编译原理第 10 次 (?) 作业

答案不唯一, 包含了必要的信息即可。

P166 2

```
考虑下面的类 ALGOL 程序:
BEGIN
   INTEGER I;
   REAL X, Y;
   READ(I, X, Y);
   EXAMPLEPROC(I, X, Y);
   PROCEDURE EXAMPLEPROC(INTEGER J, REAL X, Y)
   BEGIN
       STRING S(8); ! 点 1
       . . .
       BEGIN
          REAL R(J, J); ! 点 2
       END
   END
END
画出执行到点1和点2时,运行时栈的内容。
```

答案解析

点 1:

```
2 | 数组 S |
  | Y |
     X
     J |
  |S 的模板/模块 |
  | prev abp |
  | ret addr |
  | abp(1) | <-- abp(2)
  | Y
10
     X
11
 | I | <-- abp(1)
13 */
  点 2:
1 /*
2 | 数组 R |
3 | R 的模板/模块 |
  | prev abp |
  | ret addr |
  | abp(2) |
  | abp(1) | <-- abp(3)
  | 数组 S |
  | Y |
9
  | X |
| J |
10
11
  |S 的模板/模块 |
12
13
  | prev abp |
  | ret addr |
  | abp(1) | <-- abp(2)
15
  | Y
16
     X
17
  | I | <-- abp(1)
18
  */
```

P175 1

将条件语句 if X=Y+2 then Z:=X else Z:=Y+1 转换成波兰后缀表示

答案解析

答案不唯一。

下面使用 jez 代表 jump if zero, 使用 jmp 代表跳转,并且地址从1开始计数。

源代码:

```
1    if X=Y+2 then
2        Z:=X
3    else Z:=Y+1
```

预留跳转标签的占位,可以得到如下后缀式:

```
1 // 1 2 3 4 5 6 7
2 X Y 2 + = L1 jez
3
4 // 8 9 10 11 12
5 Z X := L2 jmp
6
7 // L1: 13 14 15 16 17
8 Z Y 1 + :=
9
10 // L2: 18
```

回填地址,得:

```
1 // 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18
2 X Y 2 + = 13 jez Z X := 18 jmp Z Y 1 + :=
```

jmp L2的 L2如果是 17, 视为错误(如果从 0开始计数则 16错误)

P175 2

将语句 A:=(B+C)↑E+(B+C)*F 转换成三元式、间接三元式和四元式序列。

答案解析

答案不唯一。

先转换成后缀式: A B C + E ↑ B C + F * + :=, 可以确认执行的顺序是 + ↑ + * + :=

则三元式序列为:

- 1 (1) +, B, C
- 2 (2) ↑, (1), E
- 3 (3) +, B, C
- 4 (4) *, (3), F
- 5 (5) +, (2), (4)
- 6 (6) :=, A, (5)

可以进行一定的优化:

- 1 (1) +, B, C
- 2 (2) ↑, (1), E
- 3 (3) *, (1), F
- 4 (4) +, (2), (3)
- 5 (5) :=, A, (4)

间接三元式序列:

- 1 // 三元式
- ₂ (1) +, B, C
- 3 (2) ↑, (1), E
- 4 (3) *, (1), F
- 5 (4) +, (2), (3)
- 6 (5) :=, A, (4)
- 7 // 操作序列
- 8 (1)(2)(1)(3)(4)(5)

四元式序列:

- 1 +, B, C, T1
- 2 ↑, T1, E, T2
- 3 *, T1, F, T3
- 4 +, T2, T3, A

如果四元式最后有:=, 也可以接受。

P175 4

为第2题的语句构造抽象语法树

答案解析

由于后缀式是抽象语法树的后序遍历序列,直接根据 A B C + E \uparrow B C + F * + := 自底向上构造语法树。

类似地, 前缀式是前序遍历序列, 可以直接根据 := $A + \uparrow + B C E * + B C F$ 自顶向下构造。

语法树:

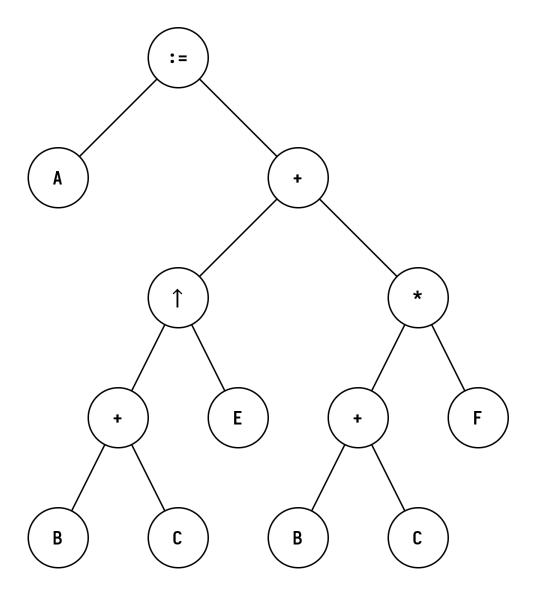


Figure 1: ast