Bejelentkezést követően a "Szolgáltatások" felület jelenik meg, ahol három opció közül tudunk választani, hogy milyen céllal szeretnénk használni az alkalmazást. A számunkra megfelelőre kattintva tovább irányít a kivánt felületre, de akár ki is jelentkezhetünk, ez esetbe a kezdő oldalra ugrunk vissza.

- "TALÁLT/ELVESZETT ÁLLAT BEJELENTÉSE" gomb Az applikáció legfőképpen erre a célra jött létre. Mindennapi életünk során talált vagy éppen elveszett állatokat tudunk bejelenteni.
- "TOVÁBBI INFORMÁCIÓ A HONLAPUNKON" gombra kattintva eljutunk az A-Z Menhely honlapjára, ahol további szolgáltatásokat vehetünk igénybe. (pl.: talált állatok böngészése, örökbefogadás)
- "KIJELENTKEZÉS" gombra kattintva a bejelentkezős felületre irányít az applikáció.



5. ábra Szolgáltatásválasztó felület

A "*Talált/elveszett állat bejelentése*" felületen előre programozott menüből lehet kiválasztani a paramétereket az állatra.

Az "Állat helyzete mező" kitöltés kötelező. Amennyiben ez a mező kitöltetlen és így szeretnénk elküldeni a bejelentést, akkor hibaüzenetet küldd az applikáció. Az állat pozíciója beírható, de az "ÁLLAT POZÍCIÓJA" gomb megnyomásával automatikusan kitöltődik a mező ezt esetben a GPS koordináták mező is kitöltésre kerül.

Kép készítésre is van lehetőség ez esetben használjuk a "KÉP KÉSZÍTÉSE" gombot.



6. ábra Állat bejelentése felület

A bejelentés elküldéséhez használjuk a " $K\ddot{U}LD\acute{E}S$ " gombot, visszalépéshez pedig használjuk a "VISSZA" gombot.



7. ábra Állat bejelentés elküldése

Sikeres bejelentés esetén visszajelez az applikáció és visszairányit a "Szolgáltatások" felületre.