实验五：Java Servlet

# 实验目的：

1. 创建和使用Servlet。
2. 使用Servlet进行转发。
3. 使用session

# 实验要求：

编写一个servlet类及三个JSP页面inputGuess.jsp、small.jsp和large.jsp，实现猜数字游戏。具体要求如下：

1、inputGuess.jsp：用户请求该页面时，随机分配给该用户一个1-100之间的数。该页面同时负责将这个数字存在用户的session对象中。该页面提供表单，用户可以使用该表单输入自己的猜测，并提交给名为result的Servlet处理。

参考代码：inputGuess.jsp

|  |
| --- |
| **<%@ page contentType=*"text/html;charset=GB2312"* pageEncoding=*"GB2312"*%>**  **<html>**  **<body bgcolor=*Silver*>**  **<font size=*2*> 随机分给了你一个1到100之间的数，请猜！**  **<%**  **int num = (int) (Math.random() \* 100) + 1;**  **session.setAttribute("count", new Integer(0));**  **session.setAttribute("save", new Integer(num));**  **%>**  **<form action=*"result "* method=*"post"* name=*"form"*>**  **<input type=*"text"* name=*"guessNumber"*/>**  **<input type=*"submit"* value=*"送出"* name=*"submit"*/>**  **</form></font></body></html>** |

Servlet的配置：

|  |
| --- |
| **……**  **<servlet>**  **<servlet-name>*wxf*</servlet-name>**  **<servlet-class>*cn.edu.ujn.lab5.servlet.ResultServlet*</servlet-class>**  **</servlet>**  **<servlet-mapping>**  **<servlet-name>*wxf*</servlet-name>**  **<url-pattern>/*result*</url-pattern>**  **</servlet-mapping>**  **……** |

2、ResultServlet：在cn.edu.ujn.lab5.servlet这个package下，新建Servlet：ResultServlet.java(注意：需继承httpServlet并复写doPost和doGet方法)，负责判断inputGuess.jsp提交的猜测是否和用户的session对象中存放的那个数字相同，如果相同就将用户重定向到success.jsp；如果不相同就将用户重定向到large.jsp或small.jsp。参考代码如下：

|  |
| --- |
| **……**  **String str = request.getParameter("guessNumber");**  **if(str.length()==0)**  **response.sendRedirect("inputGuess.jsp");**  **int guessNumber = -1;**  **try{**  **guessNumber=Integer.parseInt(str);**  **HttpSession session= request.getSession(true);**  **Integer integer=(Integer)session.getAttribute("save");**  **int realnumber=integer.intValue();**  **if(guessNumber==realnumber){**  **int n=((Integer)session.getAttribute("count")).intValue();**  **n=n+1;**  **session.setAttribute("count",new Integer(n));**  **response.sendRedirect("success.jsp");**  **}**  **else if(guessNumber>realnumber){**  **int n=((Integer)session.getAttribute("count")).intValue();**  **n=n+1;**  **session.setAttribute("count",new Integer(n));**  **response.sendRedirect("large.jsp");**  **}**  **else if(guessNumber<realnumber){**  **int n=((Integer)session.getAttribute("count")).intValue();**  **n=n+1;**  **session.setAttribute("count",new Integer(n));**  **response.sendRedirect("small.jsp");**  **}**  **}**  **catch(Exception exp){**  **response.sendRedirect("inputGuess.jsp");**  **}**  **……** |

3、large.jsp和small.jsp：提供表单，用户可以使用该表单继续输入自己的猜测，并提交给result.jsp。参考代码：large.jsp

|  |
| --- |
| **<%@ page contentType=*"text/html;charset=GB2312"* pageEncoding=*"GB2312"*%>**  **<html>**  **<body>**  **<font size=*2*>**  **<form action=*"result "* method=*"post"* name=*"form"*>**  **猜大了，请再猜：<input type=*"text"* name=*"guessNumber"*/>**  **<input type=*"submit"* value=*"送出"* name=*"submit"*/>**  **</form></font></body></html>** |

small.jsp

|  |
| --- |
| **<%@ page contentType=*"text/html;charset=GB2312"* pageEncoding=*"GB2312"*%>**  **<html>**  **<body>**  **<font size=*2*>**  **<form action=*"result "* method=*"post"* name=*"form"*>**  **猜小了，请再猜：<input type=*"text"* name=*"guessNumber"*/>**  **<input type=*"submit"* value=*"送出"* name=*"submit"*/>**  **</form></font></body></html>** |

4、success.jsp：负责显示用户成功的消息，并负责输出用户session对象中的数据。

参考代码：success.jsp

|  |
| --- |
| **<%@ page contentType=*"text/html;charset=GB2312"* pageEncoding=*"GB2312"*%>**  **<html>**  **<body>**  **<font size=*2*>**  **<%**  **int count = ((Integer)session.getAttribute("count")).intValue();**  **int save = ((Integer)session.getAttribute("save")).intValue();**  **%>**  **<p>恭喜你，猜对了！**  **<br>您共猜了<%=count %>次，这个数字就是<%=save %>。**  **<br> <a href=*"inputGuess.jsp"* >单击超链接返回inputGuess.jsp继续猜</a>**  **</font></body></html>** |