## IEEEXtreme Türkiye Kampı: Gün 4 ZINDAN

## Problem

3 boyutlu bir zindanda mahsur kaldınız. En hızlı çıkış yolunu bulmaya çalışıyorsunuz. Zindan birim küplerden oluşmuş. Küplerin bazılarında o küpe ilerlemenizi engelleyen bir kaya bulunuyor. Bir küp kuzeye, güneye, batıya, doğuya, yukarıya veya aşağıya gitmek bir dakikanızı alıyor. Çapraz hareket etmenize izin yok. Ayrıca zindanın kenarlarını da aşamıyorsunuz.

Zindandan kaçmanız mümkün mü? Eğer mümkünse minimum kaç dakikanızı alır?

## <u>Input</u>

Input birden fazla testten oluşacaktır. Her test bir zindanı tanımlayacaktır.

Her testin ilk satırı üç sayıdan oluşur (L R C). L zindanın z eksenindeki boyutunu, R y eksenindeki boyutunu, C ise x eksenindeki boyutunu verir. Dolayısıyla zindanda LxRxC adet küp vardır.

Sonrasında L adet RxC'lik tablolar verilir. RxC'lik tablolar R satırda, C adet karakter şeklinde verilmiştir. İlk RxC'lik tablo z=0 ikenki küplerin tablosunu verir. İkincisi z=1 iken, Üçüncüsü z=2 iken... Bu böyle z=L-1'e kadar gider. Her tablonun sonrasında bir adet boş satır bulunur.

Tablolardaki '#' karakteri o küpte kaya olduğunu, '.' karakteri o küpün boş olduğunu, 'S' karakteri başlangıçtaki pozisyonunuzu, 'E' karakteri ise zindanın çıkışını gösterir.

Inputun sonu L, R ve C için O verilmesiyle belli edilir.

1 <= L,R,C <= 30

## <u>Output</u>

Her test için minimum kaç dakikada zindandan kaçılabileceğini bastırınız. Eğer zindandan kaçmak mümkün değilse -1 bastırınız.

```
<u>Örnek Input</u>
3 4 5
S....
.###.
.##..
..#.#
#####
#..##
##.##
##...
##.##
.####
#..##
####E
1 2 2
S#
#E
0 0 0
Örnek Output
11
-1
<u>Time Limit</u>
C/C++/Java: 1 saniye, Python: 2 saniye
```