

دوره پایتون



هادی حیدری - امیررضا بهجت

پاییز ۱۴۰۰



از لندن تا سیلیکون ولی:



Doug Engelbart

برای دیدن مادر همه نمایش‌ها بر روی عکس مقابل کلیک کنید

Ada Lovelace





History of Programming Languages



1843: Ada Lovelace's machine algorithm



1944-45: Plankalkül



1949: Assembly Language



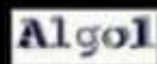
1949: Shortcode



1952: Autocode



1957: FORTRAN



1958: ALGOL (Algorithmic Language)



1958: LISP (List Processor)



1959: COBOL



1964: BASIC



1970: PASCAL



1972: Smalltalk



1972: C



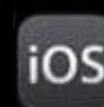
1972: SQL (SEQUEL at the time)



1980/81: Ada



1983: C++



1983: Objective-C



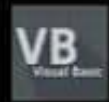
1987: Perl



1990: Haskell



1991: Python



1991: Visual Basic



1993: Ruby



1995: Java



1995: PHP



1995: JavaScript



2000: C#



2003: Scala



2003: Groovy



2009: Go



2014: Swift



مراحل برنامه نویسی:

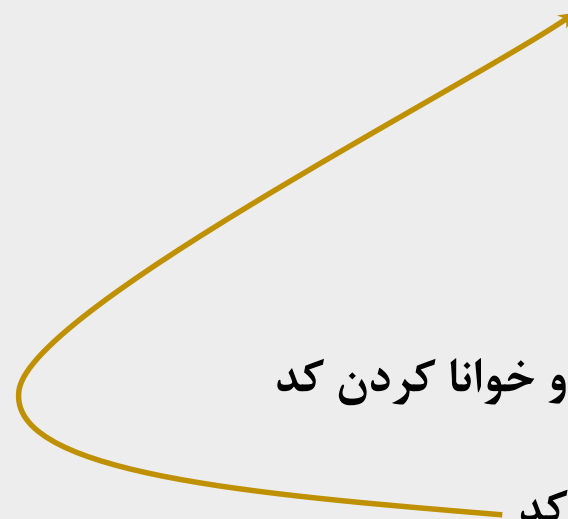
اول درک مسئله

دوم نوشتن کد

سوم ران شدن کد

چهارم تمیز کردن و خوانا کردن کد

پنجم بهینه سازی کد



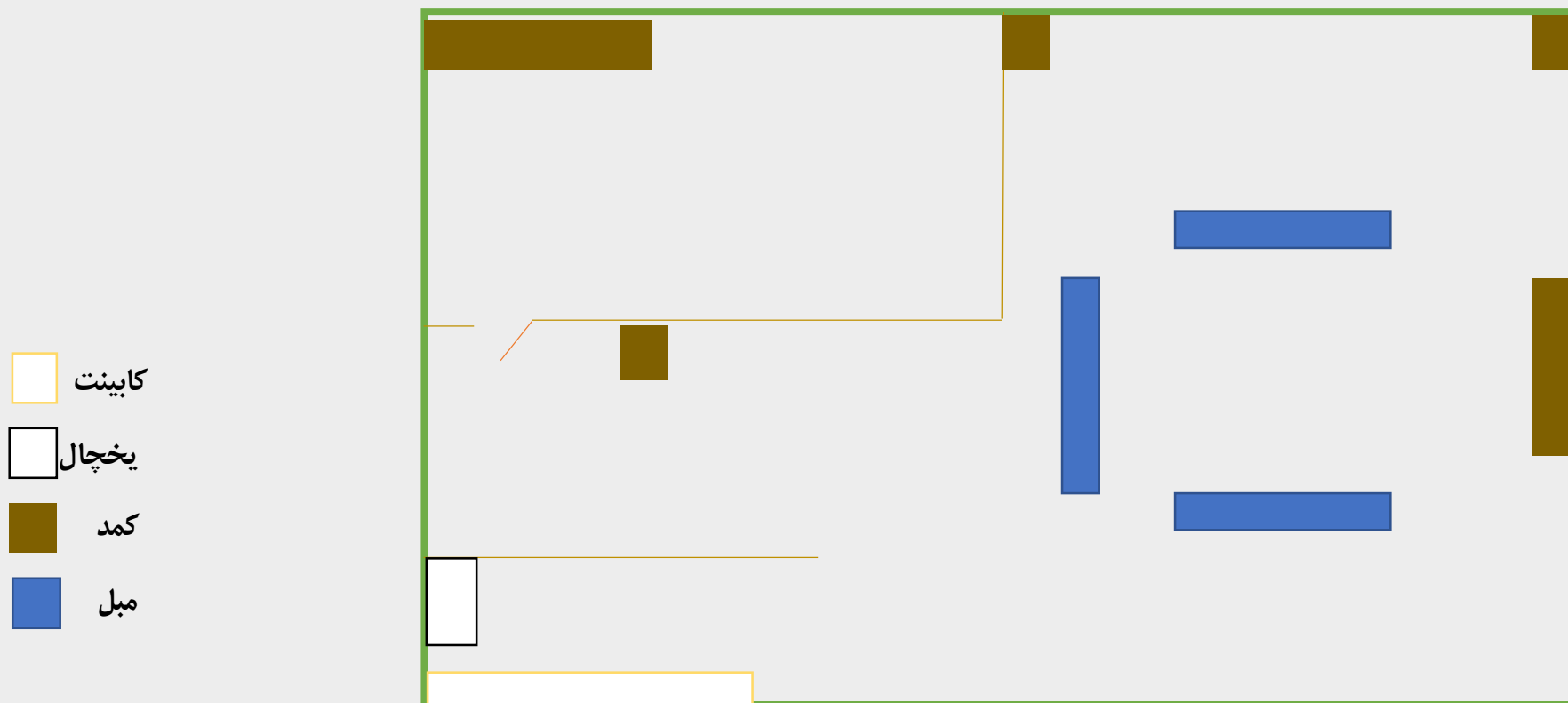


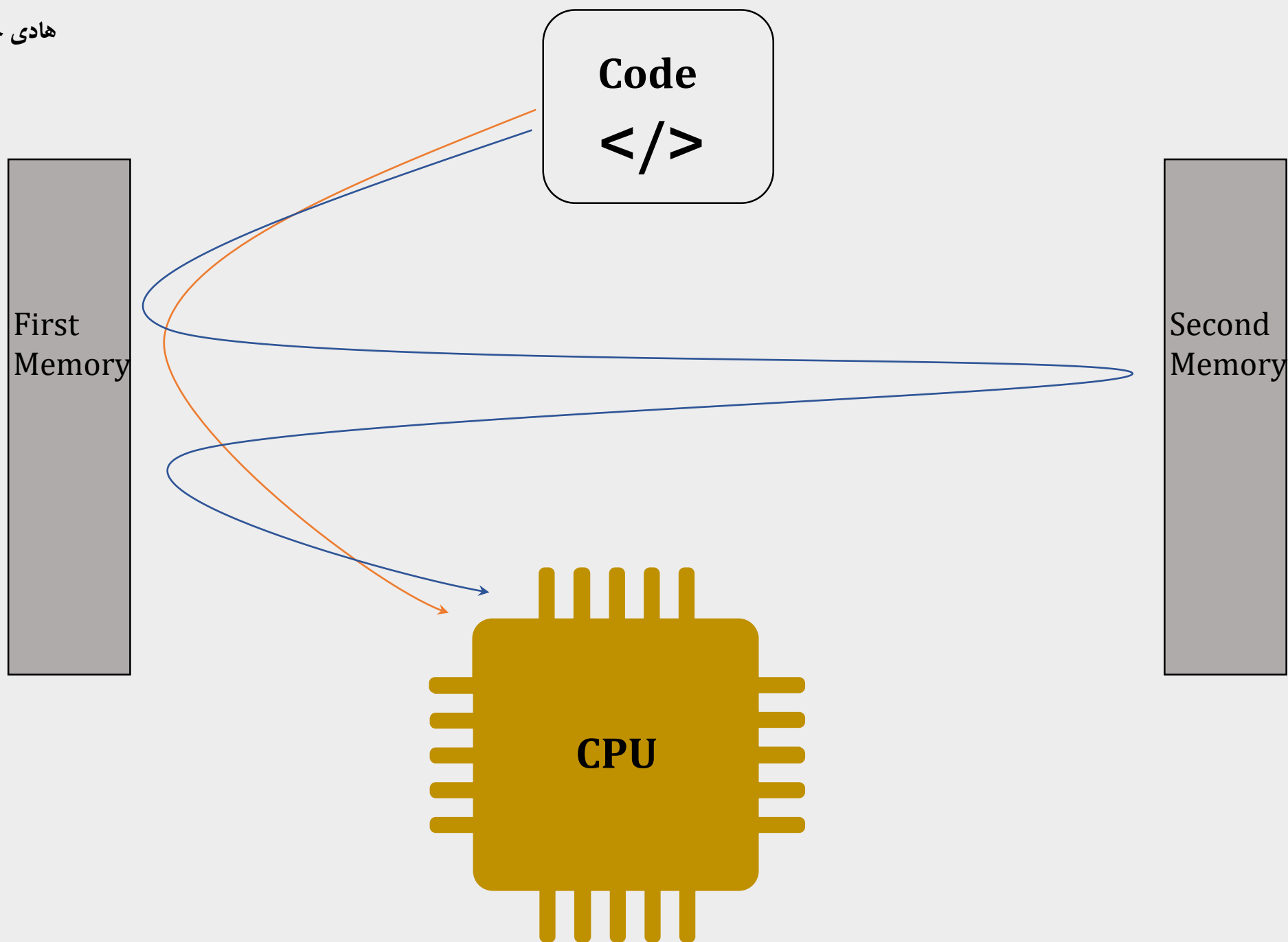
$$f(x|\mu, \sigma^2) = \frac{1}{\sqrt{2\pi\sigma^2}} e^{-\frac{1}{2}\left(\frac{x-\mu}{\sigma}\right)^2}$$



