Unikernel地址空间与分页、多任务支持（协作式）

实验 U.3.0 ReadPFlash

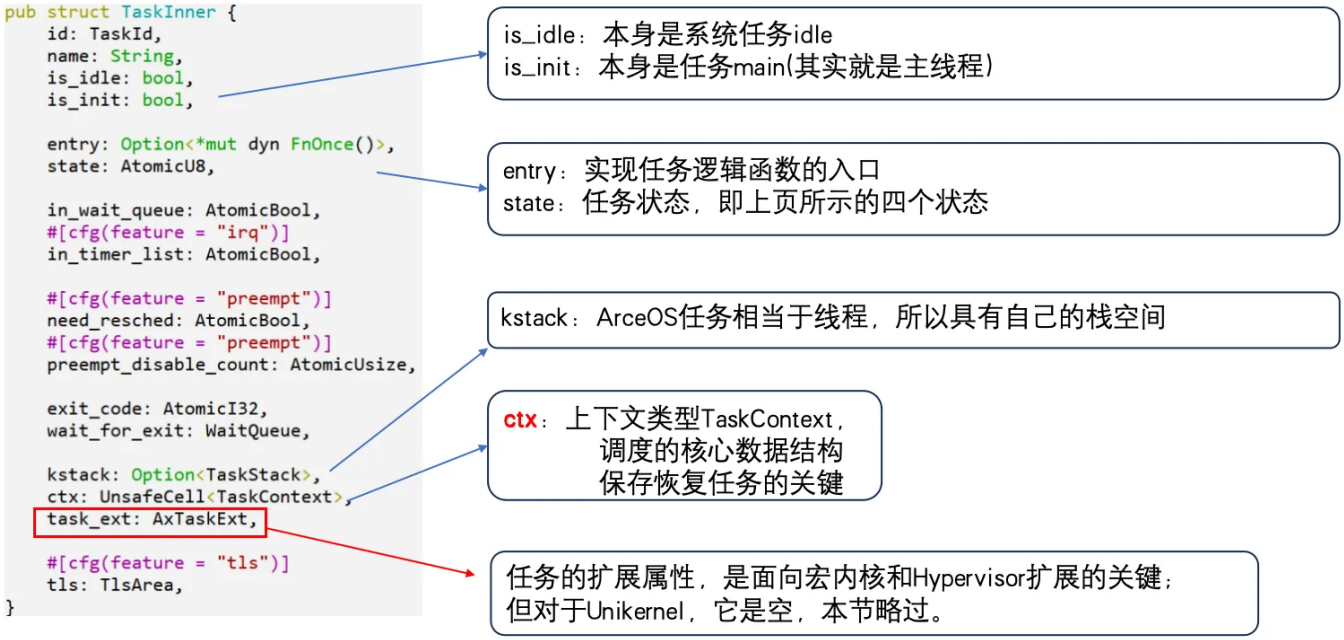
恒等映射 —— 恒等映射+ 偏移映射 —— 后期重建映射

在组件化中的实现 Paging

```
[dependencies]
axstd = { features = ["alloc", "paging"],
```

实验U.4.0 ChildTask

Task的数据结构



注意默认内置任务：Main ， gc ， idle

Main：执行应用逻辑的主线程，它完成退出会导致系统退出。

gc ： 除main之外的任务(线程)退出后，由gc负责回收清理。

IDLE：当其它所有任务都阻塞时，执行它。对某些arch，wait_for_irqs对应非忙等指令

实验U.5.0 MsgQueue

保存任务上下文——保存任务状态的最小的寄存器状态集合。

协作式调度定义：任务之间通过“友好”协作方式分享CPU资源。当前任务是否让出和何时让出CPU控制权完全由当前任务自己决定。