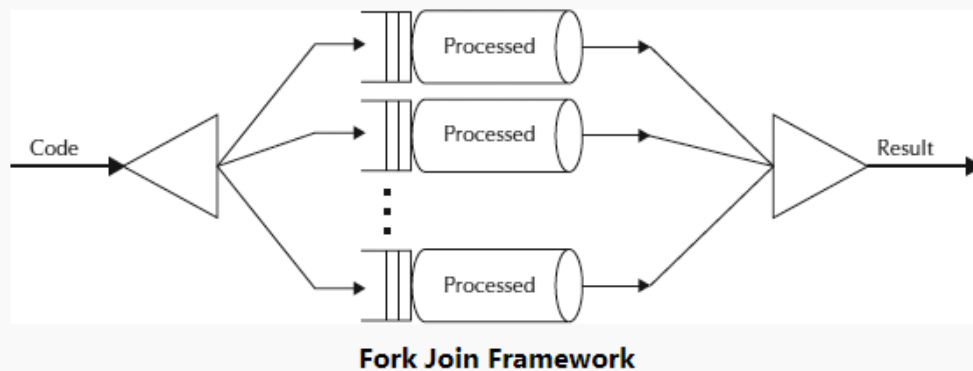


ForkJoinPools

ForkJoin được implementation từ ExecutorService interface giúp tận dụng được nhiều bộ xử lý.

Về cơ bản, ForkJoin chia nhỏ nhiệm vụ trong tay thành các nhiệm vụ cho đến khi nhiệm vụ đủ đơn giản để có thể giải quyết việc mà không cần phải chia thêm. Giống như việc chia đề thi. Còn 1 vấn đề nữa là không có luồng nào nghỉ. Nó sẽ thực hiện stealing lấy nhưng việc mà các luồng bận đang làm cho luồng đang nhàn rỗi.



Mã giả :

```
Result solve(Problem problem) {  
    if (problem is small)  
        directly solve problem  
    else {  
        split problem into independent parts  
        fork new subtasks to solve each part  
        join all subtasks  
        compose result from subresults  
    }  
}
```

Điểm khác biệt giữa ForkJoin và executorService

Là ForkJoin sử dụng thuật toán WorkStealing.

Ví dụ Hiệu quả của forkJoinPool

```
package itlap.ex1;

import java.util.concurrent.ForkJoinTask;
import java.util.concurrent.RecursiveAction;

public class ForkJoinFibonacci extends RecursiveAction {

    private static final long threshold = 10;
    private volatile long number;

    public ForkJoinFibonacci(long number) {
        this.number = number;
    }

    public long getNumber() {
        return number;
    }

    @Override
    protected void compute() {
        long n = number;
        if (n <= threshold) {
            number = fib(n);
        } else {
            ForkJoinFibonacci f1 = new ForkJoinFibonacci(n - 1);
            ForkJoinFibonacci f2 = new ForkJoinFibonacci(n - 2);
            ForkJoinTask.invokeAll(f1, f2);
            number = f1.number + f2.number;
        }
    }

    private static long fib(long n) {
        if (n <= 1) return n;
        else return fib(n - 1) + fib(n - 2);
    }
}
```

```
package itlap.ex1;

import java.util.concurrent.ForkJoinPool;

public class ForkJoinUser {

    public static void main(String[] args) {
        long start = System.nanoTime();
        ForkJoinFibonacci task = new ForkJoinFibonacci(50);
        new ForkJoinPool().invoke(task);

        System.out.println(task.getNumber());
        long end = System.nanoTime();
        System.out.println("Time : " + (end - start)/1000000000 + " seconds");
    }
}
```

kết quả chạy tìm số 50 của dãy fibonacci : là 76s

```
package itlap.ex1;

public class NoUserForkJoin {
    public static void main(String[] args) {
        long start = System.nanoTime();
        System.out.print(fibonacci(50));
        long end = System.nanoTime();
        System.out.println("Time : " + (end - start)/1000000000 + " seconds");
    }

    public static int fibonacci(int n) {
        if (n < 0) {
            return -1;
        } else if (n == 0 || n == 1) {
            return n;
        } else {
            return fibonacci(n - 1) + fibonacci(n - 2);
        }
    }
}
```

kết quả chạy là 191s.