فهم برنامه نویسی:

فرض کنید یک دوست با معرفت ولی احمق دارید. دوست شما تعداد محدودی کلمه بلد است و تقریبا قبل از گفتن هر کلمه‌ای باید آن را به دوستان معرفی کنید. حالا فرض کنید داخل خانه ای با دوستان هستید و می‌خواهید به او بگویید برای شما سیب از یخچال بیاورد.







Python is

Open Source and Free

پایتون زبانی متن باز و رایگان است، هرچند که می توان با پایتون برنامه متن بسته (Close Source) نیز تولید کرد

Dynamic

پویا بودن به معنی این است که نیازی به تعریف نوع (Type) متغیر (Variables) نیست و در زمان اجرا (Run Time) متغیر مشخص می شود

General Purpose

پایتون چند منظوره یعنی در حوزه های مختلفی می توان از آن استفاده کرد

Multi-Paradigm

هرچند که در پایتون هر چیزی در پایتون یک شی (Object) است، اما می توان در پایتون از پارادایم های مختلف برنامه نویسی استفاده کرد

High-Level

سطح بالا بودن یک زبان اصولا به سادگی و راحتی کد نویسی در آن بر می گردد که پایتون در این زمینه بی نظیر است



Python Data Types

دسته بندی	انواع داده
Text Type نوع متنی	str
Numeric Types انواع عددی	Int // float // complex
Sequence Types انواع دنباله	list // tuple // range
Mapping Type نوع نگاشتی	dict
Set Types انواع مجموعه	Set // frozenset
Boolean Type انواع بولی	bool
Binary Types انواع باینری	bytes // bytearray // memoryview



Python Arithmetic Operators

عملگرهای محاسباتی پایتون

Arithmetic operators are used with numeric values to perform common mathematical operations:

Operator	Name	Example
+	Addition	$x + y$
-	Subtraction	$x - y$
*	Multiplication	$x * y$
/	Division	x / y
%	Modulus	$x \% y$
**	Exponentiation	$x ** y$
//	Floor division	$x // y$



Python Assignment Operators

عملگرهای تخصیص پایتون

Assignment operators are used to assign values to variables:

