**Lab 5-2 UDP Exercise**

**任務一**

為了解決 UDP 封包在傳送過程中可能會遺失的問題，SAWSocket.java 實作了 Stop-and-wait 的 Flow control 機制。但我們知道 Stop-and wait 的效率不佳，所以請修改 SAWSocket.java 及 UDPServer3.java 程式，讓我們可以從 UDPServer3 的命令列參數中填入 Sliding windows 的值 w，讓送方可以連續送出 w 個封包，收方才回一個 ACK。請注意，收方仍要有 timeout 的機制以解決送方沒有送滿 w 個封包，而收方一直不回 ACK 的問題。