

# 编译原理第 8 次作业

## 1

试构造符号串翻译文法，将由一般中缀表达式文法所定义的中缀表达式：

```
1  <E> ::= <E>'+'<T> | <T>
2  <T> ::= <T>'* '<F> | <F>
3  <F> ::= '('<E>')' | 'i'
```

翻译成前缀表达式。

### 答案解析

```
1  <E> ::= @+<E>'+'<T> | <T>
2  <T> ::= @*<T>'* '<F> | <F>
3  <F> ::= '('<E>')' | @i'i'
```

## 2

构造符号串翻译文法，使其接受由 0 和 1 组成的任意输入符号串，并分别产生下面的输出符号串：

- (1) 输入符号串的倒置
- (3) 输入符号串本身

## 答案解析

答案不唯一，如果不支持空串也可以

### (1) 输入符号串的倒置

$G[\langle S \rangle]$ :

1  $\langle S \rangle ::= @0\langle S \rangle '0' \mid @1\langle S \rangle '1' \mid \varepsilon$

### (3) 输入符号串本身

$G[\langle S \rangle]$ :

1  $\langle S \rangle ::= \langle S \rangle @0'0' \mid \langle S \rangle @1'1' \mid \varepsilon$

## 3

以下的符号串翻译文法能做什么？

1  $\langle S \rangle \rightarrow @C'EN'@HI'GL'@N'I'@E'S'@SE'H'$

## 答案解析

接受输入串 ENGLISH, 输出 CHINESE。

可能是个英文翻译到中文的冷笑话

## 4

由特殊的翻译文法产生的两个活动序列是

- 1 @x@y'b'@z
- 2 @q'a'@x@y'b'@z@x@x@y'b'@z@y

由这个翻译文法删掉诸动作符号得到的输入文法  $G[<S>]$  是：

- 1  $<S> \rightarrow 'a'<S><S>$
- 2  $<S> \rightarrow 'b'$

这是个什么翻译文法？

### 答案解析

翻译文法是

- 1  $<S> \rightarrow @q'a'<s>@x<s>@y$
- 2  $<S> \rightarrow @x@y'b'@z$

### 补充题（代码）

有属性翻译文法：

$$\begin{array}{ll}
 E_{\uparrow x} \rightarrow E_{\uparrow q} + T_{\uparrow r} & @ADD_{\downarrow y, z, p} \quad (x, p) := NEW; y := q; z := r \\
 E_{\uparrow x} \rightarrow T_{\uparrow p} & x := p \\
 T_{\uparrow x} \rightarrow T_{\uparrow q} \times F_{\uparrow r} & @MULT_{\downarrow y, z, p} \quad (x, p) := NEW; y := q; z := r \\
 T_{\uparrow x} \rightarrow F_{\uparrow p} & x := p \\
 F_{\uparrow x} \rightarrow (E_{\uparrow p}) & x := p \\
 F_{\uparrow x} \rightarrow id_{\uparrow p} & x := p
 \end{array}$$

其中， $id$  的综合属性  $p$  是数据区地址； $NEW$  是系统过程，返回数据区地址。

语义动作程序：

```
ADD ↓(y, z, p) => print("ADD {} {} {}", y, z, p)
MULT ↓(y, z, p) => print("MULT {} {} {}", y, z, p)
```

## 答案解析

题目写的挺不清楚的.....以下是助教理解的内容

首先可以注意到，第 1 和 3 个产生式是左递归的，于是我们可以进行消除左递归的操作，变形为相应的 EBNF 格式：

(1, 2):  $E_{\uparrow x} \rightarrow T_{\uparrow q}\{+T_{\uparrow r} @ADD_{\downarrow y,z,p}\}$ ，其中对于每个循环都有赋值  $(x, p) \leftarrow NEW; y \leftarrow q; z \leftarrow r; q \leftarrow x$ （注意每次迭代后  $q$  会变）；

(3, 4):  $T_{\uparrow x} \rightarrow F_{\uparrow q}\{+F_{\uparrow r} @MULT_{\downarrow y,z,p}\}$ ，其中对于每个循环都有赋值  $(x, p) \leftarrow NEW; y \leftarrow q; z \leftarrow r; q \leftarrow x$ ；

于是参考伪代码如下：

```
1  def E():
2      var x, p, y, z, q
3      q = T()
4      while next_is("+"):
5          next()
6          z = T()
7
8          (x, p) = NEW()
9          y = q
10         q = x
11         ADD(y, z, p)
12     return x
13
14 def T():
15     var x, p, y, z, q
16     q = F()
17     while next_is("*"):
18         next()
19         z = F()
20
```

```

21         (x, p) = NEW()
22         y = q
23         q = x
24         MULT(y, z, p)
25     return x
26
27 def F():
28     if next_is("("):
29         next()
30         var x = E()
31         expect(")")
32         return x
33     else if next_is("id"):
34         id = next()
35         var x = id.p
36         return x
37     else:
38         error()
39
40 def main():
41     E()
42     expect(右界符)
43     return
44
45 def ADD(y, z, p): print("ADD {} {} {}", y, z, p)
46
47 def MULT(y, z, p): print("MULT {} {} {}", y, z, p)

```