Operator	Example	Same As
=	x = 5	x = 5
+=	x += 3	x = x + 3
-=	x -= 3	x = x - 3
*=	x *= 3	x = x * 3
/=	x /= 3	x = x / 3
%=	x %= 3	x = x % 3
//=	x //= 3	x = x // 3
**=	x **= 3	x = x ** 3
&=	x &= 3	x = x & 3
=	x = 3	x = x 3
^=	x ^= 3	x = x ^ 3
>>=	x >>= 3	x = x >> 3
<<=	x <<= 3	x = x << 3



Python Comparison Operators

عملگر های مقایسه و سنجش پایتون

Comparison operators are used to compare two values:

Operator	Name	Example
==	Equal	x == y
!=	Not equal	x != y
>	Greater than	x > y
<	Less than	x < y
>=	Greater than or equal to	x >= y
<=	Less than or equal to	x <= y

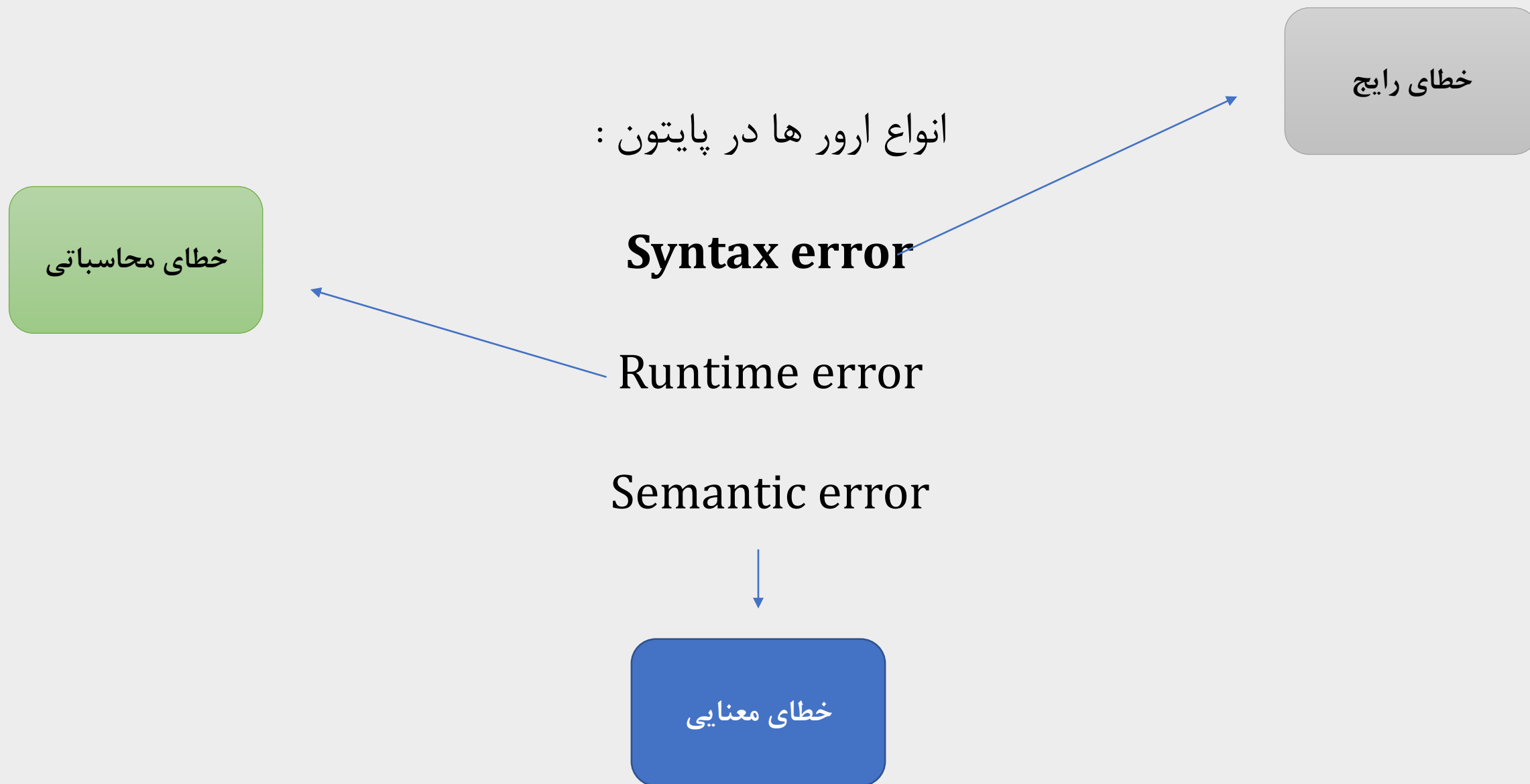


Python Logical Operators

Python Identity Operators

عملگر های منطقی پایتون
عملگر های شناسایی پایتون

Operator	Description	Example
and	Returns True if both statements are true	<code>x < 5 and x < 10</code>
or	Returns True if one of the statements is true	<code>x < 5 or x < 4</code>
not	Reverse the result, returns False if the result is true	<code>not(x < 5 and x < 10)</code>
Operator	Description	Example
is	Returns True if both variables are the same object	<code>x is y</code>
is not	Returns True if both variables are not the same object	<code>x is not y</code>





Keywords of python

<u>and</u>	A logical operator
<u>as</u>	To create an alias
<u>assert</u>	For debugging
<u>break</u>	To break out of a loop
<u>class</u>	To define a class
<u>continue</u>	To continue to the next iteration of a loop
<u>def</u>	To define a function
<u>del</u>	To delete an object
<u>elif</u>	Used in conditional statements, same as else if
<u>else</u>	Used in conditional statements
<u>except</u>	Used with exceptions, what to do when an exception occurs
False	Boolean value, result of comparison operations
<u>for</u>	To create a for loop
<u>from</u>	To import specific parts of a module



Keywords of python

<u>if</u>	To make a conditional statement
<u>import</u>	To import a module
