Unikernel基础与框架

- 1.组件化的意义
- 2.Unikernel内核
- 3.组件化内存分配方式——框架与算法分离
- 3.实验1.支持带颜色打印输出
- 4.实验2.bump_allocator

1.组件化的意义

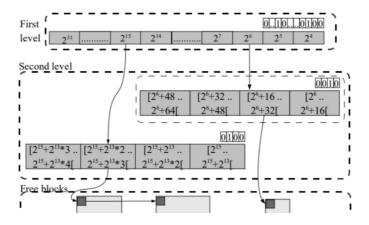
- 设计思路面向场景和需求
- 降低内核开发和维护的难度

2.Unikernel内核

- 应用和内核处于同一特权级
- 共享地址空间
- 既是应用也是内核

3.组件化内存分配方式——框架与算法分离

- TLSF
 - 先范围,再等分,最后列表

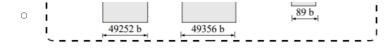


两级bitmap+List管理空闲块

bitmap第一级First Level:

每一位对应一个范围的内存块,示例中分别对应24~231。1表示空闲。图中两个1。

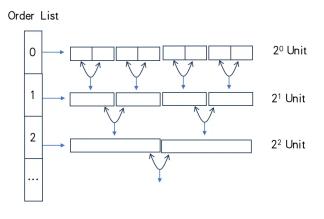
bitmap第二级Second Level: 有几位就表示几等分。例如, 2⁶表示 64~127, 然后进行4等分就是64~79, 80~95, 96~107, 108~127, 每一位对应一个范围, 同样1表示空闲。



然后就能找到包含对应范围大小的空闲块链表List。链表耗尽或者新建时,对应维护两级bitmap。

Buddy

- 分配时,二分,直至相等
- 释放时,相同大小的邻居合并



分配单元Unit:

一般不会采用1字节,通常8,16,32…字节

分配:

寻找匹配alloc需要(order)的最小块如果order大于目标,则二分切割,直至相等,每级剩余的部分挂到对应的Order List

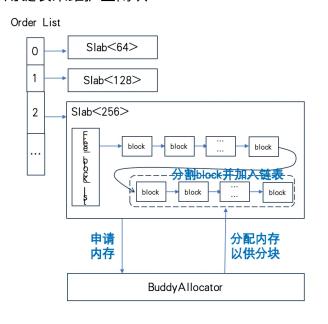
释放:

查看是否有邻居空闲块,有则尽可能向高 Oder合并,直至无法合并,挂到OrderList。

Slab

0

○ 用链表来维护空闲块



结构:

- 1) 通过OrderList维护一系列Slab
- 2) Slab维持一个空闲的block链表

分配: 从block空闲链表中弹出一个block。 依靠BuddyAllocator提供内存分配支持,初始时 以及block不足时,从BuddyAllocator申请,分割 block后加入block空闲链表。

释放: 放回block空闲链表。

3.实验1.支持带颜色打印输出

• os采用串口进行输出,因此"\x1B[<style>;<fg>m"的形式在字符串前面输出即可

```
impl Write for StdoutRaw {
                                                                                                                             the spice with a get coming
of complete and commission and
of complete and
  27
             fn write(&mut self, buf: &[u8]) -> io::Result<usize> {
   28
                  arceos_api::stdio::ax_console_write_bytes(buf: b"\x1B[1;31m");
   29
                  arceos_api::stdio::ax_console_write_bytes(buf)
   30
   31
             fn flush(&mut self) -> io::Result<()> {
  32
                  0k(())
  33
   34
 问题
                终端
                       GITLENS
> > < 终端
                                                                                                                     + ∨ 🍞 bash 📗 🗓
å
□ Å
         Domain0 SysReset
         Boot HART ID
         Boot HART Domain
                                     : root
         Boot HART ISA
                                     : rv64imafdcsuh
         Boot HART Features
                                     : scounteren, mcounteren, time
         Boot HART PMP Count
                                     : 16
         Boot HART PMP Granularity : 4
         Boot HART PMP Address Bits: 54
         Boot HART MHPM Count
                                     : 0x000000000001666
         Boot HART MIDELEG
                                     : 0x0000000000f0b509
         Boot HART MEDELEG
                d8888
                                                     .d88888b.
                                                                  .d8888b.
               d88888
                                                   d88P" "Y88b d88P Y88b
              d88P888
                                                            888 Y88b.
             d88P 888 888d888
                                 .d8888b
                                           .d88b.
                                                                 "Y888b.
            d88P 888 888P"
                               d88P"
                                         d8P Y8b 888
                                                            888
                                                                    "Y88b.
                                         88888888
           d88P
                  888 888
                               888
                                                            888
                                                                       "888
                                                    /88b. .d88P Y88b d88
"Y88888P" "Y8888P"
                                         Y8b.
"Y8888
                                                                      d88P
          d888888888 888
                                Y88b
                                                   Y88b.
                                 "Y8888P
                  888 888
         arch = riscv64
         platform = riscv64-qemu-virt
         target = riscv64gc-unknown-none-elf
         build_mode = release
         log_level = warn
         Hello, Arceos!
```

4.实验2.bump_allocator

- 即是字节分配器, 也是页分配器
- 用途:在不知道具体的物理空间大小时,只知道一块区域的物理内存大小时,可以在一开始初始化时使用

