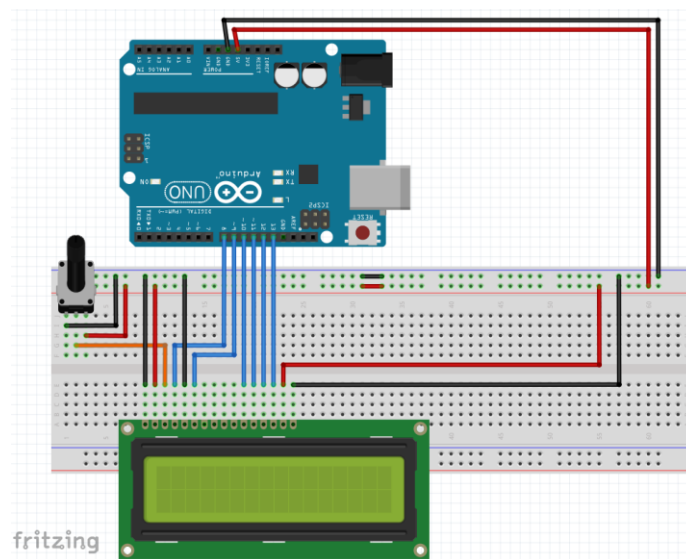


TP N°3:

*L'objectif de ce TP est de prendre en main la commande d'afficheurs LCD, Lecteur clavier 16 touches.*

**Exercice 1 :**

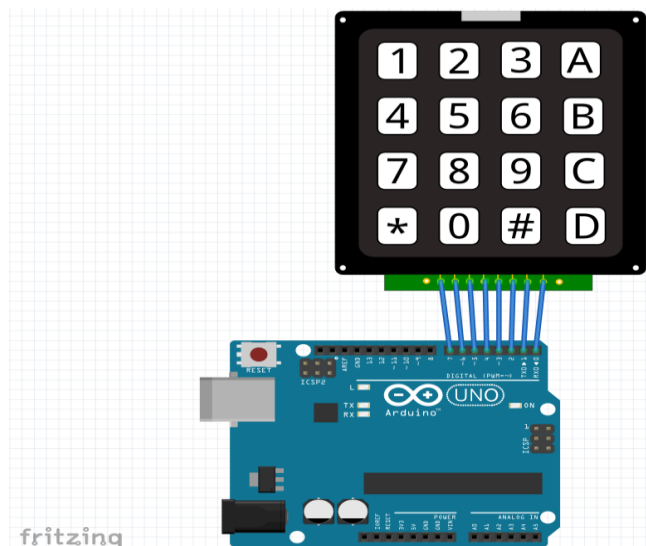
On désire commander un afficheur LCD à fin d'afficher « Hello world » à l'aide d'une carte Arduino.



*Figure 1 : Brochage d'afficheur LCD 16x2.*

**Exercice 2 :**

On désire commander un afficheur LCD à l'aide d'une carte Arduino via un clavier à 16 touches



*Figure 2 : Brochage d'un clavier 4x4.*