<u>in</u>	To check if a value is present in a list, tuple, etc.
<u>is</u>	To test if two variables are equal
<u>lambda</u>	To create an anonymous function
<u>None</u>	Represents a null value
<u>not</u>	A logical operator
<u>or</u>	A logical operator
<u>return</u>	To exit a function and return a value
<u>True</u>	Boolean value, result of comparison operations
<u>try</u>	To make a try...except statement
<u>while</u>	To create a while loop



if

```
if ---- :  
    print()  
else :  
    print()
```

elif

فرمت کلی :

اگر ---- گزاره درست بود :

این --- کار رو انجام بده

در غیر این صورت:

این کار --- انجام بده

1. If
2. Elif
3. else
4. Short hand if
5. Short hand elif
6. And keyword
7. Or keyword

حل ۷ مثال کاربردی برای if



While loop

for loop

تا زمانی که --- هست:

این --- کار رو انجام بده

تاااا وقتی که گزاره بالا صحیح به بعدش قطع کن و تمام.

برای --- در رنج یا لیست ---:

این --- کار رو انجام بده

تاااا وقتی که تعداد مشخصی دور در حلقه انجام شود.

۱. مثال کاربردی while
۲. مثالی دیگر از while
۳. مثال کاربردی for
۴. مثالی دیگر از for

حل 4 مثال کاربردی برای حلقه ها



3 مثال مهم برای تشکیل حلقه های تو در تو

Nasted

1n . if

2n . While

۱و۲. دو مثال عددی برای تفهیم تو در تو
۳ و ۴. اول بودن عدد



def

```
def function () :  
    return ---  
    print ----  
    x+=1000  
    ----
```

function()

Run the prg

زمانی که به تابعی نیاز داشته باشیم به وسیله

def

اون رو مینویسیم با فرم رو به رو و بعد از اتمام کار
از بلوک بیرون میاییم و تابع را فراخوانی میکنیم

حل 10 مثال کاربردی برای def



dict

ساخت یک دیکشنری کاری ساده محسوب می‌شود زیرا تنها کافی است که مقادیر داخل دو آکولاد قرار بگیرند و توسط کاما از هم جدا شوند. یک عنصر دارای یک کلید است و مقدار متناظر آن به صورت جفت «**کلید: مقدار**» بیان می‌شود. در حالی که مقادیر می‌توانند از هر نوع داده‌ای باشند و قابل تکرار نیز هستند

Key-value
{“amir” : “esm”}

حل 6 مثال کاربردی برای dict()



هادی حیدری - امیررضا بهجت