## n, i, x, b, p, e 定址位元之處理

- ◇n, i 均為0 (OP code最後2位元為0)
  - => 簡單(simple)定址
  - =>相容於SIC機器,故b,p,e屬於地址的一部份
  - => b,p,e+12位元 = 15位元
  - => 再看x, x=1 or x=0

- ◇n, i 均為1
  - => 簡單(simple)定址法
  - => 觀察 e,b,p,x
  - => e=1: format 4; e=0: format 3
- - =>間接(indirect)定址法
  - => 看bpe結果之間接定址(不可與x合用)

◇ n=0, i=1=> 立即(immediate)定址法=>看bpe結果之立即定址 (不可與x合用)

```
◆ b=1, p=0
=> 基底相對(base-relative)定址法
=> (B)+offset (0~2<sup>12</sup>-1=4095)
◆ b=0, p=1
=> PC相對(PC-relative)定址法
=> (PC)+offset (-2<sup>11</sup>~2<sup>11</sup>-1;
-2048~2047)
```

- ◇索引定址(X)不能與立即定址(n=0, i=1)或間接定址 (n=1, i=0)一起使用
- x=1=> TA + (X)